WWW.POWERWEB.NL JAARGANG 8 MEI 2000 NR. 5 ƒ 5,95 / BFR 115



POWER UNLIMITED

HET GROOTSTE GAMESMAGAZINE VAN DE BENELUX

Bel & Win
75 prijzen!

Syphon Filter 2
Commandos 2
Micro Maniacs
Die Hard 2
NOX
Pokémon Stadium
Cool Boarders 4

Scheuruuuh!

F1 Racing Championship
World Touring Cars
Driver 2
Insane
Crazy Taxi
Need for Speed 5
Ridge Racer 64
Destruction Derby 64

Profcheck
F1 coureurs over racegames

F1 2000

BAAS BOVEN BAAS!





Neem het op tegen o.a. Colin McRae, Didier Auriol, Carlos Sainz en Bruno Thiry...

Meer dan 17 rally auto's (F2, WRC, Groep B en Legend)

Veel verschillende game modes waaronder het bekende evenement Rally Masters

Multiplayer via internet, netwerk of split screen.

Zeer realistische omgevingen, geluidseffecten en gameplay

DUBBEL ZO SPANNEND!















Colofon

Power Unlimited
VNU Business Publications

Hoofdredacteur
Mark Friederichs

Eindredacteur
Ed Wiggemans

Redactie
Richard Simon, Jan-Johan Belderok, Bjørn Bruinsma, Boris van de Ven, Thomas Glas, Sara Luijters, Ruben Heere, Jan Meyroos, Andreas Urhahn

Redactie-assistente
Sandra van Herwerden
023-5463346
ma t/m do 09.00-17.00 uur

Redactie-adres
Power Unlimited
Postbus 1913
2003 BA Haarlem

Internet
www.powerweb.nl
power@bpa.nl

Vormgeving
EP&PP: Arend Bloemink (art-director), Nella de Koster, Monique Gelissen, Marie-José Reuwer, Marieke Bausch, Casper Voortman, Elaine van Weelden.

Illustraties
Angel & Ice TBH-Q, Aryton

Marketing
Sylvia Castelijn (marketing manager),
Joost van den Berg (marketing assistent, 023-5463366)
Patricia Koldewijn (bladmanager, 023-5463471)

Uitgever
Ian Bedwell

Advertenties
Reserveringen en aanleveren materiaal:
Sonja Francois 023-5463536
Verkoop binnendienst: Janet Robben 023-5463450
Accountmanager: Rob van Rijswijk 023-5463714,
fax 023-5465508
Salesmanager: Frits Dufifie

International Advertising Sales Representation
www.globalreps.com
USA: tel. 1 415 249 1620, fax 1 415 249 1630
Europe/Asia/Middle East: tel. 44 207 316 9638,
fax 44 207 316 9774

Druk
Roto Smeets Utrecht

SERVICE & INFORMATIE

Klantenservice
023-5566605, serviceteam@tijdschriften.vnu.com

Abonnementen
Wilt u een abonnement of hebt u vragen over uw abonnement, welkomstcadeau of de bezorging, schrijf dan naar Power Unlimited, Antwoordnummer 20057, 2130 RE te Hoofddorp, of bel met 023-5566789 (ma t/m vr 09.00–17.00 uur).

Abonnementsvoorwaarden
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient, bij voorkeur schriftelijk, 6 weken voor afloop van het abonnement te geschieden bij Media Expresse. Het telefoonnummer vindt u op de adressticker op Power Unlimited. Het adres staat vermeld op de acceptgirokaart en in de Gouden Gids onder 'week- en maandbladen'. Adreswijzigingen dient u minimaal drie weken van tevoren op te geven aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementsprijs
f 65,40 per 12 nummers (f 5,45 per nummer), of Bfr. 1380. Prijswijzigingen voorbehouden.

België
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Mediaxis, Neerveldstraat 109, 1200 te Brussel, telefoon 02-7762233. Uitgever: Uitbreidingsstraat 82, 2600 Berchem.

Wet op persoonsregistratie
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit bestand is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P0001113.

Losse nummers
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

Reeds verschenen nummers
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 8,95 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. VNU tijdschriften, afd. Abonnementenservice te Hoofddorp, onder vermelding van het gewenste nummer. U kunt ook terecht bij Media Expresse. In België kunt u voor het nabestellen van reeds verschenen nummers contact opnemen met de klantenservice van Mediaxis (02-7762233).

Nederlands uitgeversverbond
Groep publieks- en opinietijdschriften
Het Oplage Instituut

Inhoud

Cover-item
Vorige maand gaf Ed poleposition aan F1 Racing Championship. Het lijkt er echter op dat F1 2000 met een banddikte verschil als eerste over de finish gaat. *pagina 28*

Die Hard Trilogy 2
Het concept 'drie games voor de prijs van een' is wederom een voltreffer. Opnieuw veel afwisseling en aktie die zowel op de PC als PSX een keurig cijfer scoort. *pagina 52*



Syphon Filter 2
Na een ijzersterke opening gaat Syphon Filter een beetje verder op de automatische piloot. Liefhebbers van MGS-achtige aktiegames zullen deze game echter in één rush uit willen spelen. *pagina 38*



Superbike 2000
Met Superbike 2000 slaat Electronic Arts de concurrentie snoeihard om de oren. Een juweeltje. *pagina 49*



Profcheck
De PU is deze maand helemaal in de Formule 1 sfeer. Naast een prachtige cover en twee topgames, is ook de profcheck deze keer gewijd aan het F1-circus. Jan en J.J. vroegen aan F1-coureurs Verstappen, Wurz en Zonta hoe realistisch die racegames eigenlijk zijn. *pagina 52*



De Redactie

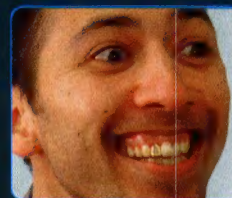
De PU Game Awards 2000 was weer een doldwaas festijn vol hoogte- en dieptepunten. Vooral PU baas Mark hield zijn hart vast of 'zijn' jongens én meid zich wel zouden gedragen tussen alle bobo's uit de gamesbiz.



Bjørn
' De PU Awards? Die zijn toch pas in augustus? Waarom wordt mij nooit wat verteld? Wat…? Welke uitnodiging?'



J.J.
Dit jaar liep er als attraktie ook een goochelaar rond op de Game Awards. Het wegtoveren van J.J.'s gouden zegelring kon onze kleerkast echter niet zo waarderen. Benieuwd of die goochelaar ook zijn eigen blauwe plekken kan wegtoveren…



Skate
Na vier flessen wijn ging de normaal zo relaxte Skate los als een bronstige baviaan. Na afloop heeft hij een extra adresboek moeten kopen voor alle ontfutselde telefoonnummers van de aanwezige PR dames. Way to go, Skate!



Ed
Ed was dit jaar zo fanatiek met het oppoetsen van de PU- trofeeën, dat het zilverpoets nog dagen op zijn nagels zat. Ed zat dus de hele avond krampachtig met zijn handen in zijn zakken. Maar bier met een rietje is ook lekker.

dit nummer

F1 Racing Championship

De bezitters van een Nintendo 64 hebben er lang op moeten wachten, maar eindelijk is er op deze console een F1-game van hoog niveau. F1 RC is zonder twijfel de beste F1-game op de N64. pagina 28



Commandos 2

Het duurt nog even voor ie in de winkels ligt, maar aan deel 2 van Commandos wordt hard gewerkt. Jan ging naar Madrid, checkte de boel en kwam tevreden terug. pagina 14

Age Of Wonders

Een turn-based game en Jan vindt 'm leuk! Een wonder! pagina 47

Need for Speed 5

Jammer dat de besturing niet optimaal is, want verder valt er op NfS 5: Porsche 2000 helemaal niets aan te merken. pagina 52

Micro Maniacs

Micro Maniacs is Micro Machines maar dan te voet. Een even verrassende als sterke opvolger. pagina 42

PC CD-ROM

Age Of Wonders	47
Amsterdoom	54
Command & Conquer Firestorm	55
Commandos 2	14
Crusader of Might & Magic	55
Die Hard Trilogy 2	34
F/A-18 Simulator	56
Ground Control	23
Insane	24
Need for Speed 5, Porsche 2000	32
NOX	31
Scooby-Doo	56
Soul Bringer	17
Superbike 2000	49
Theocrazy	30

PlayStation

Cool Boarders 4	48
Die Hard Trilogy 2	34
Driver 2	19
F1 2000	28
Micro Maniacs	42
Premier Manager 2000	56
Syphon Filter 2	38
Theme Park World	36
World Touring Cars	20

Nintendo 64

Army Men: Sarge's Heroes	55
Destruction Derby 64	46
F1 Racing Championship	44
Pokémon Stadium	37
Ridge Racer 64	41

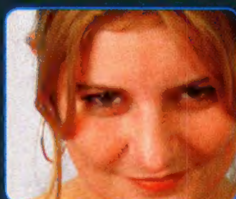
Dreamcast

Crazy Taxi	25
Wild Metal	57

Game Boy Color

Belle & The Beast	57
FIFA 2000	54
Gevaar van Mars	54
Rayman	57

Yo! Post 6 PowerNews 8 Top 10 11 Screenshots 13 PU Game Awards 2000 27 Powerweb Update 50 Profcheck 52 Eeuwig Leven 61 PowerSales 70 De Qwifz 74



Sara

In de geest van de film 'The Full Monty' is Sara nu al bezig met voorbereidingen van dé act voor volgend jaar op de PU Awards: een stripteaseshow van alle PU redacteuren. Houden die bobo's eindelijk eens vijf minuten hun mond dicht (en hun ogen!).



Thomas

'Altijd maar weer die protserige bekers, bokalen, lintjes, medailles en PU trofeeën. Ik vind het niks! Nooit heb ik vroeger iets gewonnen. Nooit! Altijd tweede, of derde. Niet één klein, rotprijsje, HOOR JE? Zelfs geen troostprijs!!' Tja, Thomas wordt altijd een beetje melancholiek na 32 biertjes.



Dre

De combinatie van gratis drank en de religieuze sfeer (de Vondelkerk) deden bij Dre z'n koorknapen verleden herleven. Toen hij uit volle borst de Sixtijnse drankliederen begon voor te dragen, werd het opeens erg druk bij de garderobe.



Boris

'Het buffet was dit jaar om te janken! Wat lauwe aardappelen, veel te lang doorgekookte broccoli en rauwe witlof! Maar goed dat er een Shoarmabar om de hoek zat.'



Ruben

'Het buffet was dit jaar uitstekend! Aardappelen met broccoli en witlof! Echt oer-Hollandse kost. Da's goed voor je botten en je darmflora. BUUUUUURP!'



Jan

Jan mengde zich verdacht snel tussen diverse direkteuren van diverse gamesfirma's. Babbeltje hier, lobbytje daar, steekpenninkje zo, gratis persreisje zus. Hij weet dus nu al wie er volgend jaar winnaar wordt.

Yo! Post

Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail? Schrijf ons:

WRAAK

Hier spreekt BoBo. Waarschijnlijk ben ik wel bekend bij jullie uit het tijdschrift "BoBo". Ik heb helaas slecht nieuws voor jullie. Wij worden in dit blad afgezeken. Als er met iemand iets mis is wordt er gezegd: "Ga maar de BoBo lezen."
Mijn blad is ook van zeer goede kwaliteit. Ik heb het blad een jaar bijgehouden en ik heb gemerkt dat mijn collega Donald Duck hetzelfde probleem heeft. Ik heb hem een e-mailtje gestuurd en ook hij vindt deze kwestie hoogst irritant.
Daarom hebben wij besloten jullie en jullie aanhangers uit te roeien. Het is de bedoeling dat binnen een jaar de hele gamewereld is uitgeroeid, zodat wij geen commentaar meer krijgen en wij kunnen regeren.
Wij zijn uiterst secuur te werk gegaan en hebben de hele operatie van top tot teen goed voorbereid. Zo hebben onze vakmannen, onder leiding van Okkie, ons goed met wapens uitgerust. Zo hebben wij een heel arsenaal aan 50mm kannonnen met, voor jullie zeer dodelijk, alle jaargangen BoBo en Donald Duck schieters.
Bovendien hebben wij de drukpers van PU bestraald met uiterst dodelijke stralen. Alle PU nummers, vanaf het eerstvolgende, zullen er mee besmet zijn. Gamers bereidt u voor op uw ondergang!

Sjoerd Thelosen uit Eindhoven

Een wraakaktie onder leiding van Okkie? Toch niet die pepernoot-dude? We schijten in onze broekjes.

PU'S DECLAREREN

Ik was minister. Hoe ik heet en welke minister ik was, kan ik niet zeggen omtrent het onderzoek dat naar mij gaande is.... en het feit dat ik voor Ajax ben.
De reden dat ik u schrijf, is dat ik wil vertellen waarom ik opgestapt ben. Volgens geruchten die door een collega minister van mij in de wereld zijn gebracht, zou ik teveel gedeclareerd hebben. Deze minister, waarvan ik om privacyredenen de volgorde van de letters van zijn naam heb omgedraaid, noem ik vanaf nu koK. koK heeft aan de pers verklaard dat deze declaraties onrechtmatig zijn. Om als minister van binnenlandse za...-ahum-...om als minister PU's te declareren?! Sinds wanneer is het verboden om ministers in alle landen van de wereld te laten zien hoe je een asskicking gameblad maakt. Een Gameblad met een grote G onze nationale trots! Een Gameblad waar ik als minister van binnenlandse za...-Shit-... een Gameblad waar ik verantwoordelijk voor ben!!!
Wanneer ministers mij schreven dat ik de PU redactie heilig moest verklaren, moest ik hen laten weten dat dat niet ging omdat koK het geen goed blad vond. Iemand vertelde mij dat die ministers van hun stoel vielen en alleen de aanblik van een PU kon verhinderen een oorlog tegen ons land te beginnen.
Dus mensen als ik me uit deze declaratie shit heb geluld, kies mij dan als minister-president en ik beloof: De PU redactie zal nog dezelfde dag heilig worden verklaard en voor ieder gezin in de Benelux zal een PU abonnement worden betaald door de Nederlandse staat!!!!!!

P.S. onderstaande naam dient slechts als schuilnaam!

Maarten v/d Berg uit Winterswijk

Gefeliciteerd Maarten, dit fraaie schrijven van jou is nu al de Brief van het Jaar geworden. Helaas hebben we daar geen prijs voor.

DE PS2 BESTAAT NIET

Ik lees jullie blad nu al anderhalf jaar en het verveelt geen seconde. Vet compliment hiervoor.
De eigenlijke reden van mijn brief: ik lees in de VeronicaGids in het stukje dat over games et cetera gaat dat alles goed loopt met de PS2 en dat ie op 4 maart uitkomt....
4 maart 2000 10:00, ik ben bij mijn opa die de radio heeft afgestemd op Radio 10 Gold (ik weet het), ik kon nog net een stukje over de gamesmachine van het jaar 2000, de PS2, opvangen. Ik zat dus flink te balen dat ik het niet helemaal heb kunnen horen. Geen nood dacht ik, we hebben nog altijd dat prachtige apparaat, de televisie, waarop het nieuws komt.
13:00 journaal: niks over de PS2
15:30 journaal: niks over de PS2
16:00 journaal: niks over de PS2
Zondag : NIKS OVER DE PS2 (ZUCHT!!)
Maandagochtend, krant: NIKS !!! Na ongeveer 10 keer te horen krijgen dat Pinochet in zijn geboorteland terug is, heb je het ook wel gehad. Dan maar weer wachten op de nieuwe PU.

Maarten Klaassen uit Cuijk

Who the fuck is Pinochet?

CRASH SUCKS

Hierbij willen wij zeggen dat Boris het spel Crash Team Racing (review december '99) niet goed heeft getest. Het is een gaar k*tspel omdat het compleet is nagemaakt van Mario kart 64. Hoe kan Boris dit spel in godsnaam een 9,1 geven, terwijl een zesje voldoende was geweest. Al die 16 banen speelden we al bij Mario Kart 64 toen jullie Atari spellen aan het testen waren.
Verder willen we nog zeggen dat jullie een strak boekkie hebben, maar dit incident zullen wij niet meer vergeten.

Richard Kune en Ramond de Groot, uit Medemblik

En dat strakke boekkie maakten we al toen jullie nog met je vingers in jullie eigen poep lagen te graaien!

NIKSNUTTEN

Misschien vinden jullie dit wel een hele vernederende vraag, want jullie werken je vast helemaal uit de naad daar op de redactie, maar wat voeren jullie daar dan allemaal uit? Wat zijn jullie functies? Jullie noemen jezelf dan wel het PU-testteam, maar als ik de hele PU doorlees zie ik dat vrijwel alle games door Jan, J.J, Boris en Dre getest worden.
Oké, en als er af en toe nog eens een beat'm up of soccergame op de markt komt laten Skate en Kees nog wel eens hun hoofd zien. (En o ja Kees, wat is nou leuker gamen of een stelletje nepgangsters managen? Juist, dacht ik ook, waarom ben je nou in godsnaam weggegaan bij zo'n hemels blad als de PU?)
Maar goed verder pikt Sara in zo'n maand een paar bioscoopjes en schrijft er dan een stukje over in Screenshots en wat Thomas en Ruben daar op de redactie uitvreten is mij ook een raadsel, want je ziet ze nooit of te nimmer op een paar kleine (p)-reviewtjes na dan. En je maakt mij echt niet wijs dat een mens daarvan kan rondkomen.
Als ik in de YO! Post kom zullen jullie me wel weer flink naaien en duidelijk maken dat ik ongelijk heb, maar zoals ik het zie werkt Jan het hardst, daarna Boris en JJ en de rest klungelt maar wat aan. Oh oeps, sorry Ed, op jou na dan natuurlijk. Jou lukt het wel om in 2026 lekker van je pensioen te genieten op de Bahama's, maar van het grote resterende deel van de redactie betwijfel ik het.

Jeroen Gijselhart uit Den Dolder

Ed werkt inderdaad het hardst en is het intelligentste en meest veelzijdige lid van het hele PU- team. Hij bedenkt ook meestal de antwoorden op de brieven in Yo! Post...

De schrijver van de beste, leukste, mafste en meest (on)zinnige brief, ook wel Brief van de Maand genoemd, ontvangt een Racing Wheel van Guillemot voor de PC, PSX, N64 of Dreamcast. Afgebeeld is de PSX-versie van dit coole wheel.

Stuur jouw brief naar:

Power Unlimited
Yo! Post
Postbus 1914
2003 BA Haarlem

of mail 'm naar:

yopost@powerunlimited.nl



!post

De redactie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redactie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.

POWER UNLIMITED Postbus 1914 2003 BA Haarlem
E-MAIL: YOPOST@POWERUNLIMITED.NL

ANONIEM?

De veranderingen in jullie blad vind ik wel tof, maar als ik bij reviews kijk valt het mij op dat er bij de helft van de PC-games geen systeemeisen meer staan en dat is goed klote want ik zie nu niet meer of het spel wel of niet op mijn PC kan draaien.
In PU Nr.3 2000 zegt Rene Euverman dat hij zijn abonnement opzegt als jullie geen cijfers meer geven voor graphics, geluid, originaliteit en speelbaarheid (wat ikzelf ook wel handig vind) en vervolgens geven jullie nog een stom antwoord ook, het lijkt wel of het jullie niets interesseert, dat hij (of andere abonnees) hun abonnement opzeggen. Dan krijgen we de brief van Micheal van Telgen, die zegt dat jullie geen anonieme brieven plaatsen. Nou, jullie hebben gelijk, jullie plaatsen geen anonieme brieven:
In PU Nr 1 2000 staat onder de brief: Naam bij de redactie bekend.
In Pu Nr 2 2000 staat: een gamefreak. Tot zover de klachten, uiteraard hebben jullie veel meer pluspunten dan minpunten maar probeer er wat aan te doen.

Jeroen Rinkel uit Grootebroek

Bij Powerchecks staan geen systeemeisen want in principe komen we nog terug op het betreffende spel in een Powerscore waar wel de systeemeisen bij staan.
Bij sommige brieven is de naam niet vermeld, maar weten wij die wel; dat zijn dus anonieme brieven voor jullie maar niet voor ons (bijvoorbeeld als je je voor de PU-lezers schaamt dat je uit Grootebroek komt). Verder nog wat?

SCHIJTZIEK

Ik word schijtziek van jullie gelul over "jullie zetten te weinig in jullie blad over de N64, Game Boy, Dreamcast". Daar is een hele simpele oplossing voor: KOOP DIT BLAD NIET!!!!
Ook zijn er mensen zoals Bruno uit België en Niels van Delft die ziekelijk over andere consoles gaan praten. Tegen die mensen kan ik niets anders zeggen dan, Drop Dead. Iedere console heeft voor en nadelen. Ik vind de PU een goed blad en ik spaar ze al twee jaar en voor alle mensen die de PU proberen te benadelen, jullie vinden het blad wel goed anders kochten jullie hem niet. That was all. Groeten aan alle coole gamers die dit blad leuk vinden.

Daniël de Groot uit Urk

Het is ons al vaker opgevallen dat er zeer intelligente PU-lezers in Urk wonen.

BRUTAALTJES

Laten we ons eerst eens even voorstellen wij zijn drie computerverslaafden en willen wel eens wat weten over Visual C++ en Div Gamesstudio, omdat we denken dat we met Div Gamesstudio niet echt leuke games kunnen maken en omdat we denken dat Visual C++ te moeilijk voor ons is. We zouden daar graag meer over willen weten of zijn jullie daar te lui en te stom voor. Daarom is onze vraag: waarom schrijven jullie in de PU nooit over programma's (zoals: Visual C++ en Div Gamesstudio) maar alleen over games. Jullie hebben een cool blad maar jullie verdienen meer!!!
Dus gebruik onze vraag als ondergrond en verbeter de PU. Wij hopen dat jullie nu eens met jullie luie reet gaan nadenken en de PU verbeteren.

Jasper Van Dis, John de Vos, Johan Kom uit Oude-Tonge (Goeree-Overflakkee)

Inderdaad snotneuzen, Visual C++ is veel te moeilijk voor jullie.

BRIEF VAN DE MAAND

BIG MAC JUNIOR

Hallo ik ben Jason (10 jaar, zoon van Ludwig 31, van het verhaal Big Mac uit PU 3). Ik ben een echte PlayStationer en ik vind FF8 heel erg gaaf!!! Toen ik het verhaal van mijn vader gelezen had, wilde ik er zelf ook een schrijven. Hopelijk win ik de brief van de maand.
Ik lees altijd alle PU's en ik wil graag lid worden. Het laatste Nr. dat ik heb, is nummer 3 van 2000. Er stonden 11 brieven in waaronder 1 van mijn vader en hij leest ook altijd alle PU's, dus we zijn allebei echte PU-ers.

Jason Heyden uit Genderen

Hé Jason, krijgen we volgende maand een brief van je moeder? Please, please! (Het liefst aan een vlieger.) Enne, nu je de Brief van de Maand bent geworden, worden jij en je vader nu toch wel even heel snel lid hè?

SCHATJE

Het is nu een poezelige zaterdagmiddag, ik had jullie mega knuffelbare blad al een paar keer gelezen maar ik verveelde mij zo dat ik dacht: laat ik het nog maar een schattige keer gaan lezen.
En ik las allemaal zeer grove brieven, ik dacht bij mijn zachte ik, laat ik is een vredige liefhebbende brief gaan schrijven. En nu zit ik al een schattig klein tijdje een 'Mega Super lieve brief' naar jullie te schrijven. Om te laten zien dat er ook poezelige brieven kunnen zijn. En even tussen lieftallige haakjes (ik vind jullie knuffelbare blad het allerliefste wat er is en wacht nog altijd schattig hijgend voor de brievenbus op de nieuwe knuffelbare PU en deze aller fantastische lentemaand zal ik er met nog meer vreugde en blijdschap op wachten!!) Dus iedereen wees aardig en geef elkaar een stevige, schattige knuffel. En iedereen die commentaar heeft op dit geweldig lieve, fantastische blad kan naar de schattige, lieftallige hel lopen en de schattige klere krijgen.

PS. Doe de groeten aan al jullie knuffelbare leden en vrienden.

Odmar van den Berg uit Bleiswijk

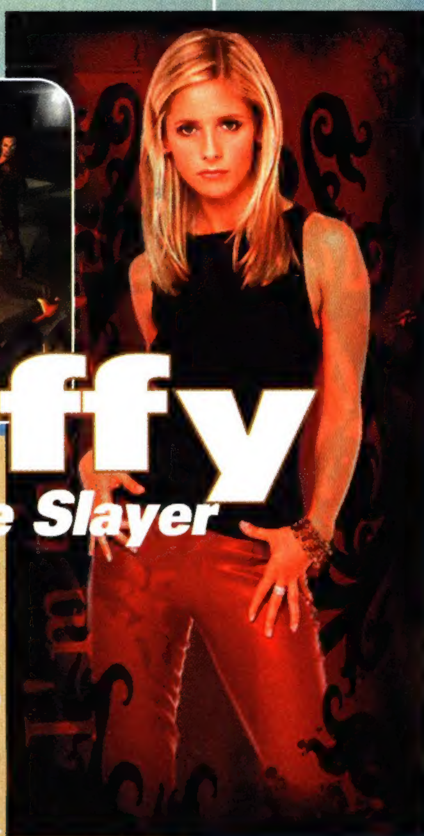
Breuugghh, Bwraaaaapfsss! (Kotsgeluiden). Woon je op een lekkende gifbelt ofzo?



Yo! Art
Timo Visser, Dordrecht

Power





Buffy The Vampire Slayer

Een van de meest populaire series van het moment is Buffy The Vampire Slayer. En van de avonturen van deze blonde babe komt een spannende game. In dit spel, dat in de herfst moet verschijnen, kun je als Buffy lekker op vampieren, demonen en andere gedrochten gaan jagen. De game komt uit voor PSX, Dreamcast en PC.

US Army gebruikt Delta Force

Dat Delta Force 2 flink realistisch is, dat wisten we al. Maar dat het spel van Novalogic zo levensecht aanvoelt dat het Amerikaanse leger het gebruikt bij de training van de rekruten, is nieuw voor ons. US Marine Corps Master Sergeant George Caldwell is zo verslaafd aan DF 2, dat hij het spel naar de kazerne heeft meegenomen. Volgens de ijzervreter komt de game niet in de plaats van de veldtraining: "Het is echter een stuk goedkoper om zo nu en dan DF 2 te spelen. De deadmatch van DF 2 simuleert de echte gevechten perfekt, terwijl de onkosten nihil zijn. Je wil niet weten wat het kost om elke dag weer tientallen wagens, helikopters en tanks de lucht in te jagen."

Angelina Croft

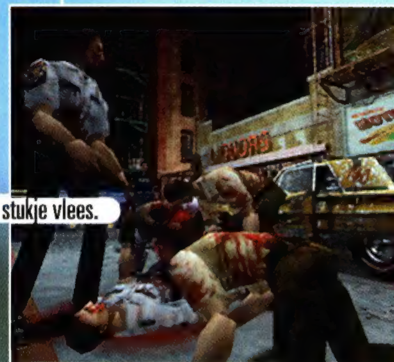
Zo'n beetje elke lekkere babe uit Hollywood is inmiddels al genoemd als de hoofdrolspeelster in de komende Lara Croft film. Sandra Bullock, Demi Moore, Sharon Stone: het zou allemaal in kannen en kruiken zijn. Niets is echter minder waar. De complete roddelpers zat er vet naast. De keuze van Paramount Pictures is namelijk gevallen op de 25-jarige Angelina Jolie. De dame is (was) nog niet echt bekend: haar bekendste films zijn Girl, interrupted (lekker is dat: op het moment dat we dit schrijven wordt bekend dat ze voor haar rol in deze film de Oscar voor de beste vrouwelijke bijrol gewonnen heeft) en The Bone Collector. Hoeveel dollar Jolie van het Tomb Raider-budget van 100 miljoen gulden in haar zak mag stoppen, is onbekend.

Power Spy

Lucas Arts is bezig met de produktie van een Online Star Wars game ✎ Er doen steeds meer geruchten de ronde dat het einde van Soul Reaver: Legacy of Kain niet compleet is. Gamers vonden geluids- en beeldfragmenten op de CD, die tijdens het spelen niet gebruikt worden ✎ Diablo 2 populair, hoezo? Maar liefst 138.495 gamers meldden zich in de VS voor de eerste bèta-test ✎ De meest opvallende titels uit de Interplay line-up voor 2000: Baldur's Gate II voor de PC, Gekido voor de PSX 2 en MDK 2 voor de Dreamcast ✎ Soldiers of Fortune krijgt in de VS twee versies: 'regular', voor de liefhebbers van gore, en 'tactical', voor de vredelievende gamer ✎ JJ had het al voorspeld: Colin McRae Rally 2 is voorlopig uitgesteld op zowel de PSX als de PC ✎ Intel komt binnenkort met de Pentium III 866 MHz. PU-voorspelling: voor het jaar 2001 zitten we op 1 GHz. ✎ Na de wat meer volwassen look van Final Fantasy VIII, zijn de Big Headed characters terug in Final Fantasy IX. Goed of slecht nieuws? ✎ Wil je een onvervalste, schaamteloze Quake III kloon zien? Surf dan naar www.starbreeze.com en bekijk het spel Enclave. Oordeel zelf ✎ Half-Life komt binnenkort uit voor de Dreamcast, maar met meer missies en extra's dan op de PC het geval was! Men is bezig om die extraatjes alsnog voor de PC-versie 'downloadable' te maken ✎ Black & White is vertraagd tot september. De Peter Molyneux fans moeten nog even geduld hebben dus.

And the winner is...

Een gigantische stapel briefkaarten kregen we binnen naar aanleiding van de Prijsvraag 'verzin je eigen bijschrift'. Heel veel dezelfde ook, zoals 'Het AXE effect' en allerlei variaties op hotdogs, ketchup, fritessaus, lunchtijd en honger. De leukste volgens Ed werd verzonnen door M.van Kooten uit Maastricht. Hij wint een spel naar keuze.


Mens, het meest veelzijdige stukje vlees.

X-Box

Oké dan, de X-Box is vanaf nu officieel. Microsoft heeft inmiddels de volgende specificaties vrijgegeven:

- *600 MHz x86 compatible CPU*
- *Custom 3D NVIDIA graphics processor*
- *64 MB of RAM (unified memory architecture)*
- *Custom 3D audio processor*
- *8GB hard drive*
- *4X DVD drive with movie playback*
- *Four game controller ports*
- *Expansion port*
- *Proprietary A/V connector*
- *100 MBps Ethernet*

Belangrijkste prestatiegegevens:
300 miljoen micropolygonen/deeltjes per seconde
150 miljoen getransformeerde en verlichte polygonen per seconde

Een geduchte concurrent voor Sony's PlayStation 2 en de Dolphin van Nintendo dus, om nog maar te zwijgen van Sega's Dreamcast (kan iemand Sega vertellen waar de Benelux ligt?). We laten Bill zelf ook nog even aan het woord: "Voortbouwend op onze capaciteiten als softwarebedrijf, zal de X-Box gamesontwikkelaars voorzien van een krachtig platform voor het ontwikkelen van nieuwe games en gamers een ongekende spelervaring bieden. Wij willen de X-Box tot het gamesplatform maken voor de beste en meest creatieve games-ontwikkelaars." In de volgende PU lees je een uitgebreide update over de X-Box, tot die tijd kun je terecht op www.xbox.com.

PS2-Problemen

De PlayStation 2 lijkt nog aan heel wat kinderziektes te lijden. Buiten het feit dat er problemen zijn met de DVD/RAM-combinatie bij Ridge Racer 5, is er nog een nasty probleem ontdekt. Sony heeft via een ingreep gezorgd dat de Playstation 2 twee beelden over elkaar kan plaatsen om een betere kwaliteit graphics te krijgen. Jammer genoeg schort er iets aan de hardware in de PlayStation waardoor de twee beelden bij te veel aktie niet op een gelijke snelheid draaien waardoor achtergronden in de beelden wazig worden. Veel gamers klagen dat de graphics een stuk slechter zijn dan de screenshots die eerder op internet verschenen, beloofden.

Opvolger UT

De makers van Unreal Tournament zijn momenteel ziekelijk druk bezig met hun nieuwe projekt, getiteld Dark Sector. Deze game moet een waanzinnig groot vervolg worden op UT waarbij een gigantisch universum duizenden spelers op planeten, steden en space stations tegelijk huisvest. Je kunt het spel, dat een gigantische action-shooter-RPG moet worden, op 1001 verschillende manieren spelen. Je kunt als bounty hunter spelen, als crimineel, je bij organisaties aansluiten of gewoon iedereen neer gaan knallen. Dan word je al snel staatsvijand nr. 1 en hou je het dus niet lang vol.

PowerRetro



Mei 1995: de introduktie van de Saturn komt dichterbij: 2 september wordt genoemd als de datum dat Sega's nieuweling in Nederland geïntroduceerd wordt. PU stapte in de Cityhopper en zag in Londen dat titels als Daytona USA, Virtua Fighter, Panzer Dragoon en Pebbel Beach Golf goed waren. Twee dagen later werd op de ECTS, ook in Londen, de PlayStation aan het publiek getoond. Op een voor die tijd enorme stand waren maar liefst 35 PlayStations neergezet, met games Ridge Racer, Raiden, Tekken (jawel), Toshinden en Motor Toon GP.
Op diezelfde ECTS was een van de meest spectaculaire titels het spel Heart of Darkness van Virgin, dat dat jaar (1995) uit moest komen. Ook toen waren releasedata dus volkomen onbetrouwbaar, want het spel verscheen uiteindelijk dik drie jaar later! Ook een ander spel maakte indruk: Phantasmagoria. Met 7 cd-rom's en 800 te onderzoeken ruimtes werd dit het grootste spel ooit, althans tot dan toe.
Op hardwaregebied was er ook nog wat te melden. Ben schreef een artikel van twee pagina's over de definitieve doorbraak van de cd-rom. Terecht, want ook nu nog blijkt cd-rom voorlopig onverslaanbaar. Het zal zeker nog meer dan een jaar duren voordat dvd-rom de cd-rom verdrongen heeft.

Eerste Codemaster titel voor GBC



Met Pro Pool verwacht Codemasters eind mei hun eerste titel voor de Game Boy Color te lanceren.
Pro Pool komt van Blade Interactive, de makers van de PSX-game World Championship Snooker, die we volgende maand reviewen.
Pro Pool zal o.a. komen met acht game modes, ruim zestig tegenstanders met hun eigen A.I., auto-save en de mogelijkheid om met vijf spelers tegelijk te poolen. Ook Pro Pool hopen we volgende maand te kunnen bespreken.



Grand Prix 3

Het duurt nog even, maar in de zomer moet ie dan ook echt klaar zijn: Grand Prix 3, van de vermaarde Geoff Crammond. Check ook de officiële website van Hasbro Interactive op www.grandprixgames.com. Hier kun je onder meer een interview met Geoff lezen. Bijgaande screenshots beloven in ieder geval heel veel.



Volgend nummer

Behalve naar mooi weer kijk je natuurlijk ook uit naar de volgende PU. Hierin kun je - onder zwaar voorbehoud van meewerkende developers, importeurs, distributeurs en redacteuren - de volgende games verwachten: Heart of Stone, Crazy Taxi, Midnight in Vegas, Praetorians, Halo, Rally Masters, Motocross Madness 2, Next Gen Racing, Radikal Bikers, StarLancer, NBA 2K, Street Sk8er 2, Simon the Sorcerer 3D, Croc 2, Allegiance, Ultima IX, Gekido, Gunship, Comanche Hokum, Rally Masters, 4X4 World Trophy, UEFA Manager 2000, Arcatera, WWF Smackdown, Silkolene Honda Motocross, Might and Magic VIII - Day of the destroyer, Battletanx Global Assault, SoulBringer en Hard Truck 2. Daarnaast een uitgebreid verhaal over de X-Box én de eerste ervaringen met de PS2 die, als het goed is, inmiddels op de redactie is gearriveerd. Power Unlimited nummer 6 ligt vanaf 22 mei in de winkel.

POWER HITS!

Hier volgt een overzicht met de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen.

GAME BOY (COLOR)

Mickey's Adventure Racing (maart)	8,5
[illegible]	[illegible]
Worms Armageddon (februari)	8,0
Pac-Man (februari)	8,0
Ms. Pac-Man (februari)	8,0

[illegible]

Dark Arms (maart)	8,0

NINTENDO 64

Mario Party 2 (april)	8,5
Bass Hunter 64 (februari)	8,4
Super Smash Brothers (februari)	8,4
Earthworm Jim 3D (februari)	8,0

DREAMCAST

Soul Calibur (februari)	9,9
Ready To Rumble (maart)	9,0
Worms Armageddon (april)	8,8
Snow Surfers (maart)	8,8
Aerowings (februari)	8,4
Shadowman (april)	8,2
Power Stone (februari)	8,2

[illegible]

Gran Turismo 2 (februari)	10
ISS Pro Evolution (april)	9,5
[illegible]	[illegible]
International Track & Field 2 (april)	9,0
Resident Evil 3 (maart)	9,0
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
NHL Championship 2000 (februari)	8,6
Medievil 2 (april)	[illegible]
NBA Live 2000 (maart)	8,5
Championship Motocross (februari)	8,5
Tomb Raider IV (februari)	8,3
[illegible]	[illegible]
Ace Combat 3 (maart)	[illegible]
South Park, Chef's Luv Shack (februari)	8,0
Reel Fishing (februari)	8,0

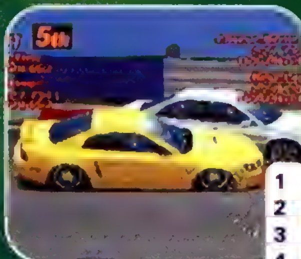
PC CD-ROM

The Sims (maart)	9,7
Thief II (april)	9,0
Quake III: Arena (februari)	9,0
Messiah (februari)	8,9
NBA Basketball 2000 (februari)	8,9
Planescape Torment (maart)	8,8
Police Quest Swat 3 (februari)	8,8
Battlezone II (februari)	8,8
Virtua Pool Hall (februari)	8,8
Spirit Of Speed 1937 (februari)	8,8
Beetle Crazy Cup (april)	8,6
Team Alligator (april)	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
Majesty (april)	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

Power Top 10

In samenwerking met: Dutch Interactive Charts en Radio 538

De Power Top 10 Nintendo, PC en PlayStation worden samengesteld aan de hand van de gegevens van de Dutch Interactive Charts en zijn gebaseerd op pure verkoopcijfers. Het cijfer tussen haakjes is de positie die de game de vorige maand in de Power Top 10 innam. De Radio 538 Top 10 komt tot stand in samenwerking met - je gelooft het niet - Radio 538 en bestaat uit de games die maandelijks de hoogste scores krijgen in Power Unlimited. Luister ook elke zondag om 18.45 uur naar Lindo Radio op Radio 538 voor het laatste gamesnieuws uit deze Top 10 in Power Up.



Top 10 PLAYSTATION

1	(1)	Gran Turismo 2
2	(-)	Resident Evil 3
3	(-)	ISS Pro Evolution
4	(-)	Toy Story 2
5	(-)	UEFA Champions League
6	(-)	C&C Retaliation
7	(6)	South Park Rally
8	(8)	Eagle One, Harrier Attack
9	(3)	Medal Of Honor
10	(-)	Soul Reaver

Top 10 NINTENDO 64

1	(3)	Super Smash Brothers
2	(1)	Donkey Kong 64
3	(6)	Goldeneye
4	(-)	South Park Rally
5	(4)	Rainbow Six
6	(2)	Mario Kart
7	(-)	FIFA 99
8	(-)	Monaco GP 2
9	(-)	Toy Story 2
10	(-)	Top Gear Rally 2





Top 10 PC

1	(-)	The Sims
2	(-)	Amsterdoom
3	(-)	C&C Firestorm
4	(-)	Final Fantasy VIII
5	(-)	Delta Force 2
6	(-)	Tycoon Collection
7	(1)	A2 Racer 3
8	(-)	Toy Story 2
9	(-)	The Longest Journey
10	(-)	NOX

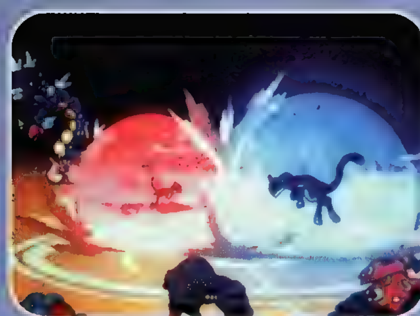
Top 10 RADIO 538

RADIO 538

RADIO 538 101.2 FM

1	F1 2000 (PSX)	9,6
2	Superbike 2000 (PC)	9,2
3	F1 Racing Championship (N64)	9,1
4	FA/18 Simulation (PC)	8,9
5	Need for Speed 5 (PC)	8,9
6	Age Of Wonders (PC)	8,8
7	Syphon Filter 2 (PSX)	8,8
8	Premier Manager 2000 (PSX)	8,8
9	Rayman (GBC)	8,5
10	Micro Maniacs (PSX)	8,5





Pokémon

The first movie

De eerste bioscoopfilm gebaseerd op de Japanse TV-serie en computergames is nu te zien in de bioscopen: Pokémon, The First Movie.



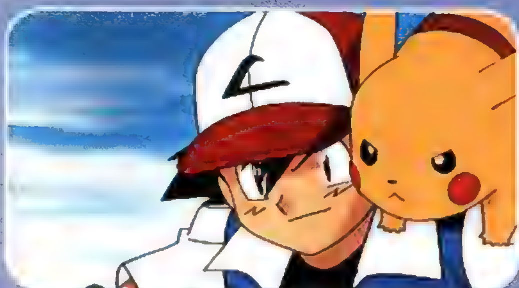


PIKACHU

De Pokémon-rage (Pokémon is een afkorting van pocket monsters) vloog van Japan via de rest van Azië naar de Verenigde Staten en heeft inmiddels ook Europa bereikt. De schattige Pikachu is daarbij een van de meest populaire merchandise wezentjes aller tijden.
Pokémon de film, geregisseerd door Kunihiko Yayahama, vertelt het verhaal van de succesvolle Pokémon trainer Ash, zijn favoriete Pokémon Pikachu en vrienden Brock en Misty. Zij komen oog in oog te staan met de machtigste Pokémon aller tijden: Mewtwo, een super Pokémon, gecreëerd door wetenschappers.

WRAAK

Om Mewtwo te maken, hebben de wetenschappers het DNA genomen van een uiterst zeldzame Pokémon; Mew (met Mew is de collectie Pokémon poppetjes uitgebreid tot 151).
Onbewust van de nieuwe krachten van Mewtwo worden de wetenschappers en het laboratorium verwoest. De machtige Mewtwo is kwaad op zijn scheppers die hem tot de Frankenstein van de Pokémon hebben gemaakt en hij zweert wraak.
Ash en zijn vrienden hebben als taak de wereld te redden van deze gevaarlijke Pokémon.





RAGE

De Pokémon hype is reusachtig; het woord Pokémon is een van de zes meest gezochte woorden op het net, de Pokémon Game Boy games zijn de populairste spellen ter wereld en ook de TV-serie staat wereldwijd op nummer 1.
De film haalde op haar openingsdag in de States meer dan tien miljoen dollar binnen en overtreft daarmee het succes van alle andere tekenfilms (op The Lion King na).
Omdat er een collectors-item werd uitgedeeld, een exclusieve trading card, bleken duizenden Amerikaanse kinderen van school te hebben gespijbeld om de film te gaan zien en zo de kaart in hun bezit te krijgen.

PROMO

Ondanks de hype is de film alleen echt leuk voor de fans, voor het grootste deel kleine kinderen. Volwassenen zullen niet veel plezier beleven aan de fantasieloze figuurtjes en de stijve, gevoelloze tekenstijl. Dit is zeker geen Disney en ook de humor van bijvoorbeeld Toy Story ontbreekt. Pokémon,The First Movie is gewoon een twee uur lange aflevering van de Pokémon TV-serie, niets meer en niets minder, terwijl door de Pokémon-haters beweerd wordt dat het hier zelfs alleen maar gaat om een grote promotiefilm voor de succesvolle merchandising.
Vooraf aan de film wordt Pikachu´s Vacation vertoond, bedoeld voor de allerkleinste fans maar ook handig voor de leek, die op deze manier iets meer zal snappen van de Pokémon wereld.
In sommige delen van de film is het kleurgebruik indrukwekkend mooi maar dit wordt ook regelmatig bruut afgewisseld met hoofdpijn verwekkende knalkleuren. De soundtrack, gezongen door tienersterretjes als NSYNC, Britney Spears en Baby Spice, is eveneens van een hoog hoofdpijn gehalte. Maar ook daar zullen de fans heel anders over oordelen.

Ride With The Devil

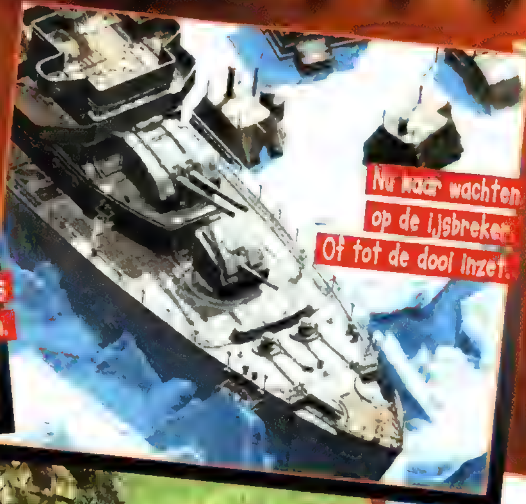




Ride With The Devil is een keiharde western waarin de jonge Jacke Roedel (Tobey Maguire) tegen de wil van zijn vader partij kiest voor zijn beste vriend Jack Bull Chiles (Skeet Ulrich) en zijn Bushwackers.
In plaats van de strijd tussen de officiële Blauwe en de Grijze legers lijkt de oorlog die Jacke, Jack en zijn vrienden voeren meer op die van Vietnam: een gemene guerilla-oorlog tussen de Zuidelijke Bushwackers vs. de Yankee Jayhawkers. Regisseur Ang Lee pakt uit met keiharde shoot-out scènes en een flinke dosis geweld. Zo wordt de waargebeurde massamoord van Lawrence Kansas uitvoerig in beeld gebracht.
Natuurlijk is dit ook een echte Ang Lee film, de man die eerder romantiek (Sense & Sensibility) en familierelaties in de jaren zeventig verfilmde (Ice Storm) besteedt in deze western ook aandacht aan relaties. Zangeres Jewel maakt een mooi debuut als het liefje van beide vrienden en Jeffrey Wright (Basquiat) speelt een zwarte slaaf die bevriend is met Jacke en samen met hem vecht.
Naast alle drama en romantiek bevat de film ook genoeg humor. Ride With The Devil is te vergelijken met de grootste klassiekers, een waar meesterwerk.

COMMANDOS


Hier moeten de commando's een groot watervliegtuig kapen.


Nu maar wachten op de ijsbreker. Of tot de dooi inzet.


Komt u binnen!




Je kunt nu ook in alle gebouwen spelen. Gebruik ze als vluchtroute of als uitkijkpost.


Nooit op olifanten schieten, ze onthouden alles.


Effe m'n naam in de sneeuw pissen.

Al tijden aas ik op info over Commandos 2 en eindelijk was het dan zover; Eidos nodigde ons uit om een kijkje te nemen bij het Spaanse Pyro Studios in Madrid waar ze een hele vette opvolger aan het maken zijn.

AWARDS WINNAAR

Wekenlang heb ik me met Commandos vermaakt; een originele maar vooral erg lastige game met prachtig uitgewerkte levels en gameplay om een puntje aan te zuigen. Met name de manier waarop de speler de verschillende Commandos in kon zetten, was mooi gedaan. Niet voor niets sleepte het spel verleden jaar op de Power Unlimited Awards twee felbegeerde trofeeën in de wacht. Ook het add-on pack was van hoge kwaliteit en liet zelfs nieuwe wapens en verbeterde gameplay zien. Ik was dan ook erg benieuwd hoe het er met Commandos 2 zou voorstaan.

ABSURD

Het eerste dat mij opviel was het uiterlijk van Commandos 2. Zag Commandos er al goed uit, de opvolger is nog fraaier geworden. De animatie van de verschillende commando's en de vijandelijke soldaten is duidelijk verbeterd. Het kruipen, rennen en zwemmen is net even mooier dan in het origineel. Ook de licht- en schaduweffekten zijn top.
Maar de werkelijke pracht is het detail en het artwork van de omgevingen; iedere level ziet er even adembenemend als realistisch uit. De gebouwen zijn tot in ieder steentje en dakpannetje nauwkeurig afgewerkt. Daarnaast zijn vliegtuigen, tanks, afweergeschut installaties, enorme marineschepen, duikboten et cetera allemaal zo uit diverse oorlogsencyclopedieën nagetekend. De insignes, de kleur, het ontwerp...tot op de bouten en moeren klopt het. Hulde.
De levels zijn wederom geïnspireerd op bekende oorlogsfilms. Zo is er een level waar een enorme bamboebrug met treinrails over de rivier de Kwai precies is overgenomen uit de gelijknamige film. Ook is de gevangenis Colditz helemaal nagemaakt, zowel van binnen als van buiten. Een hels karwei, maar mensen wat een pracht!

INTERAKTIE

Mooie levels is één ding, maar gameplay is het belangrijkst, en wat blijkt, Commandos 2 is interaktiever dan ooit! Zo kun je met je karakters niet alleen door al die mooie levels heen lopen en rennen (terwijl je hier en daar wat Duitsers de keel doorsnijdt) je kunt ook in alle gebouwen kijken en rondsluipen! Dit is een hele nieuwe feature die echt super is.
Je kunt je Green Baret of Marinier dus door allerlei gebouwen loodsen om als vluchtroute te gebruiken. Maar je kunt ook je sniper man in een van de gebouwen zetten en achter een zolderraampje positioneren als goede plek om iemand neer te knallen.
Ook kan de Green Baret door ramen springen, aan dakgoten hangen, in elektriciteitspalen klimmen, aan elektriciteitsdraden hangen en over hekjes en balustrades jumpen. Dit geeft het spel

Dit level is geïnspireerd op de bekende oorlogsfilm 'The Bridge Over The River Kwai'.

Een Jappenkamp in de brandende, verschroeiende, weinig bete, nietsontziende, verzengende zon.

Naast guns, messen en granaten nemen we zonnebrandolie mee voor de tropische missies.

De gevolgen van de oorlog komen uitzonderlijk gedetailleerd tot leven.

een lekker snel en spectaculair karakter mee! Wat tevens erg fraai is, is de mogelijkheid om de omgeving vanuit vier hoeken te bekijken. Je kunt de maps dus 4 x 90 graden draaien waardoor je beter zicht krijgt (heel geschikt bijvoorbeeld om een hinderlaag te creëren). Naast alle gebouwen waar je in kan, kun je deze keer ook binnenin duikboten, vliegtuigen en schepen kijken en spelen. Heel cool.

NIEUWE COMMANDOS

De bekende crew is aanwezig maar er zijn ook nieuwe gezichten. Zo is er een dief als extra commando-lid die af en toe zal opduiken. Deze kleine, snelle knaap is iel maar super lenig en kan vele kluizen en deuren openen die voor andere commando's gesloten blijven. Daarnaast maakt er misschien een wit hondje zijn opwachting in Commandos 2. Ze waren dit felle keffertje tijdens mijn bezoek nog aan het testen dus het is nog even afwachten, maar mocht het zover komen, dan zal het hondje in het spel voor afleiding kunnen zorgen en belangrijke objekten kunnen uitwisselen tussen de verschillende commando's. Sowieso kun je wapens en goodies uitwisselen tussen je teamleden. Zo kan de Zapper zijn bommen ook aan de Green Baret geven en kan de Marinier de rubberboot aan de Sniper meegeven. Naast de nieuwe leden, zul je af en toe gebruik kunnen maken van hulptroepen: een groepje geallieerden waarmee je tijdelijk samenwerkt om een hinderlaag te leggen. Je kunt deze soldaten op diverse strategische plaatsen positioneren, een groepje Duitsers lokken en bam!

IJZERSTERK

Commandos zal vermoedelijk uit zo'n veertien levels bestaan en waarschijnlijk zal er ook wel weer een add-on pack komen, maar dat is niet bevestigd. De levels spelen zich af in de gebombardeerde steden van Europa, in de ijskoude sneeuw maar ook in Oost-Azië op tropische eilanden. Je kunt ook rekenen op een aantal nieuwe wapens, zoals bijvoorbeeld de bazooka. Erg handig om een tank uit te schakelen. Al deze nieuwe elementen maken, samen met de gelaagdheid (binnen- en buitenlokaties), Commandos 2 ijzersterk. Eind van het jaar kunnen we aan de job beginnen. Waarna in 2001 Commandos 2 weer vele Power Awards gaat verdienen. Let maar op.

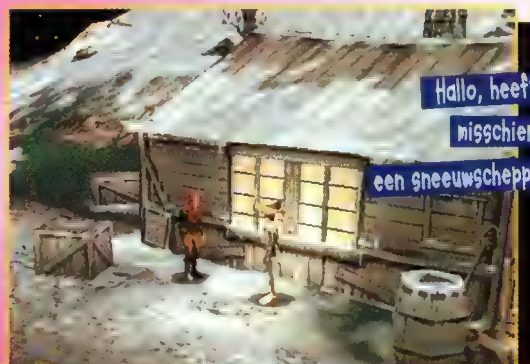
Power RAPPORT

PC CD-ROM
Fabrikant: Pyro Studios
Distributeur: [illegible]
Wordt verwacht:
4e Kwartaal 2000

[illegible]







De enige goede spin,
is een dode spin.



Aan de RPG Soulbringer wordt, ondanks het ter ziele gaan van Gremlin, nog steeds hard gewerkt. Infogrames hoopt de titel vlak voor de zomer uit te brengen.

KLOON?

De RPG liefhebbers zitten geramd in 2000. Na het ijzersterke Planescape Torment kunnen ze zich nog verheugen op komende titels als Baldur's Gate II, Neverwinter Nights, Arcanum, Icewind Dale en het voortdurende uitgestelde Diablo II. Soulbringer hoort zeker in dit rijtje thuis en zal dankzij een aantal aardige originele features niet de zoveelste Diablo of Baldur's Gate kloon worden. Wat is het verhaal achter Soulbringer? De held van het verhaal is voorbestemd de strijd aan te gaan met Demonen. Hiervoor heb je echter wel magie nodig en dat leer je van je oom. Die oom doet dat ook niet voor niets en vraagt harde pecunia voor zijn magische lessen met als gevolg dat je weer allerlei quests op je dient te nemen om poen te verdienen. Van je familie moet je het maar hebben.

SECULORUM

Als je genoeg magische truuks hebt geleerd, kun je pas echt aan de slag. Er zijn meer dan zestig spells die je kunt ontdekken en allemaal zijn ze verbonden met vijf elementen; te weten Vuur, Aarde, Water, Lucht en 'Spirit'. Een belangrijk onderdeel van het spreukensysteem van Soulbringer is Seculorum; dat wil zoiets zeggen als innerlijk evenwicht. In de praktijk komt het hierop neer: als je één soort elementen-spreuk vaak toepast, zullen de andere vier in kracht afnemen. Je zult je dus óf in twee elementen moeten specialiseren, óf ze alle vijf gedoseerd moeten ontwikkelen.
Naast magic heb je natuurlijk ook je figthing skills. Soulbringer claimt een zeer realistisch combatmodel te hebben. Als je bijvoorbeeld met een zwaard gaat lopen hakken, zullen je tegenstanders op de geraakte plekken gaan bloeden.



SCENARIO

Soulbringer bestaat uit vijf acts die weer onderverdeeld zijn in scenario's. Het eerste soort scenario's heeft te maken met de hoofdlijn van het verhaal: jij tegen de demonen. De scenario's die daarmee te maken hebben, moet je dus volbrengen om het spel uit te spelen.
De tweede soort zijn extra scenario's waardoor je jouw diverse skills verder uit kan bouwen en extra ervaring, magic en kracht kan krijgen.
De derde soort scenario's zijn echt voor de lol; ze hebben niet direkt met de verhaallijn te maken maar geven de mogelijkheid om de wereld van Soulbringer helemaal uit te pluizen. Deze scenario's zijn dus echt voor de diehard RPG liefhebbers en/of voor gamers die in games ook altijd alle secrets willen ontdekken.

Power RAPPORT

PC CD-ROM
Fabrikant: Infogrames
Distributeur: Infogrames
Wordt verwacht: 2e Kwartaal 2000

Soulbringer heeft met zijn scenario's en exotisch sfeertje best wat troeven in handen. Het spel is echter al drie jaar in de maak en hoe zich dat technisch en uiterlijk vertaalt moeten we nog even afwachten.
JAN

SOUL BRINGER



Zie je je 't al voor je, zijn auto jatten in Havana?



Zo moeten de buitenwijken van Rio er ongeveer uit gaan zien.



Typische NY-scenery



Cruisen in Chicago

Driver was de grote winnaar van de afgelopen Game Awards en een gouden regel uit het handboek voor spellenmakers luidt: als de PU-lezers je spel goed vinden, maak je een vervolg.

RINKEL DE KINKEL

Toen ik voor het eerst hoorde dat er een vervolg op Driver werd gemaakt, had ik eigenlijk maar twee vragen in m'n hoofd: zou het nu mogelijk zijn om uit de auto te stappen, en zou het dan ook mogelijk zijn om andere auto's te jatten?
Het antwoord op beide vragen is een volmondig 'ja'. Gelukkig maar want anders zou ik hoogstpersoonlijk in een vliegtuig moeten stappen om bij developer Reflections met de vuist op tafel te slaan.

TANNER & JONES

Tanner is dus terug. Deze keer bestaat het spel niet meer uit een verzameling onsamenhangende missies maar maken alle veertig missies deel uit van het complot dat Tanner moet ontrafelen. Daarbij krijgt Tanner deze keer de hulp van een sidekick met de naam Tobias Jones die hem zo nu en dan te hulp zal schieten. Tanner zal deze keer moeten racen door de straten van Chicago, Havana, Rio en Las Vegas en deze steden zullen niet meer zo'n vierkante aangelegenheid zijn. Denk aan kleine, smalle achterafstraatjes in Havana waar je met een noodgang doorheen moet rammen of lekker racen op het strand van Rio.

MEER KEUS

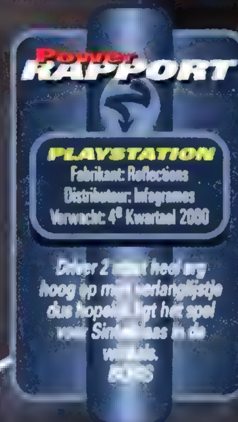
Tanner kan deze keer dus ook andere auto's (Grand Theft Auto-style) stelen. Daardoor zijn er opeens een stuk meer wagens beschikbaar waarmee je de missies kunt uitspelen. Soms is het bijvoorbeeld de bedoeling dat je na een bankroof van auto wisselt zodat je onopvallend kan maken dat je weg komt. Het is nu ook mogelijk om de achtervolgingen wat interessanter te maken door bijvoorbeeld een bus te jatten en te gaan joyriden in de stad. Natuurlijk rijden er zo veel verschillende auto's in elke stad rond dat het zeker de moeite loont om er een paar uit te proberen voordat je de boel op stelten gaat zetten.

MULTI-PLAYER

De engine van Driver 2 is een opgepoetste versie van de eerste en je moet dan ook goed kijken, wil je echt verbeteringen zien. Eigenlijk is het niet mogelijk om echt heel veel meer uit de PlayStation te halen dan dit. Als je dus een mooiere Driver wilt zien dan zul je moeten wachten op de PC- of op de Dreamcast-versie. Of die laatste er komt, is nog niet helemaal zeker maar alles lijkt erop te wijzen.
En dan is er nog een derde grote verbetering ten opzichte van de eerste Driver: multiplayer games!Yes, eindelijk! Het is nu mogelijk om in splitscreen te racen of cops & robbers te spelen waarbij de een moet maken dat ie wegkomt en de ander er als een gek achteraan gaat. Ongetwijfeld dope shit maar totdat we het zelf gespeeld hebben wachten we nog even met een conclusie.
Overigens zijn ze bij Reflections al begonnen aan Driver 3. De verwachting is dat dit spel een jaar na Driver 2 in de winkels ligt.



Ze komt een personage tot leven.



Power RAPPORT

PLAYSTATION
Fabrikant: Reflections
Distributeur: Infogrames
Verwacht: 4e Kwartaal 2000

Driver 2 staat heel erg hoog op mijn verlanglijstje dus hopelijk ligt het spel voor Sinterklaas in de winkels.
BORIS

DRIVER 2



Oei, zo'n Alfaatje stuk.



Wat valt er nou te repareren?

WTC

WORLD TOURING CARS



Tijdens mijn trip naar het Codemasters hoofdkwartier in Engeland kon ik voor het eerst kennismaken met World Touring Cars, de opvolger van Toca 2.

GEEN TOCA MEER

Toca 1 en Toca 2 waren twee vrij succesvolle spellen maar deden het in Groot-Brittannië aanmerkelijk beter dan in Europa (Engelsen gaan er altijd vanuit dat ze zelf niet tot Europa behoren). Dat was volgens Codemasters de voornaamste reden om de Toca-licentie van de hand te doen want, zoals jullie vermoedelijk weten, waren er in de Toca-races alleen Britse circuits aanwezig.
In WTC is dat anders; naast de Engelse circuits kun je nu ook racen in onder andere Duitsland (Hockenheim, Nürnburgring) Oostenrijk (A1-Ring), Frankrijk (Monza), Japan (Aida), Amerika (Watkins Glen, Road America) en Australië (Gold Coast, Bathurst). In totaal zijn er op dit moment meer dan twintig circuits (bijna) klaar.
Auto's zijn er ook genoeg, in ieder geval zijn de merken Ford, Audi, Peugeot, Fiat, Mitsubishi, Toyota, BMW, Volvo, Renault, Honda, Chrysler, Lotus, Bentley, Vauxhall, TVR, Plymouth, Dodge en Mazda met een of meer wagens van de partij.

SCHUREND ZAND

De versie die ik uitgebreid heb kunnen checken was een zogenaamde 'work in progress' en dat hield in dit geval in dat slechts enkele circuits, racemodes en vijf wagens beschikbaar waren om te racen.
Opvallend was al wel het sterke geluid van de motoren en de sound effects. Kies je bijvoorbeeld voor de (fraaie) inside-car view dan hoor je duidelijk andere dingen dan bij de views van buiten de auto's. Raak je van het asfalt dan klinken de schurende geluiden van zand en gravel nog realistischer en knal je fors tegen de vangrail dan hoor je het glas van je voorruit breken.
Dat breken van die voorruit kun je ook zien, evenals de andere schade die je eventueel oploopt. Zo kunnen de bumpers los gaan (soms blijven ze nog een tijdje hangen) en kijk ook niet vreemd op als je ineens een fladderende motorkap van jezelf of een van je concurrenten voorbij ziet zeilen.

ROBUUSTER

Verder zijn de wagens secuur af te stellen dus de echte freaks kunnen zich op dat vlak helemaal uitleven.
Kwa rijgedrag is het nog moeilijk een oordeel te vellen over deze game, omdat er nog een heleboel verbeterd gaat worden. De versie die ik enkele minuten in Engeland speelde was bijvoorbeeld al een stuk verder in ontwikkeling dan het exemplaar dat ik mee naar Nederland nam en hier gespeeld heb.
Toch ben ik er vrijwel zeker van dat het rijden met de auto's in WTC net effe een stukkie lekkerder gaat dan in Toca. Oké, nog steeds kun je je geen stuurfoutje permitteren, maar de wagens lijken wat robuuster in de hand te liggen waardoor je toch meer controle hebt.
Voeg daarbij de enorme hoeveelheid (voorwiel- achterwiel- en vierwiel aangedreven) auto's, de meer dan twintig circuits, het uitstekende geluid en de veelbelovende graphics en ik durf dan ook nu al te zeggen dat World Touring Cars z'n twee Toca-voorgangers op zeker z'n knallende uitlaat laat zien.

Power RAPPORT

PLAYSTATION
Fabrikant: Codemasters
Distributeur: Atoll Soft
Wordt verwacht: 2e Kwartaal 2000

Als een zo'n vroege versie van een game al van dit niveau is, dan kan het haast niet anders dan dat het een beauty gaat worden. Ja, die knapen bij Codemasters zijn weer goed bezig.
LD



Dat ziet er al vrij strak uit



Destruction Derby



Indrukwekkend voor een work in progress



Dit reuzenrad heb ik eerder gezien

Het virus is terug!

wacht Gabe Logan het SYPHON FILTER VIRUS te ke…

het …
volgen die …
in voor de dr…
Syphon F…
virus is één van …
…htigste …
…epigste virussen …
de wereld ooit in …
… bezit had.

…ologisch wapen …
… miljarden …
… voor de …
… niets …
… de hon-
derden miljarden dol-
lars die het gebruik
van conventionele
wapens vergen. Er is
dus veel geld en macht
te verkrijgen met
Syphon Filter. Ten
koste van de mensheid.

… van Logan
was bekend als 'zeer …
integer en …
vasthoudend', ald…
een anonieme inside…
…an Xing, vriendi…
…llega …
… de geen commen…
…en op de situatie

… te vinden. Ze krijgen
hulp van inlichtingen-
diensten over de hele
wereld om Logan vooral
op tijd op te sporen.

Colorado Rockies.

… de …
nen naar zelfs te koop
wordt aangeboden door
Logan. Zijn illustere
voormalig werkgever
… met …
het virus vernietigen …
… Logan …

Volgens de woordvoerder van The Agency staat de wereld opnieuw op het spel. Geen geringe inzet. De potentiële Syphon Filter virus kopers zijn terroristische organisaties over de hele wereld. Locaties in Siberië zijn … Daardoor wordt het waarschijnlijk een internationaal georganiseerde opsporingsoperatie.

DO NOT UNDERESTIMATE THE POWER OF PLAYSTATION



syphon filter 2

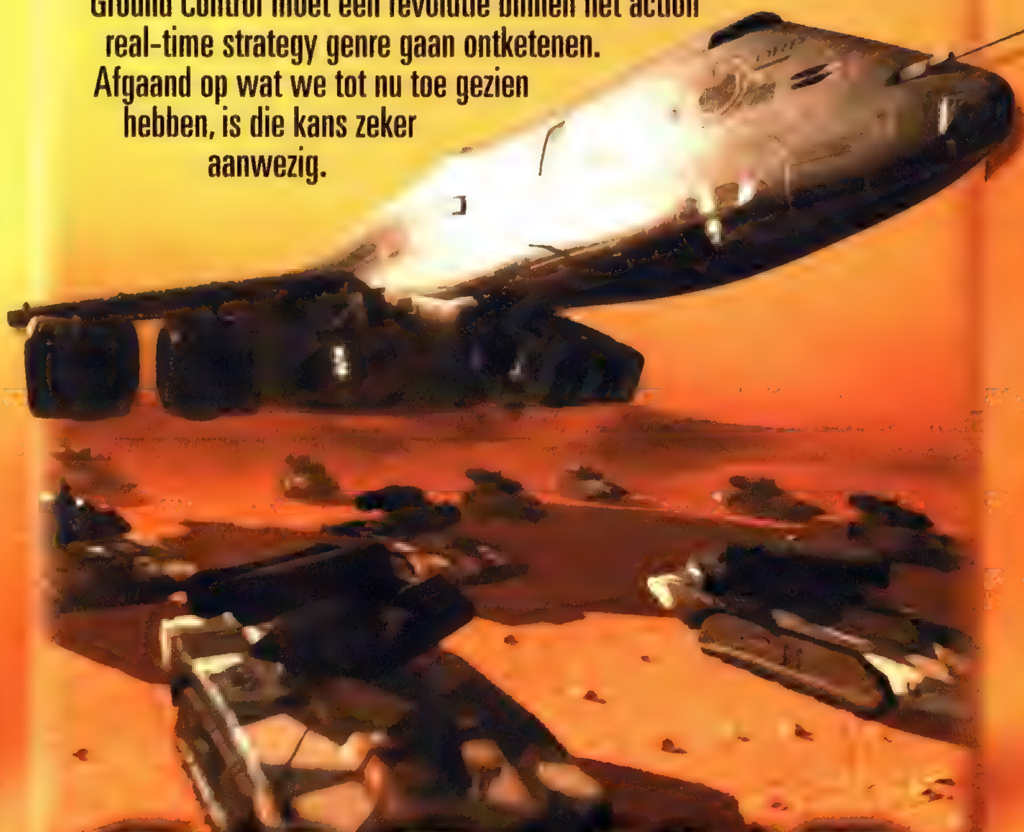


www.playstation.be - www.playstation.nl



GROUND CONTROL

Ground Control moet een revolutie binnen het action real-time strategy genre gaan ontketenen. Afgaand op wat we tot nu toe gezien hebben, is die kans zeker aanwezig.



MANAGEMENT UIT, AKTIE IN

In Ground Control stapt het onbekende Zweedse bedijf Massive Entertainment af van het 'bouw een basis' principe en fokust zich voornamelijk op de aktie. Het afschieten en vernietigen van je vijand heeft alle aandacht, terwijl je je niet druk hoeft te maken over je management. Voordat je een missie begint, kies je de hoeveelheid en type units en it's off to war! Hierdoor wordt GC (Ground Control) een aardige mix tussen Myth, C&C en Wargasm, maar toch met een eigen smoel. Oké, het verhaal is niets nieuws: je vecht in een verre toekomst, er is een andere partij die ook wil koloniseren, je ontdekt een alien-technologie… nou ja, vul de rest maar in. Leuke twist wordt waarschijnlijk wel dat je af en toe tussen de verschillende kanten zult wisselen (beetje à la TA: Kingdoms) zodat je beide troepenmachten kunt spelen.

UNITS

Aangezien alles neerkomt op vechten en de taktiek die daar bij komt kijken, is er heel veel aandacht besteed aan het uiterlijk en de beweging van de units. De mannen en vrouwen van Massive Entertainment wilden zeer realistische oorlogsvoertuigen ontwerpen die natuurgetrouw zouden reageren op hun omgevingen en de aktie van de vijand. Er zijn dan ook veel verschillende, prachtig ontworpen, units: gliders, tanks, zandjeeps, luchtunits, grondtroepen en ga maar door. Allemaal uitgedost met futuristische wapens, krachtvelden en enorme laserstralen. De diverse granaat- en raketinslagen zijn echt een feest voor je ogen. Het lijkt net of je naar een introfilmpje zit te kijken maar het zijn allemaal in-game graphics. Echt verbluffend. Wat nog fraaier oogt, is de inslag van vijandelijk vuur. Krijgt een tank een granaat van voren in zijn bakkes, dan stoot hij naar achteren terwijl een schot van opzij, de zijkant van de tank even oplicht.

TOETERS EN BELLEN

De engine is het toverwoord achter al dit moois. Sowieso is het spel volledig 3D en zijn alle units opgebouwd uit polygonen. De camera is vrij te bewegen zodat je diverse troepen elk moment kan bekijken door de camera als een razende over het front te sturen. Met name de luchtunits geven een nieuwe feel aan het spel omdat je opeens vanuit een third person flightsim view de gevechten gade kunt slaan. Je ziet dan de grondtroepen als kleine poppetjes bewegen, alvorens je er een lading raketten op dropt. Echt van kwijlenstein dus!

De engine is up-to-date en kan alle technische toeters en bellen aan die je vandaag de dag van een hardcore game mag verwachten. Ik noem bump mapping, lens flare effects, enviromental fogging, realtime shadows particle explosions en dynamic lighting. De technofreaks weten genoeg.

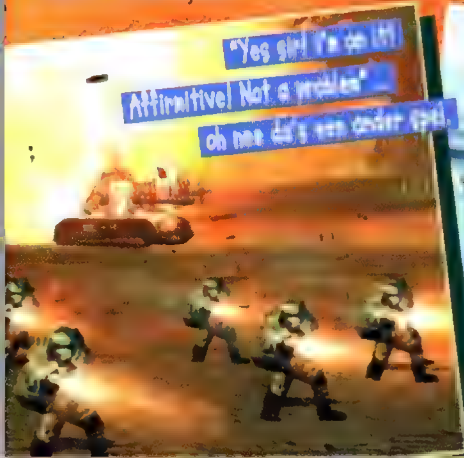
HELEMAAL GOED

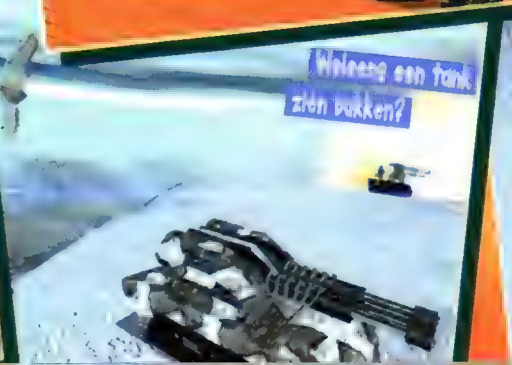
Natuurlijk zijn puike graphics alleen niet genoeg maar ook geruchten over multiplayer mogelijkheden doen mijn hart sneller kloppen. Naast 'standaard' online gevechten, wordt er ook al gefluisterd over Capture The Flag en Deathmatch.

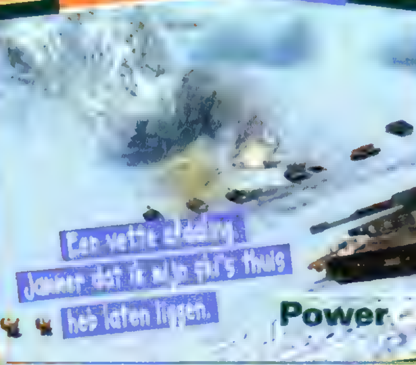
Ik denk dat we nu al kunnen zeggen dat het helemaal goed gaat komen met Ground Control. De mogelijkheid om via echt verschillende units het slagveld op te gaan met diverse wapens, cameraviews en uiteenlopende taktieken klinkt haast te mooi om waar te zijn.

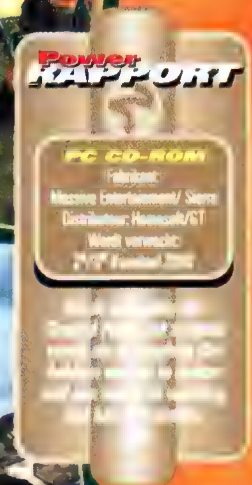

slecht onderhouden tennisbaan?


de voetsoldaten niet.


oh nee da's een ander spel.


zien bakken?


heb laten liggen.



23913

INSANE

NO LIMITS • NO ROADS • NO RULES





Het Engelse Codemasters komt binnenkort met een off-road racer die met name online weleens een kraker zou kunnen worden.

WREDE TRUCKS

Insane moet de eerste online racegame worden en maakt gebruik van Codemaster's splinternieuwe Multiplayer Network dat via Internet of via een intern netwerk (tot acht personen) gespeeld kan worden. Natuurlijk is Insane ook als Single Player game te spelen maar de vetste fun moet toch komen van de strijd met menselijke tegenstanders. De wagens waar je mee racet zijn zeer divers, van pick-up trucks en 4WD's tot beestachtige vrachtwagens met acht wielen die er indrukwekkend uitzien. Sterk punt is dat de 'parcours' vrijwel geen grenzen kennen, en je je eigen routes kunt uitstippelen. Daarbij beschikt het spel ook nog over een zogenoemde 'auto-generator' waarmee je op vrij simpele wijze je eigen tracks kunt maken.

VAN ALLES WAT

Het spel kent acht gamemodes die garant staan voor zeer gevarieerde gameplay. In Jamboree bijvoorbeeld verschijnen er poortjes op willekeurige plekken in de omgeving. Via je display spot je waar het poortje is en aan jou de taak daar als eerste aan te komen. In Capture the Flag moet je een verborgen vlag zien te vinden en zolang mogelijk in je bezit houden. Rijdt er iemand tegen je aan, dan ben je de vlag kwijt en moet je als een speer 'de dief' achtervolgen en je bezit zien terug te krijgen. In Return the Flag moet je de vlag veroveren en op een bepaalde plek afleveren terwijl je tegenstanders alles in het werk stellen om dit te voorkomen. Verder zijn er ook gewone racemodes waarbij vooral de beheersing en inschatting van de mogelijkheden van je truck centraal staan.





Power RAPPORT

PC CD-ROM
Fabrikant: Codemasters
Distributeur: Atoll Soft
Wordt verwacht: 2e Kwartaal 2000

Insane is een off-road racer die zoveel verschillende gameplay te bieden heeft, dat iedere raceliefhebber er wel iets van z'n gading in zal kunnen vinden.

WIN WIN WIN WIN

Vet aan vakantie toe?

Doe mee en ga uit je dak in swingend Salou!



FOTO PRIJSVRAAG. FREE RECORD SHOP

Salou is al jaren de hotspot voor feestbeesten en sunlovers, een werkelijk Walhalla voor hardcore stappers die helemaal gaan voor strakke akties en vet stapgeweld en het schuimen, scoren en swingen op nummertje één hebben staan.

Even genoeg van gamen? Doe dan als de racekeeshazewindhond mee en maak kans op de vakantie van je leven. Loop ook zeker even de Free Record shop binnen voor een uitgebreide vakantiebrochure, bel 073-5 999 996 of kijk direct op www.FreeTravel.to

Geef op een briefkaartje aan waarom jij aan vakantie toe bent en stuur dit voor 22 mei naar: Power Unlimited De Vakantieprijsvraag Postbus 1914 2003 BA HAARLEM of mail naar: prijsvraag@powerunlimited.nl

Funtime FREE TRAVEL

Degene met de meest indrukwekkende reden verdient twee reischeques van ƒ 550,–, inwisselbaar bij Free Travel. De prijs is niet inwisselbaar voor geld.

Nee, Crazy Taxi is geen Bob Marly song over de Amsterdamse taxi-oorlog maar een van de vetste racers die de Dreamcast rijk is.

DE SHIT

Crazy Taxi is de shit. Deze gloednieuwe racer van Sega die oorspronkelijk uit de Arcade afkomstig is, zet je in de schoenen van een taxichauffeur die het niet zo nauw neemt met de verkeersregels. Voetgangers kunnen overreden worden, andere verkeersdeelnemers van de weg gedrukt en een kleine omweg door een park is geen enkel probleem. Alles is toegestaan om je passagier op tijd op zijn bestemming te krijgen. Daarnaast zijn de graphics super strak en zijn de characters volkomen identiek aan de versie uit de speelhal; kleurige komische figuurtjes die in prachtige taxi's rijden.

Naast de Arcade mode is er ook een zogenaamde Crazy Box mode, waarin je de fijne kneepjes van het vak leert terwijl je een reeks mini-games moet afwerken.
Het enige minpuntje is dat een Two Player mode ontbreekt maar meer details hierover vind je in de definitieve review die we hopelijk volgende maand voor je hebben.

NIET SERIEUS

We hebben hier een beetje een probleem op de redactie, we hebben namelijk nog steeds geen Nederlands testexemplaar van Crazy Taxi gekregen en het spel is in heel Nederland uitverkocht. Sterker nog, het spel heeft hier praktisch niet in de winkels gelegen.
In eerste instantie hebben Nederlandse gameshops 1200 CD's besteld waarvan de Nederlandse Dreamcast importeur, Atoll Soft er 600 wist te leveren. Nadat deze 600 exemplaren binnen een dag waren uitverkocht, werd Atoll Soft overspoeld met Crazy Taxi bestellingen maar kon niets meer doen dan nog een levering van 400 stuks in de tweede week van April toezeggen. Daarna houdt het op en blijven we teleurgesteld achter met de brandende vraag waarom Sega ons kleine kikkerland niet serieus neemt.

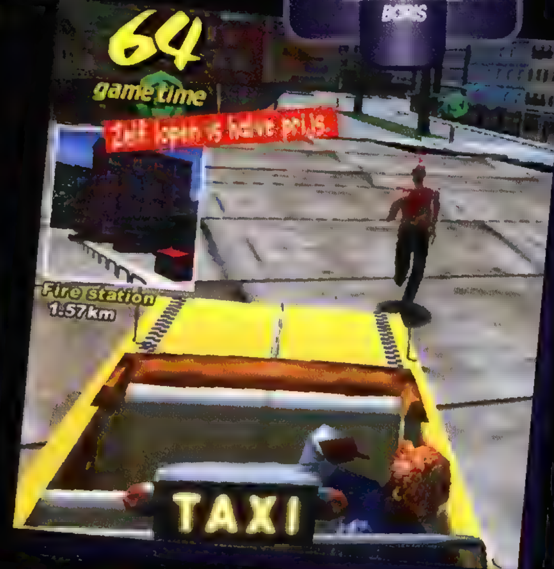
WAT DAN?

En wat doe je dan? Je hebt net een gloednieuwe Dreamcast in huis gehaald en nu kun je Crazy Taxi niet spelen. Gelukkig is er een oplossing, je kunt namelijk gewoon een import-versie van het spel kopen. Steeds meer gameshops besluiten om games te importeren uit het buitenland omdat de levering van Dreamcast games in Nederland al tijden stroef verloopt. Je zou games ook zelf kunnen bestellen in Amerika via internet. Dat is ook nog eens voordelig want een Dreamcast game kost daar rond de 100 gulden. Alleen de levertijd kan soms oplopen tot drie weken.
Om Amerikaanse import-games op je Nederlandse Dreamcast te spelen is wel een kleine technische ingreep noodzakelijk. Dit zogenaamde ombouwen of chippen wordt op dit ogenblik al aangeboden door enkele shops in de grote steden en kost ƒ 150,- gulden. Volgens de Amsterdamse Gameshop No Limit zal die prijs binnen no time zakken omdat de vraag groter wordt en de ombouwprocedure minder omslachtig zal worden naarmate er geavanceerdere chips op de markt komen.
In tegenstelling tot wat sommige beweren is het chippen van een console niet illegaal want het ding is per slot van rekening jouw eigendom. Natuurlijk vervalt wel de garantie zodra je de Dreamcast laat ombouwen.

Power RAPPORT

DREAMCAST
Fabrikant: AM3/Sega
Distributeur: Atoll Soft
Wordt verwacht:
Als de boot komt

Als Sega er in slaagt om een lading Crazy Taxi CD's naar Nederland te verschepen, zal het spel hier zeker een hit worden. Tot die tijd is het improviseren of dromen van een wereld waar je nooit hoeft te wachten op games of op nieuwe consoles.
BORIS



CRAZY TAXI

Ooh, wat heb ik lekker gereden met je.

Geef 't door, eet boring van Floor.

Zeker Tony Hawk achter het stuur.

SAMSUNG DIGITall
everyone's invited

surf. click. download. listen. the new yepp mp3 player. **simply samsung.**



WARNING

USING THE YEPP MP3 PLAYER CAN GET YOU INTO SERIOUS TROUBLE.

Copying illegal MP3 files from the internet can result in a fine or a 6 month prison sentence.

www.y3pp.com

YEPP OR NOPE? IT'S UP TO YOU.

the new yepp mp3 shown at actual size.
www.samsung.nl 00800 099 77 555

yepp by samsung | SAMSUNG


Björn van Infogrames hield uit schaamte z'n gezicht verborgen.


Standup comedian Tom Sligting imiteert de PU-cover.

GAME AWARDS 2000

De PU Game Awards 2000 was de meest vreemde Awards-avond ooit. Lees het verhaal over het mysterieuze etentje, verdwenen winnaars, zoete wraak en een bedroefde nummer 1.

Het begon allemaal zo rustig. De Amsterdamse Vondelkerk liep zoals elk jaar weer snel vol met vertegenwoordigers uit de gameswereld. De drank vloeide rijkelijk en er werd door de aanwezigen flink geroddeld over de bug in de eerste zending PlayStations 2. Ook de allereerste speech van hoofdredacteur Mark verliep vlekkeloos, alhoewel het misschien handig was geweest als de geluidsmensen de achtergrondmuziek hadden afgezet. Heren, tip voor volgend jaar: Skate kan rappen, Mark niet, dus de arme man heeft niks aan een dope backbeat.
Op de eerste twee prijsuitreikingen, die voor de beste gameswinkel (Free Record Shop) en de beste spelcomputer (PlayStation), viel ook niets aan te merken. Of het moest zijn dat het podium bijna bezweek onder het gewicht van een horde bouncende Sony-people.
Het spektakel begon pas bij de prijs voor het beste PC-merk. Winnaar Compaq bleek niet aanwezig. De baklappen! Om nu meteen op te roepen tot een boycot van Compaq PC's gaat ons wat ver, maar de PU voelt zich wel in de steek gelaten. Compaq verdient immers toch maar mooi veel geld aan de gamers.

PEK EN VEREN

De trend bleek helaas gezet, want bij de prijzen voor de beste PC-game, het meest originele spel en de beste game overall (drie keer Driver) bleek de winnaar (Infogrames) niet in de zaal te zitten. Net op het moment dat Mark uit frustratie zijn krullen uit zijn hoofd wilde gaan trekken, zorgde Jan voor de oplossing. Met zijn GSM traceerde hij razendsnel de mannen van Infogrames. En wat bleek, de dudes zaten een paar honderd meter verderop in een restaurantje te eten. Ze hadden zich in de tijd vergist. Duh!
Ondertussen had, o hilariteit, een vertegenwoordigster van Homesoft, de publisher die Driver zo goed in de markt heeft gezet en deze titel net een paar maanden geleden kwijtraakte (GT Interactive is overgenomen door Infogrames), twee van deze drie prijzen in ontvangst genomen. Dat mag je nog eens zoete wraak noemen. Helaas moest ze de trofeeën weer terug geven toen de heren van Infogrames enigszins besmuikt alsnog binnen kwamen. Jammer dat er geen pek en veren in de kerk stond, anders waren de drie linea recta naar het Leidseplein afgevoerd en daar aan het publiek tentoongesteld. Maar goed, iedereen maakt wel eens een fout en Infogrames heeft ons beloofd dat Driver 2 niet ongemerkt aan de PU-lezers voorbij zal gaan.

OORWURM

Nog waren we er niet. Het spectaculaire slot werd verzorgd door de distributeur van de Dreamcast, Atoll Soft. De vertegenwoordiger trok bij de prijsuitreiking voor beste Dreamcast-game (Soul Calibur) het gezicht van een oorwurm. Op de vraag hoe het met de toekomst van de Dreamcast was gesteld, antwoordde hij bedremmeld: "ik kan het moeilijk inschatten, we moeten afwachten." Nee, dat is lekkere PR. Neem dan de mannen van Sony. Op de vraag of ze verrast waren door de winst in de categorie beste spelcomputer, antwoordden ze zonder blikken of blozen: "nee, en volgend jaar winnen we weer".

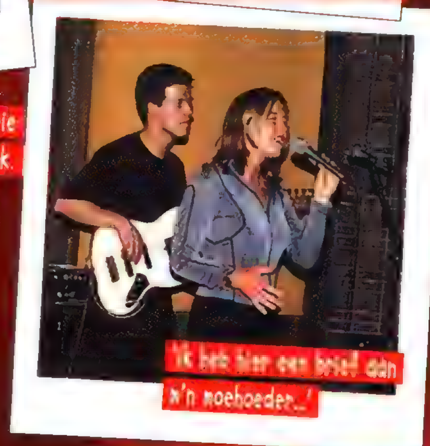

Shit Boris, je tatoo lekt!


Die portemonnee zien ze nooit meer terug... hè, hè, hè.


Mat, PU's allereerste hoofdredacteur, legt het succesverhaal nog één keer uit.


Sinds z'n ontslag bij Ajax wordt Wouters regelmatig in het party-circuit gesignaleerd.


Nog een biertje of drie en ik vind jou ook leuk.


'Ik heb hier een bosje aan m'n moeboeder...'

Vorige maand besprak ik F1 Racing Championship voor de PSX en noemde het 'op dit moment de beste F1 racegame op de PlayStation'. Dat was in vorige maand inderdaad, want toen had ik F1 2000 nog niet gespeeld...

BALEN

Dat zal toch wel balen zijn voor die gasten van Ubi Soft. Krijg je eindelijk een officiële FIA-licentie en maak je een dijk van een game, komt Electronic Arts (die nog nooit iets op F1-gebied gedaan had) opeens ook op de proppen met een ijzersterke F1-game en met de licentie van het seizoen 2000. De waarde van de 2000-licentie zal niet voor iedere gamer even groot zijn. Mij persoonlijk is het worst, hoewel ik moet toegeven dat ook ik het natuurlijk best leuk vond om als Jos Verstappen in m'n oranje Arrows achter het stuur plaats te nemen. Voor fanatieke F1 volgers zal die licentie zonder meer een koopargument zijn maar alleen als F1 2000 zich kwa gameplay kan meten met F1 Racing Championship natuurlijk. Enthousiast gemaakt door J.J., die vol lof was over F1 2000 op de PC, plugde ik de PSX in de tv... om er de eerste uren niet meer van los te komen.

DRAMATIEK

Normaal hoor je mij zelden over de intro van een racegame (koekoek ene deun) maar bij die van F1 2000 gingen m'n nekharen toch even overeind staan. Oké, de beelden had ik meer gezien, maar die muziek... vol spanning, opzwepend, vol dramatiek; een prachtig begin waardoor je meteen helemaal in de juiste mood komt. Daarna komt de keuze voor de taal en zie daar: ons eigen RTL-Kaltje spreekt het commentaar in voor de Nederlandstaligen. Het is natuurlijk weer typisch Hollands om dat te gaan afzeiken, maar geloof me, dit Nederlandse commentaar wil je niet horen. Bij een voorleeswedstrijd op de lagere school beluister je meer emotie. No problems, we kiezen gewoon voor onze Belgse vrienden en gaan verder naar het optiescherm. Op zich treffen we hier weinig bijzonders aan: een Quick Race, Time Trial, Weekend, Championship... alles dat kennen we wel. Ook de overige opties (weer, vlaggen, schade aan/uit, bandenslijtage et cetera) en de mogelijkheden om je auto af te stellen (gear ratio, remverdeling, vering,



[illegible]) hebben we eerder gezien. Het afstellen van je auto wordt duidelijk weergegeven maar wat minder flashy dan in F1 RC en de mogelijkheden zijn net even wat beperkter.

HULP

Net als F1 Racing Championship is ook F1 2000 uitstekend geschikt voor de beginnende racegamer. Er is een optie aanwezig om stuur- en remhulp in te schakelen en de ideale lijn op het circuit zichtbaar te maken.
In F1 2000 ontbreekt een Trainings mode maar de hulp werkt zo goed dat ook rookies zich meteen op hun gemak zullen voelen in de fraaie bolides.
Over fraaie bolides gesproken, F1 2000 ziet er grafisch gezien uitstekend uit. Ik kan er lang of kort over [illegible]; dit zijn de beste graphics die ik ooit in een F1 PSX game heb gezien.
Ook op de details in de gameplay is gelet. Rijd je bijvoorbeeld de pit uit met nieuwe banden (de pitstops zijn overigens veel minder spectaculair dan in F1 RC, voor wat het waard is) dan zie je de eerste ronde de stickers er nog op zitten. Leuk om te zien is ook het elektronisch schakelen van de coureur bij de inside-car view.

EMOTIES

Ja en toen ging ik het circuit op. Maar voor ik dit uit de doeken doe, toch nog even iets over die 2000-licentie. Ik zal [illegible] dat die me in grote lijnen worst is, maar ik mag natuurlijk niet vergeten dat je in deze game voor het eerst de mogelijkheid krijgt om op het circuit van Indianapolis te racen. Dat is toch wel kicken natuurlijk, om dat circuit vast uit te kunnen checken nog voor dat er ooit een F1 race op is gehouden.
Oké, terug naar de race. Weet je wat ik dacht toen ik een rondje had gereden met een van de wagens? Ik dacht dat ik vergeten was de stuurhulp uit te zetten. Man, wat gleed ik soepel door de bochten!
Naast de beste sound en de fraaiste graphics heeft F1 2000 ook nog eens de beste besturing die ik ooit in een F1-game ben tegengekomen! Ook daar kan ik lang of kort over lullen, maar stel je ongeveer Formula One voor met stuurhulp, dat is F1 2000 zonder. Precies, maar dan ook precies zoals ik 'm altijd al had willen hebben.
(jongens, ik moet even stoppen want de tranen druppelen op m'n toetsenbord).

Zo, daar ben ik weer. Het werd me even teveel. Dat ik dit op m'n ouwe dag nog mee mag maken.
Overigens doen al deze superlatieven niets af aan m'n mening over F1 Racing Championship op de PSX van vorige maand. Zoals je in dit nummer ook weer kunt lezen naar aanleiding van de N64-versie, is en blijft dat een fantastisch racegame maar ik denk dat ze bij Ubi Soft wel een heel klein beetje opgelucht zijn dat F1 2000, in tegenstelling tot F1 RC, niet voor de N64 en Dreamcast ontwikkeld gaat worden.

SIMPLY THE BEST

Toen J.J. me vorige maand vertelde over F1 2000 en ik net [illegible] F1 Racing Championship was, dacht ik: dat zal hoogstens net zo goed zijn, met als extraatje de 2000-licentie.
Nee, ik had me vergist, ik vind F1 2000 de nummer 1 van dit moment. Koop je F1 Racing Championship dan heb je een dijk van een racegame met een heerlijke besturing, heel veel opties (meer dan F1 2000) en een overall kwaliteit die mijn favoriet tot twee maanden terug, de Formula One serie, overtreft.
F1 2000 is echter baas boven baas, simply the best, numero uno…



Oude beschavingen vormen steeds vaker een voedingsbodem voor games. Zo ook in Theocracy, een game waarin de Azteken de hoofdrol spelen.

THEOCRACY

COMBI

Theocracy combineert op het eerste gezicht eigenlijk twee games: Age Of Empires en The Aztec, oftewel een conquer-sim en een real-time strategy-game.

Dat het spel meer diepgang heeft dan de gemiddelde RTS-game wordt al meteen aan het begin van het spel duidelijk. Je kiest en ontwerpt je eigen stam van Indianen die je allerlei punten toekent op het gebied van magie, combat, bouwen, spioneren et cetera.

Daarnaast moet je natuurlijk gebouwen neerzetten, die weer verschillende units, kennis en wapens voortbrengen. Al deze gebouwen zijn geïnspireerd op de cultuur van de Azteken. Zo kun je via rooksignalen met je troepen communiceren, kun je een nauwkeurig kalendersysteem checken voor een betere oogst en zijn de wapens die je onderzoekt ook typerend voor de Azteekse oorlogsvoering. De geschiedenisboeken zijn er dus goed op nagekeken.

BEDIENING

Je hebt nogal wat taken in Theocracy maar je houdt altijd goed overzicht over je bezigheden want je kunt flink in- en uitzoomen. De besturing van je manschappen is eveneens oké; je kunt diverse groepjes verschillende taken geven. Daarnaast kun je ze ook makkelijk samenvoegen tot een grotere groep. Tevens kunnen verschillende formaties dienst doen tijdens de grotere veldslagen.

Grappig is dat je ook dieren kunt africhten. Zo kunnen bijvoorbeeld goed getrainde spionnen adelaars africhten om voor hen de omgeving uit te pluizen. Ook kun je akties een beetje vooruit plannen. Hierdoor hoef je niet steeds iedere unit of ieder groepje aan te klikken, maar geef je een legertje drie of vier taken mee die ze zelf achter elkaar uitvoeren.

PRIESTERS & MANA

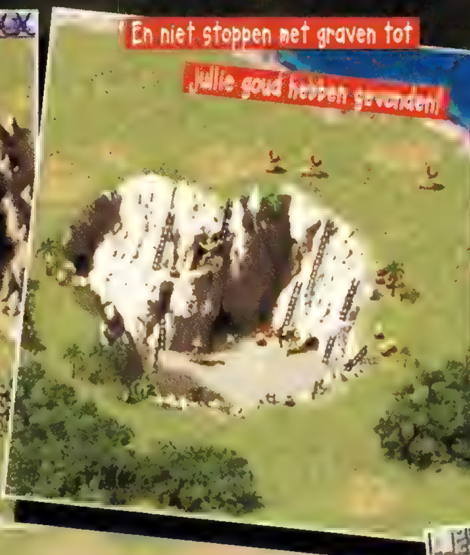
Het is bekend dat de Azteken mensen offerden om de goden gunstig te stemmen. Slaven werden bovenop een tempel vastgebonden en een priester rukte het hart van de arme stakker in kwestie eruit.

Ook in Theocracy is dit het geval; het bloed van de geofferde mannen levert magische energie op beter bekend als mana. Deze mana is nodig voor de diverse priesters en hun magische spreuken en deze priesters vormen een belangrijke unit in de gevechten.

Er zijn verschillende spreuken die ook weer in verschillende vormen komen. Fire en Healing zijn bekend maar je kunt je manschappen ook tijdelijk sterker maker, waardoor ze minder schade oplopen of de tegenstanders even verlammen.

Jammer genoeg heb je de mogelijkheid om heel veel mannetjes tegelijk te maken, waardoor het strategische element weer een stuk minder belangrijk wordt. Mannetjes doen al snel dienst als kanonnenvoer en de gevechten worden nogal eens onoverzichtelijk. Met name het uitkienen en plaatsen van je spreuken is hierdoor soms lastig.


De offertempel; een imposant staaltje architectuur.


En niet stoppen met graven tot jullie goud hebben gevonden!


Gedisciplineerd stelletje.


Knokkuuh!


Wat een stevig maaltijd van bruine bonen al niet kan doen.


Een prille nederzetting.

RAPPORT

+ Slaven drijven en mensen offeren

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 200, 32 Mb RAM
Fabrikant: Philips
Distributeur: Guillemot
Tel:035-5200087

7,8



Nox

Westwood kan blijkbaar toch meer dan alleen maar Command & Conquer games maken. Nox is namelijk van een totaal ander kaliber.

SNEAKY

Wat een sneaky dudes zijn het toch bij Westwood. Terwijl Diablo II nog steeds niet op de markt is verschenen, eten zij lekker uit de action-RPG ruif mee met hun veel luchtigere maar erg tegen actie-RPG's aanleunende Nox. Westwood heeft van twee spellen de belangrijkste elementen afgekeken en die vervolgens in een erg grappig jasje gestoken. Ik heb het over de hack & slash aktie van Diablo en het spreukensysteem van Magic & Mayhem. Nou ja, beter goed gejat dan slecht bedacht. Gelukkig weet Westwood hun creatie een eigen, grappige smoel mee te geven.

LATEX BABE

In Nox speel je een jonge knaap die op een stormachtige avond voor de televisie hangt. In een andere, magische wereld is op dat moment een vreemde, in zwarte latex gehulde wizard-babe, genaamd Hecubah, druk bezig met een gevaarlijk experiment. De vonken vliegen er van af en er ontstaat een enorme chemische reaktie die ervoor zorgt dat de held van de game door een blikseminslag in zijn eigen televisietoestel gezogen wordt en er in de andere parallelle wereld weer wordt uitgepoept.

WIE EN HOE

In het begin van de game kun je kiezen wie je wilt spelen. Je kan kiezen uit warrior, conjurer of wizard. De eerste houdt van knokken, de laatste richt zich puur op magie en de middelste is een mix van beiden. Daarna kun je je eigen mannetje helemaal aankleden. Van zijn schoenen tot zijn trui, maar ook zijn kleur haar, huid en zelfs de kleur snor en/of baard kun je bepalen. Je zult gedurende het spel uitrustingen moeten kopen en steeds andere schilden en harnassen krijgen. Jouw held blijft dus veranderen.

ANDERS

Dat Nox anders is dan de doorsnee RPG wordt al snel duidelijk. Zo is er veel interaktie met de omgeving. Je kunt de meeste voorwerpen verplaatsen en kapot slaan, zoals wijnvaten, kruiken en zelfs complete rotspartijen waarachter zich weer nieuwe omgevingen schuilhouden. Ook moet je op je hoede zijn voor boobytraps. Overal zijn valkuilen, speren, pijlen, vuurspuwers et cetera verdekt opgesteld. De wezens zijn net een beetje doller en gekker dan we gewend zijn en ook de held is eerder een clown, dan een stoere gast. Er zijn ruftende en krijsende spinnen die je aanvallen maar je kunt ook wezens oproepen die voor je vechten. Een spin die je oproept kan voor je gaan spioneren, guarden of vechten. Een van de meest vette spreuken is de Hand Of Stone waarbij er, als je de spreuk hebt uitgesproken, een enorme granieten vuist uit de lucht komt denderen, die keihard op je tegenstander lazert. Het lijkt de Lingens Blond reclame wel!

Zo, dat harnas is dus van mij.

Ja, het was gezellig, groeten thuis en nu wegwezen!

Je komt af en toe ogen en handen tekort.

In de weer met een bruine beer.

Vloerverwarming heeft dus ook nadelen.

RAPPORT

+ [illegible]
+ Ongecompliceerd en lang houdbaar
+ Goede mix Diablo en Magic & Mayhem
− [illegible] Fog Of War

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 233, 32 Mb RAM
Fabrikant: Westwood
Distributeur: Electronic Arts
Tel:00800-94055555

Ik heb me [illegible] vermaakt met dit [illegible] spel. De vele rare wezens, je eigen manier van spelen en de [illegible] magie maken deze game vanaf de start direkt lekker speelbaar en houdt bovendien de aandacht lang vast.

8²

Dit wordt mijn derde Need for Speed voor de PU en tot nu toe ben ik nog niet echt uit mijn dak gegaan van deze serie. Gaat Porsche 2000 hier verandering in brengen?

BAK MET SNOT

Mijn grootste bezwaar tegen de Need for Speed- serie betrof steeds de matige besturing. Vooral bij hoge snelheden hield ik de wagens erg moeilijk onder controle. Het was alsof ik in een bak met snot beland was, ik gleed echt alle kanten op. En dan is alle pracht en praal die de NfS-games te bieden hebben, meteen vergeten. Ik bedoel, een race-game kan nog zo mooi zijn, maar als ik er niet lekker mee kan scheuren, dan houdt het wat mij betreft helemaal op. Enigszins nerveus maakte ik daarom mijn Force Feedback stuur aan het bureau vast. Het zou me toch niet weer gebeuren...

990 PORSCHE TURBO

Need for Speed 5 is geheel opgehangen aan één automerk. Dat lijkt een zwaktebod, maar dat is het niet. Het betreft hier namelijk Porsche, een van de populairste sportwagens ter wereld. Persoonlijk heeft Porsche mij nooit echt kunnen bekoren; mijn voorliefde gaat uit naar Ferarri, die wagens zijn veel sierlijker. Maar NfS P2000 heeft mijn negatieve houding tegenover de Duitse sportwagen zeker bijgesteld. Het spel kent maar liefst tachtig(!) verschillende Porsche modellen. Van de allereerste Porsche 356 Roadster tot de splinternieuwe 2000 990 Porsche Turbo, en daar zitten me toch prachtige wagens tussen...

VERZORGD

Wat meteen opvalt als je het spel opstart, is de uitermate verzorgde afwerking van het spel. Het intro knalt zoals altijd bij EA-games je speakers uit, de interface en de diverse menu's zijn even flitsend als overzichtelijk en het spel kent echt tientallen instellingsmogelijkheden. Je kunt hulp bij het rijden inschakelen, de graphics of de sound fine-tunen, de inhoud van de race samenstellen en last but not least, je computer testen op afwezige drivers of verrotte DirectX-bestanden, en dat is echt een verdomd handige optie! Zo kwam ik er achter dat ik een nieuwe driver voor mijn videokaart nodig had. Downloaden die hap en ik kon spelen. Dat gaat wel effe wat sneller als een helpdesk opbellen. Dikke pluim voor EA.

DRIVER?

NfS 5 kent drie spelmodes die je alleen kunt spelen: Single-player, Factory Driver en Evolution. De Singleplayer is onderverdeeld in Quick race, Quick Knock-out en Knock-out. Het verschil tussen Quick Knock-out en Knock-out bestaat uit het feit dat de overblijvers in de snelle knock-out meteen de volgende ronde in gaan en bij de langzame knock-out steeds weer opnieuw bij de start moeten beginnen. Bij alle drie de spelmodes krijg je een klein aantal Porsches en vier circuits tot je beschikking. Door races te winnen kun je meer Porsches en circuits openen. In totaal zijn er twaalf circuits aanwezig in het spel. Kwaadwillende gamers zullen zeggen dat Factory Driver een schaamteloze kopie van Driver is. Je speelt in deze spelmode namelijk een coureur die lid wil worden van het Porsche-team. Die plek moet je verdienen door een aantal rijproeven af te leggen. Als je eenmaal binnen bent, krijg je steeds moeilijkere opdrachten als 'breng de Porsche 911 Carrera zo snel mogelijk naar punt A en zorg dat de politie je niet te pakken krijgt' of 'werk zo snel mogelijk het parcours af en zorg dat je geen krassen op je wagen maakt'. Dat lijkt dus inderdaad veel op Driver, maar het is goed gejat, en dat is altijd beter dan slecht verzonnen. De Factory Driver vervangt trouwens de zeer geliefde Hot Pursuit mode, waarin de coppers je probeerden klem te rijden en dat zal veel fans pijn doen.

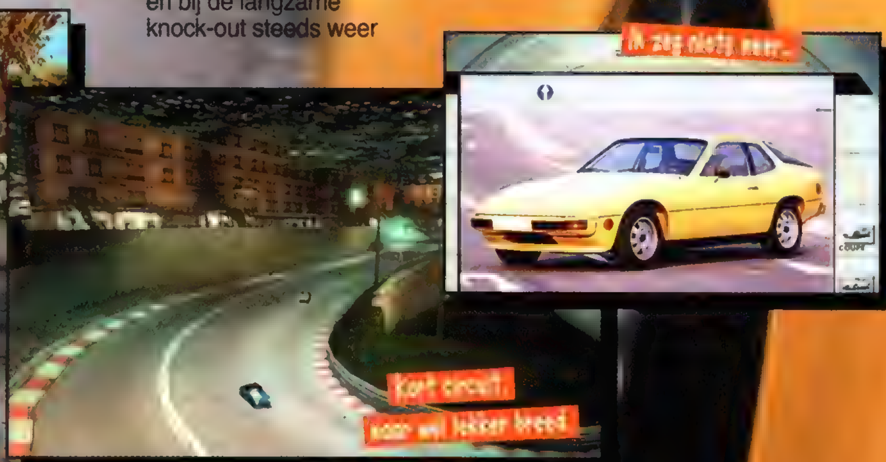
PITTIG

De Evolution mode is ideaal voor de sim-freaks. Je begint met de eerste Porsche (de 356 Roadster) en je moet deze wagen door races te winnen, geld te verdienen en flink te sleutelen, uitbouwen tot de 2000 990 Porsche Turbo. Die Evolution is een pittige mode, waarbij je over behoorlijk wat autokennis moet beschikken. Het wemelt echt van de nieuwe onderdelen die je in je Porsche kunt zetten, en hoe meer je je wagen upgrade, hoe meer geld je ontvangt als je het bakkie weer verkoopt. Het is hier dus niet alleen maar dom scheuren maar bij tijd en wijle ook flink nadenken.

ABSOLUTE TOP

Grafisch gezien horen bij deze game alleen maar superlatieven. De wagens glinsteren de tranen in je ogen, de omgevingen zijn een rustig toeristisch ritje waard en de special effects voegen echt wat aan de game toe.


Auto van de zaak.


Kort circuit, maar wel lekker breed.

Ik zeg niets meer...

NEED FOR

NfS 5 is op dit gebied de absolute top. Zo vind ik de Factory Driver mode vele malen mooier dan Driver en Midtown Madness bij elkaar. De huizen zijn veel scherper, de lucht is veel mooier en de wagens kennen geen enkel grof pixeltje. En wat de mensen op internet ook beweren, de Porsches kunnen helemaal kapot.
Daarnaast is het spel optimaal instelbaar. Dit verhoogt niet alleen de spelvreugde, maar zorgt ook voor een aanzienlijke langere houdbaarheid van het spel. Voorbeeld: bij een simpele Quick Race kun je instellen hoeveel tegenstanders er zijn, tegen wat voor soort Porsche je het opneemt, hoe goed je tegenstanders zijn, wat de weersgesteldheid is, of er verkeer op het parcours rijdt, om hoeveel ronden het moet gaan, enzovoort.
Het geluid is ook van buitengewoon hoog niveau. Allereerst bezitten EA-games altijd de vetste soundtracks en NfS is daar geen uitzondering op. Daarnaast is het geluid van de Porsche erg realistisch en het leuke is dat dit geluid heel anders klinkt als je in de auto zit, dan als je bijvoorbeeld van bovenaf op de auto kijkt.

SLIP

Tot slot komen we bij de besturing; helaas ben ik hier nog steeds niet van onder de indruk. Met name in de Factory Driver mode, waar je veel 360's en scherpe bochten moet maken, had ik te weinig grip op de wagen; ik gleed alle kanten op.
Wat stoeien met de instellingen en ABS op de wagen zetten, verhielp de grootste problemen wel. Wat dat betreft is dit deel de meest realistische game uit de serie. Je voelt duidelijk het verschil tussen de diverse Porsches en een aanpassing van de wagen is ook direkt merkbaar. Desondanks rijdt het allemaal nog steeds niet zoals ik het zou willen. Bij hoge snelheden is het gewoon vragen om moeilijkheden, aangezien je wagen snel gaat driften. Ik vraag me af of dat in het echt ook zo is.
Die Porsches die ik op de weg zie, hebben altijd vet dikke banden en ik kan me niet voorstellen dat je daar snel mee slipt.









Power RAPPORT

- + Sensationele graphics
- + Erg lang houdbaar
- + Goede Driver-kloon mode
- – Besturing niet optimaal

PC CD-ROM

8,9

R SPEED 5
Porsche 2000

DIE HARD TRILOGY 2

In Londen was ik onder deskundige leiding van enkele ontwikkelaars in sneltreinvaart door een aantal levels van DHT 2 geloodst. Nu is de game uit en kan ik het spel eindelijk eens rustig spelen. Hoewel, rustig...

VIVA LAS VEGAS

Tijdens mijn bezoek aan Londen heette de game nog Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas, wat ze blijkbaar toch iets aan de lange kant vonden en daarom hebben ingekort tot een simpel Die Hard Trilogy 2. Zoals je al kon raden, speelt dit deel zich af in Amerika's poel des verderfs: Las Vegas. De stad van de eindeloze gokhallen, miljoenen gloeilampjes en het constante gekletter en geratel van dobbelstenen, roulette-balletjes en speelkaarten. Zo'n stad trekt natuurlijk problemen aan als een magneet. Iedereen die de wereldfilm Casino heeft gezien, weet wel wat ik bedoel. Las Vegas zit vol valsspelers, drugsdealers, dieven, hoeren en ander tuig. De agenten van de Vegas Police Squad doen natuurlijk hun uiterste best om zoveel mogelijk van dit gespuis veilig achter slot en grendel op te sluiten, maar zelfs dan nog maken ze de boel onveilig, zoals je al snel merkt in DHT 2.

JOHN MC BOND?

Als je de gamemode gaat kiezen, zie je gelijk een groot verschil met de eerste Die Hard game. Naast de vertrouwde Arcade mode, waarin je tussen de drie verschillende games kan kiezen, introduceert deel 2 de Movie mode die alle drie gamegenres met elkaar combineert en voor een meer vloeiende verhaallijn zorgt.

Kies je voor deze optie dan wordt onze held John McClane met een bonkende hoofdpijn wakker gebeld, liggend tussen de asbakken, pizzadozen en halfleeggezopen bierflessen en begint het avontuur.

FEESSIE?

Of John zin heeft in een weekendje Vegas, zo luidt de telefonische vraag. Waarom niet? Even weg van de stress van New York en lekker relaxen in de stad van plezier.

Hij haalt zijn pak van de stomerij, pakt zijn koffers en stapt nietsvermoedend in het vliegtuig richting Vegas. En natuurlijk... McClane is nog nauwelijks gearriveerd, of er is weer stront aan de knikker.

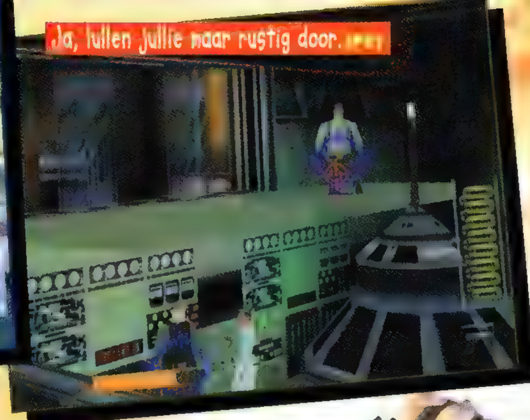
Wat blijkt: er is een opstand uitgebroken in de gevangenis van Vegas. De gevangenen proberen te ontsnappen en worden daarin bijgestaan door een groot deel van de bewakers. Grote paniek dus, ware het niet dat onze John stalen ballen heeft en zich niet laat intimideren door een paar doorgedraaide criminals. Met een vrolijke Yipee-ka-yeh! stort hij zich in het feestgewoel. Het avontuur gaat nu verder in third-person, terwijl John door de gangen van de gevangenis rent op zoek naar mensen om overhoop te schieten, security cards om deuren mee te openen en extra munitie, pistolen

Jackpot voor de heren. Uitbetaald in lood! (PSX)

It's not my lucky evening (PSX)







en granaten om zijn wapenarsenaal mee aan te vullen. Nadat je de ontberingen in de gevangenis hebt doorstaan, volgt een spannende klopjacht per auto, waarin het er op neerkomt dat je je tegenstanders van de sokken rijdt. Tot slot volgt er natuurlijk nog een vet first person schietlevel. Alle drie verschillende gametypes zijn nu op een leuke manier aan elkaar gelijmd door middel van verschillende stukjes film en je krijgt nu wat beter het gevoel dat je echt een avontuur aan het beleven bent. Feit blijft dat de verhaallijn niet het sterkste punt van de game is en af en toe nogal van de hak op de tak springt.

OPGEPOETST

Toen het eerste deel van Die Hard Trilogy uitkwam, was het natuurlijk al zo dat er van elk gametype binnen dit spel al wel een betere stand alone game te krijgen was, maar dat geen enkele game ooit zoveel speelplezier combineerde en op één enkel schijfje propte. Een hele opgave dus voor de mannen en vrouwen van N-Space, de makers van DHT 2, om dit deel nog vetter te maken dan de voorganger. Het meeste werk is gestopt in de third-person en de shoot-out levels en die zien er dan ook een stuk mooier uit dan in het origineel. Te treurig voor woorden zijn de racelevels, die niet eens half zo spannend zijn, hoewel het natuurlijk wel leuk is dat je koeien kan doodrijden!

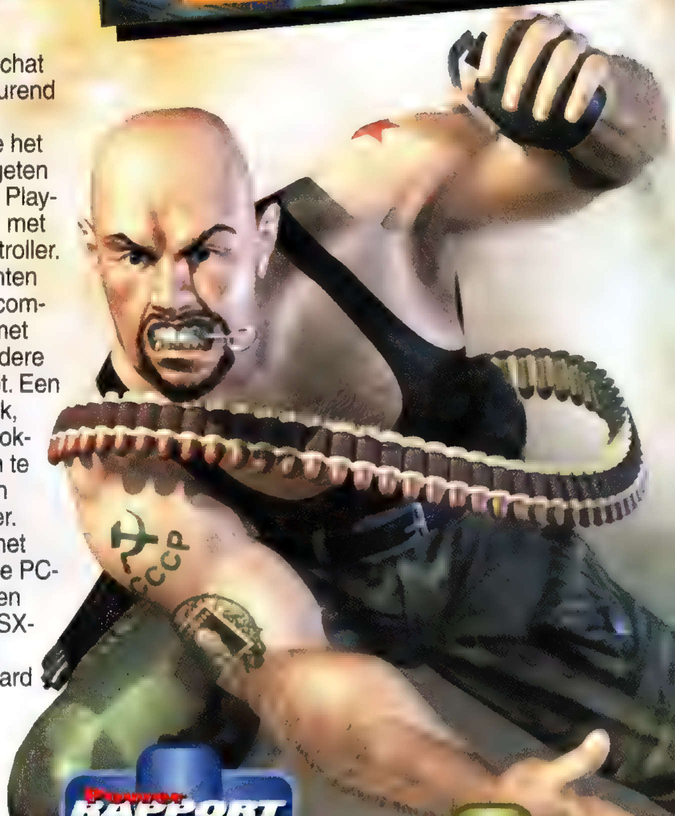
LACHEN MET HUMOR

Een ander leuk punt aan DHT 2 is de soms macabere humor. Al in het eerste level wandel je plotseling de martelkamer van de gevangenis in. Nadat je de bewaker door zijn kop hebt geknald en z'n security-pas hebt gepakt, sta je oog in oog met een gevangene die vastgeketend zit op de elektrische stoel. Wat zou jij doen? Doorlopen? En die grote hendel dan? Weet je het zeker? Zou je niet hééél even willen kijken wat er gebeurt? Iemand soms trek in een portie geroosterde crimineel?

VERROTTE AUDIO

Iets wat me verschrikkelijk stoorde aan de game was de audio. Net als in het eerste deel heeft John McClane een vrij beperkte woordenschat en valt hij voortdurend in herhaling. Daarnaast kan je het eigenlijk wel vergeten om DHT 2 op de PlayStation te spelen met een gewone controller. Op sommige punten word je door de computer geholpen met mikken en op andere plekken weer niet. Een verwarrende zaak, terwijl het al zo pokkenmoeilijk is om te schieten met zo'n stomme controller. Met de muis wil het nog wel lukken de PC-versie af te werken maar voor alle PSX-bezitters: zonder gun kun je Die Hard Trilogy 2 wel vergeten.





Power RAPPORT

+ Drie halen, één betalen
+ Yipee-ka-yeh
− Niet te spelen zonder gun
− Gare audiosamples

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Fox Interactive/N-Space
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-9405555

Het is N-Space goed gelukt om drie games op één schijfje te proppen en de mogelijkheden van de PSX ten volle te benutten. De game is dan ook vette fun, hoewel er natuurlijk van elke gamemode betere games te krijgen zijn. Zorg wel dat er een gun is aangesloten, anders is er geen [illegible] aan DHT.

8,0

Power RAPPORT

+ Drie halen, één betalen
+ Yipee-ka-yeh
+ Schieten met muis gaat prima
− Gare audiosamples

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 200, 32Mb
Fabrikant: Fox Interactive/N-Space
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-9405555

De PC-versie van DHT 2 [illegible] PC-games [illegible]. De graphics [illegible]. Jammer [illegible] samples [illegible] PSX.

8,5

theme PARK WORLD

De oorspronkelijke titel Theme Park verkocht niet alleen prima op de PC, maar deed het tot ieders verbazing ook heel goed op de PSX. Opvolger Theme Park World heeft nu ook zijn weg naar de PSX gevonden.

DE ASOCIALEN VAN BORIS

Ik zat al te glunderen bij het vooruitzicht om Theme Park World te mogen spelen. Zoals jullie nu zo langzamerhand wel hebben begrepen, hou ik wel van een strategisch simulatiespelletje op zijn tijd. Tijd om mijn vrolijk voortkabbelende Sims-familie even met rust te laten en te hopen dat ze niet al te zeer lastig worden gevallen door de nieuwe buren, die Boris op mijn computer heeft geplant: een asociale familie bestaande uit een achttal opgeschoten jongeren die elkaar constant de hersens inslaan, de hele hood terroriseren en vast en zeker achter het dochtertje van mijn brave sims-echtpaar aan gaan jagen. Lekker dan, maar nu ga ik me eerst bezighouden met het runnen van een gezellig pretparkje op de PlayStation.

SIMPEL & SAAI

Nu had ik Theme Park World al op de PC gespeeld en vroeg ik me toch wel heel erg af hoe deze typische PC-titel, vol online-mogelijkheden er in een PSX-versie uit zou gaan zien. Al snel werd me duidelijk dat ze bij Bullfrog flink de bezem door de game hebben gehaald. Om een of andere reden leek het ze blijkbaar beter om van Theme Park World op de PSX een oersimpele game te maken die het hele plezier van het runnen van een pretpark wegneemt.
Iedereen die de PC-versie kent of weleens een leuk parkje heeft gebouwd in Rollercoaster Tycoon, weet dat deze games niet echt heel makkelijk zijn, maar daardoor des te leuker. De PSX-versie van TPW is simpel, saai en daardoor eigenlijk niet echt de moeite waard.

DOEL

Voor wie het principe nog niet kent: In Theme Park World ben je de bedrijfsleider van je eigen pretpark. Je hebt een bepaald budget en daarmee kan je aan de slag. Je bepaalt de lay-out van het park, legt de paden aan waarover je bezoekers wandelen en plaatst en ontwerpt de verschillende attrakties.
In de PlayStation-versie gaat dit allemaal bijzonder eenvoudig. Een simpele druk op de knop en je hebt het beginpunt van het wandelpad aangegeven en hup, daar ligt het al. Een paar klikjes later staat er een draaimolen naast en misschien ook nog wel een spookhuis. Een kind kan de was doen. Alleen het bouwen van ingewikkelde achtbanen vergt een beetje meer inzicht, want je moet precies aangeven waar de tracks komen te liggen. Dan is het natuurlijk ook nog zaak om je park schoon te laten houden door cleaners, je rides intakt te houden door installateurs en nieuwe rides te ontwikkelen door middel van een researchafdeling, die constant nieuwe technische mogelijkheden aandraagt.

NAJA

Jammer genoeg houdt het daar een beetje mee op. Toegegeven, het ziet er allemaal prima uit, het loopt perfekt en op de besturing valt niets aan te merken, ik kan er echter niet omheen dat het gewoon een nogal saaie bedoening is. Het is te simpel en vooral veel te makkelijk. Een blinde zou dit spel in een paar uur kunnen uitspelen met vastgebonden handen, maar ja, misschien ben ik dan ook verwend door de prachtige PC titels die er in dit genre zijn uitgebracht.

Power RAPPORT

- + Lachen met pretparken
- − Beperkt
- − Te makkelijk
- − In een wip uitgespeeld

PLAYSTATION
Prijs: f 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Bullfrog
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 0800-[illegible]

Bullfrog [illegible] prachtige [illegible] PSX [illegible] Theme [illegible] World [illegible] een beetje [illegible] [illegible]

5^4




Mam, ik wil een ijsje!


Ongelofeloos!


Zo simpel dat het saai wordt.


Donkey klust er zwart bij.


Waterworld.

Wat is de deal met die zakmonsters? Overal lopen kids rond met verzamelplaatjes en zelfs m'n kleine zus is niet meer bij de Game Boy vandaan te krijgen. Misschien heeft Nintendo wat terrein verloren met de N64, Pokémon maakt dat zeker in financieel opzicht dubbel en dwars goed.



FULL 3D

Dat Nintendo Pokémon naar de N64 zou brengen, stond als een paal boven water maar hoe dat technisch zou gaan werken, bleef lange tijd een raadsel. Totdat Nintendo met de Transfer Pak aan kwam zetten en ieder een inclusief mijn persoontje tijdens de afgelopen Nintendo bijeenkomst riep dat het geweldig was.

Het is namelijk ook geweldig. Je sluit de Transfer Pak aan op je N64 en je Game Boy cartridge prop je vervolgens weer in de Transfer Pak. Binnen no-time heb je al je verzamelde Pokémon op je N64 staan en kan je ze in een enorm stadion met elkaar laten vechten.

Ik moet er gelijk even bijzeggen dat het niet echt de moeite loont om Pokémon Stadium in huis te halen als je Pokémon niet op de Game Boy Color speelt. De kick is namelijk dat je nu eindelijk je verzamelde zakmonsters in full 3D kan zien, en dan heb ik het nog niet eens over de schitterende attack moves die nu wel erg in de buurt van de Final Fantasy moves komen.

EINDELIJK HEB JE ZE ALLEMAAL!

Pokémon Stadium is dus geen RPG, heeft geen verhaal en dus ook geen Quest mode of zo. Het gaat om het vechten en als je daar goed in bent dan staan je een boel leuke extra's te wachten.

Zo zijn er verschillende heel bijzondere Pokémon te verzamelen die je vervolgens weer kan toevoegen aan je Pokédex waardoor het voor iedereen die niet in staat is om zakmonsters te ruilen, toch mogelijk wordt om een complete Pokédex te krijgen!

In de gewone Stadium mode moet je tachtig battles, verdeeld over vier toernooien, zien te winnen en dan wacht je een gevecht tegen de ultieme Pokémon: Mewtwo. Ook krijg je een Secret mode met tachtig gloednieuwe battles.

Natuurlijk kun je ook met zijn tweeën, drieën of vieren tegen elkaar spelen. De regels kun je zelfs een beetje aanpassen maar het nadeel is natuurlijk wel zo dat iedereen zijn eigen Pokémon moet hebben meegenomen, anders is er geen reet aan.

Voor de Pokémon fans die ze nog niet allemaal verzameld hebben, heeft Stadium ook nog iets bijzonders in petto. Dankzij een uitgebreide Pokédex kun je zien waar je welke Pokémon kunt vangen in de drie Game Boy Color games. Dankzij de Transfer Pak kun je Red, Blue of Yellow nu ook op je N64 spelen en er is zelfs een snellere Hyper mode waardoor je in korte tijd een grote hoeveelheid battles kunt afwerken.







Power RAPPORT

- Transfer Pak
- Pokémon in 3D

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 169.- Bfr.ca. 3100
Fabrikant: Nintendo
Distributeur: Nintendo
Tel:030-6097100

84

Syphon

Gewoon blijven fluiten alsof je erbij hoort.

Oppassen, m'n 'danger-balkje' is rood.

Effe wachten Gabe, dat spaart weer kogels.

Ook nu weer veel gesneak.

Probleempje voor Lian.

Daar gaan m'n lakschoenen...



Het eerste deel van Syphon Filter werd te pas en te onpas vergeleken met Metal Gear Solid en ook al was Syphon Filter een dope game, MGS werd toch als net effe beter bestempeld. Nu is er de kans voor 989 Studio's om definitief af te rekenen met de koning van de espionage action.

NIET ÉÉN MAAR...

Het eerste dat opvalt als je het doosje van Syphon Filter openmaakt, zijn de twee CD's die erin zitten. Misschien dat dat in eerste instantie niet zo'n grote schok zal veroorzaken maar ik weet zeker dat je na verloop van tijd zult waarderen dat deze twee schijfjes helemaal tot de nok toe vol zijn geramd met FMV-filmpjes die zo mooi zijn dat je soms vergeet dat je naar een computerspel zit te kijken. Geen moeite is teveel geweest voor de mensen die verantwoordelijk waren voor het vertellen van het verhaal. Naast deze FMV's worden belangrijke gebeurtenissen regelmatig geïllustreerd door real time gerenderde graphics, zoals we dat eerder zagen in Resident Evil en… Metal Gear Solid.

AKTIE!

Syphon Filter 2 is eigenlijk niets meer dan een update van het eerste deel. De graphics lijken iets beter maar aan de aktie is weinig tot niets toegevoegd. Dat neemt natuurlijk niet weg dat de levels erg goed zijn. Vooral in het begin, als je met een handvol kameraden moet zien te overleven op een bergtop terwijl vijandelijke parachutisten bij bosjes tegelijk naar beneden komen en je proberen te omsingelen, staat het zweet in je handen. Vijandelijke sluipschutters kunnen je met een headshot in een keer doden en terwijl je alle zeilen bij moet zetten om dit te overleven, moet je ook nog een aantal mission objectives zien te vervullen. Schitterende shootouts waarbij ik op het puntje van me stoel zat en Gabe Logan om de hoek liet kijken van een grot waarin ik me moest terugtrekken alleen maar om vervolgens een salvo vijandelijk vuur naast mijn hoofd tegen de rotswand te zien ketsen. Om er uiteindelijk toch in slagen enkele tegenstanders te raken en zo een gat te forceren waardoor ik me een weg naar buiten kon schieten. Dat noem ik nou Aktie met de hoofdletter A, en dat is de reden waarom je Syphon Filter 2 in huis moet halen. Of het nou origineel is of niet, het is gewoon goed uitgewerkt.

HET VIRUS

Helaas voor Syphon Filter 2 worden de missies eentoniger naarmate het spel vordert. Het verhaal dat zich in het begin nog verrassend weet te ontwikkelen, wordt verderop in het spel saai en voorspelbaar. Gabe's charmante assistente Lian Xing is besmet met het Syphon Filter virus en een race tegen de klok en tegen de bad guys is noodzakelijk om het leven van Lian te redden en een duister complot te ontrafelen. Je snapt dat dit uiteindelijk gaat lukken en dat iedere zogenaamde verrassende plotwending alleen maar is bedacht om het spel zo lang mogelijk te rekken. Dat neemt overigens niet weg dat ik het spel in één dag heb uitgespeeld en dat ik de laatste twee uur een kanjer van een koppijn heb weten te kweken omdat de muziek zo nu en dan nog eentoniger is dan de levels. Misschien vraag je je af waarom ik dan ben blijven doorspelen en het enige excuus dat ik heb, is dat Syphon Filter 2 dat nou eenmaal met je doet. Je móet doorspelen zodat je misschien nog een keer die schitterende spelervaring van het begin tegenkomt. Helaas zul je teleurgesteld worden en het spel uitspelen zonder nog een keer zo'n kick te krijgen als in het begin van de game. Zoals bijvoorbeeld het moment dat je moet zien te voorkomen dat een brug wordt opgeblazen en je daarbij een commandant moet vermoorden zonder dat zijn bodyguard het in de gaten heeft. Stealth aktie die niet onder doet voor het beste wat Metal Gear Solid te bieden heeft.

ONVERMIJDELIJKE VERGELIJKING

Waarom ik steeds Syphon Filter met Metal Gear Solid vergelijk? Dat komt omdat 989 Studio's op de E3 vorig jaar Syphon Filter 2 aankondigde met de woorden dat dit de ultieme MGS killer zou gaan worden. Wat mij betreft hebben ze iets te hoog van de toren geblazen want ondanks de vette aktie en de soms briljante A.I. van de tegenstanders, is er een groot verschil in de manier waarop het verhaal wordt opgebouwd en dat valt vies in het nadeel van Syphon uit. In Syphon Filter 2 druipt de voorspelbaarheid er aan alle kanten vanaf en daarnaast komt het spel tekort kwa wapens en besturing. Soms mis je de mogelijkheid om boobytraps voor je tegenstanders achter te laten en soms, als het er heel heet aan toegaat, schiet de besturing te kort. Voorbeeld: op een gegeven moment moet je met Lian langs een tweetal deuren zien te komen die alleen geopend kunnen worden vanuit het kantoor van een wachtcommandant. Het is dus de bedoeling dat je een knop indrukt en als een gek door de deur rent voordat ie weer dicht klapt. Dat is makkelijker gezegd dan gedaan want het is toch wel even lastig om je character in een keer om een bureau te laten rennen en dan een deur door en de hoek om, hoe simpel het ook lijkt (en zou moeten zijn). Een beetje vreemd, helemaal als je ziet hoeveel moeite er is gedaan om de controls zo ontzettend gedetailleerd uit te werken. Zo kun je bijvoorbeeld gebukt opzij kruipen terwijl je handmatig op je doel inzoemt en schiet. Vijf of zes knoppen tegelijk indrukken is geen uitzondering en het vergt enige oefening om het door te krijgen maar dan heb je ook wat.

IN ÉÉN KEER UIT

Syphon Filter 2 heeft ook nog een Two Player Splitscreen Deathmatch mode maar, hoewel je dit steeds vaker ziet bij PlayStation games, kan ik me toch niet voorstellen dat gamers zich hier echt druk om gaan maken. Ik bedoel het is wel geinig en het is zeker leuk om even vijf minuten te checken maar dan houdt het ook wel op. Nee, de sterke kant van dit spel zit hem uitsluitend in de aktie scène's in het begin van het spel. Dit lijkt misschien niet zoveel maar geloof mij maar, het is zo tof dat je dit niet wilt missen en de paar hoogtepunten die je zult meemaken, zorgen ervoor dat je de rest van het spel dan ook in één keer uitspeelt.

Power RAPPORT

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 118.95 Bfr.ca. 2175
Fabrikant: Eidetic/989 Studio's
Distributeur: Columbia Tristar
Tel:035-6250720

8⁸









IK WIL EEN START-HET-VURENDE-90-MINUTEN DURENDE-STORMLOOP. IK WIL EEN KUS-MIJN-NOPPEN VOETBALVELD-MAARSCHALK. IK WIL EEN LEEUWEN MOEDIGE-EUROPESE-ZEGETOCHT. IK WIL EURO 2000.







it's in the game™

RIDGE RACER 64

Van Ridge Racer op de PSX kennen we intussen al een deel of vier. Eindelijk heeft Namco een gaatje in de agenda gevonden om ook een editie voor de N64 te fabriceren.

DUN GEZAAID

Face the facts: goede racers zijn, in tegenstelling tot de PSX, op de N64 dun gezaaid. Maar er zijn lichtpuntjes aan de horizon; zo is Ed zeer enthousiast over F1 Racing Championship (zie elders dit nummer) en lijkt ook RR 64 zich te kunnen meten met de betere PSX-racegames.

Nu moeten we Ridge Racer 64 (die natuurlijk meer arcade-based is) natuurlijk niet met sim-achtige racers gaan vergelijken. Hier dus geen schade aan de wagens, subtiele afstellingen aan de motor, carrosserie en meer van dat soort dingen, maar gewoon kiezen voor een wagen en racen maar.

Wel heeft elke wagen bepaalde eigen features (zo accelereert de ene sneller, terwijl de andere weer een hogere topsnelheid bereiken kan), maar daar valt verder niks aan te veranderen.

ONE-ON-ONE

RR 64 telt een twintigtal parcours (waarvan er een aantal exclusief voor de N64 gemaakt zijn) en zo'n vijfentwintig mooi afgewerkte fantasie-wagens.

Nu is het niet zo dat je meteen met de allerbeste bak aan de slag kan; in het begin van de game kun je kiezen uit slechts drie sportwagens waarmee je op drie trajekten als eerste zult moeten eindigen. Pas dan kun je eventueel nieuwe auto's in je bezit krijgen en komen er drie nieuwe tracks vrij. Ik zeg eventueel, omdat je eerst een aantal nieuwe wagens in een one-on-one gevecht zult moeten verslaan, wil je ze aan je collectie kunnen toevoegen.

Er kan geraced worden in de welbekende Championship-, Time Trial-, Arcade- en Multiplayer modes. De trajekten waarop dit gebeurt, zijn zeer gevarieerd en zien er zeer verzorgd uit, al zul je soms toch wat pop-ups in de achtergrond opmerken. Dit is verder niet storend, omdat je ver genoeg vooruit kunt kijken en dus niet voor zware verrassingen komt te staan.

ZWIEPENDE JOJO

De bediening van de wagens mag ook op deze console zeer gemakkelijk genoemd worden. De enige knoppen die je gebruikt, zijn de A- en B-knop voor gas geven en remmen, en om te sturen kun je kiezen uit zowel de stick, alsmede de vierpuntsdruktoets.

Toch moet ik zeggen dat de laatste van deze twee besturingsmogelijkheden wat secuurder lijkt, omdat ik met de analoge stick vooral in bochten regelmatig te veel overstuur kreeg en daardoor een paar seconden geen controle meer had over de wagen. Heel irritant. Ook lastig is het goed nemen van scherpere bochten. Het is namelijk heel moeilijk in te schatten hoe lang en wanneer je je rem moet gebruiken in zo'n bocht. Echt, wat ik ook probeerde, er waren altijd wel een of twee (van de in totaal zes) tegenstanders die er sneller uitkwamen dan ik.

Ook sommige akties van die tegenstanders werkten me behoorlijk op de zenuwen. Denk je net een paar wagens in te kunnen halen, maakt een of andere jojo opeens een onnatuurlijke zwiep naar links of rechts, zodat je ontzettend veel snelheid moet minderen. Dat had wat mij betreft wel wat beter uitgewerkt mogen worden. Misschien hadden ze de wegen wat breder moeten maken, of de auto's wat smaller.





Die bocht ken ik nog van de PSX.


Het bekende RR-spektakel.



Een echte arcade racer.


Altijd leuk: racen met z'n vieren tegelijk.



Dat ziet er heel behoorlijk uit.

Power RAPPORT

+ Lekker snel
+ Mooie tracks
+ Goede multiplayer
– Tegenstanders soms erg irritant

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 149,- Bfr.ca. 2700
Fabrikant: Namco
Distributeur: Nintendo
Tel:030-6097100

Los van enkele minpuntjes, is Ridge Racer 64 een lekkere, goed ogende racer geworden en dat zal de N64-bezitters deugd doen.

8²

MICRO MANIACS

Voor alle fans van Micro Machines is er eindelijk weer een opvolger. Geen auto's, bootjes of andere vervoermiddelen deze keer: in Micro Maniacs draait het namelijk allemaal om de benenwagen!

EVEN SERIEUS

Het is algemeen bekend dat het niet zo goed gaat met de wereld. Het broeikaseffekt zorgt voor droogte aan de ene kant van de aardbol en watersnood aan de andere kant. Chemische rampen zorgen ervoor dat de diersoorten een soort wedstrijdje uitsterven met elkaar aan het doen zijn en door de overbevolking heeft de mens in sommige lee- dan binnenkort nog maar een paar vierkante meter per persoon beschikbaar terwijl er niet eens genoeg eten is om alle hongerige magen te voeden.

En terwijl wij hier in het rijke Westen zitten te springen om een PS2 te kunnen kopen, smeken ze in andere landen om een handvol rijst.

Waarom vertel ik dit allemaal? Omdat het een belangrijk onderdeel is van het verhaal van Micro Maniacs en hoe dat zit, lees je in de volgende alinea.

OVERBEVOLKING

Al deze ellende is ook de ellendige snoodaard Dr. Minimizer niet ontgaan en hij zou geen ellendige snoodaard zijn als hij niet gelijk met een ellendig en snood plan op de proppen zou komen.

Volgens Dr. Minimizer is er namelijk maar één mogelijkheid om het overbevolkingsprobleem op te lossen en dat is door de bevolking van de wereld terug te brengen tot een driehonderdzestigste deel. Toen ik dit stukje schreef waren we met een mannetje (en vrouwtje) of 6.051.342.073 (dat kun je checken op de Amerikaanse site www.census.gov). Volgens Dr. Minimizer zijn dat er dus zo'n 6.034.532.788 te veel en moet de populatie worden teruggebracht naar een kleine 16.809.285 mensen (en dat allemaal uit het blote hoofd!).

Dat is natuurlijk makkelijker gezegd dan gedaan dus heeft Dr. Minimizer een geavanceerd leger nodig dat opgewassen is tegen een mannetje of zes miljard. En waar dacht je zo'n leger vandaan te toveren?

Hij besluit een supersoldaat te ontwikkelen, waarvan hij een superleger kan klonen. Nou lekker dan, een soort übersoldiers dus. Volgens mij heeft die Minimizer een Hitlercomplex of te veel naar James Bondfilms ge-

Twister schakelt een tegenstander uit.

keken. Nou ja, voordat onze Dr. aan de slag gaat met het creëren van zijn supersoldaatje, gaat hij zich eerst een beetje informeren en oriënteren, om te beslissen aan welke eisen zijn gekloonde vechtersbaasje later moet voldoen.
Speciaal voor deze gelegenheid neemt Minimizer een achttal volledig verschillende personen, verkleinde ze tot microformaat met zijn gepatenteerde Minimizer Ray en laat ze tegen elkaar aantreden om te kijken welke eigenschappen een echte 'winner' nodig heeft. Logisch toch?

VREEMDE VOGELS

Deze tot mini formaat teruggebrachte persoontjes zijn, zoals de naam al een beetje deed vermoeden, een soort maniacs. Zo heb je te maken met V4, een vreemde cyborg die voor de ene helft bestaat uit een gast die een verschrikkelijk motorongeluk overleefde en voor de andere uit zijn motor. Uit zijn ruggengraat steekt de 4 cilinder motor, die V4 aandrijft.
Of wat dacht je van Maw Maw, een genetisch gemanipuleerde mix tussen een varken, een Jack Russel en een aap. Het dier deed voorheen dienst als waakhond van Dr. Minimizer's laboratorium.
Voor de meisjes is er Mesme, een weeskind, wiens hoofd eruit ziet als een brein uit de biologieklas van Tsjernobyl High. Ze slaapt niet, praat niet maar heeft sterke psychokinetische eigenschappen.
En dan is er natuurlijk nog Waldo, een concurrerende dokter, wiens eigen minimizing-proefje mislukte, waardoor de arme knaap met een enorm hoofd op zijn minilijfje bleef steken. In ruil voor hulp, gaf hij zichzelf op voor Dr. Minimizers experiment.
Dan hebben we nog Pyra, de lab-assistente die ooit per ongeluk de verkeerde chemicals mixte en over haar heen kreeg, waardoor ze constant in de fik staat.
Verder natuurlijk Vortex een gefreakte natuurkundestudente die geobsedeerd is door zwarte gaten en Twister, die kind aan huis is in het gekkenhuis.
Speciaal voor de homeboys is er dan nog Beatbox, een plaatselijke rapper met een leuk petje.
Om uit te vissen wat de beste eigenschappen zijn om Dr. Minimizer's soldaatje van te voorzien, laat hij het achttal tegen elkaar racen. Aangezien hij niet al te zeer wil opvallen, heeft hij ze allemaal tot micro formaat verkleind.

TE VOET

Het grote verschil met voorganger Micro Machines is natuurlijk dat de Micro Maniacs te voet racen. Niks geen auto's, tanks of pick-up trucks, nee meneer, Micro Maniacs lijkt meer op een soort uit de hand gelopen hardloopwedstrijd dan op de stockcarraces, die we van Codemasters' Micro-titels gewend zijn.
Echter, na een paar rondjes rennen begin je al gauw de lol van de game in te zien en merk je dat het eigenlijk niet eens zoveel verschil maakt dat je character niet wordt aangedreven door een verbrandingsmotor, maar zich op eigen houtje voort moet bewegen.
De basistechniek van het racen blijft hetzelfde, je characters slippen nog steeds door de bocht, alleen de sporen van de banden zijn vervangen door koddige voetstapjes, vooral als je mannetje of vrouwtje met zijn of haar voetjes door de inkt is gewandeld.
Doordat je te voet bent en kunt springen, zijn er ineens veel meer mogelijkheden dan er ooit in Micro Machines waren.
De tracks hebben nog steeds dezelfde vibe en zweven ergens tussen schattig en melig in. Zo begin je vrolijk rondjes te rennen op de rand van een badkuip en eindig je in de meest kleurrijke en veelzijdige omgevingen. Op een gegeven moment sprint je langs oud kinderspeelgoed zoals een etch-a-sketch (je weet wel: die tekenmachines met twee draaiknoppen) of oude Atari spelcomputers. Als je ooit Micro Machines hebt gespeeld weet je wel wat ik bedoel.

MULTIPLAY

Het beste aan Micro Maniacs zijn de multiplayer mogelijkheden. Niks leuker dan met een hele zooi vrienden spelen tot je erbij neervalt. De echte Micro Machines fan kent nog wel het screen-out principe. Wanneer je zo ver voorligt dat je tegenstander buiten beeld raakt, is hij af en verliest hij een punt, die hij trouwens weer terug kan winnen.
Net als bij tennis kan het dan uren duren voordat eindelijk iemand alle punten binnen heeft gesleept.
Verder heeft Micro Maniacs natuurlijk alle multiplay opties die we van zo'n titel mogen verwachten en zal elke Micro Machines fan met veel plezier zijn voertuig inruilen voor een paar hardloopschoenen.









Power RAPPORT

- + Rennen is leuk!
- + Characters zijn cute
- + Tracks zijn mooi vormgegeven
- + Multiplayen is de bomb

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Codemasters
Distributeur: Atoll Soft
Tel:0318-505464

8⁵

F1 Rac
CHAMPION

Nintendo F1-liefhebbers hebben er lang op moeten wachten maar eindelijk is er dan een F1-game van hoog niveau.

GESCHIKT

Begin mei is het eindelijk zover, dan kunnen ook N64-bezitters genieten van een uitstekende F1-game. F1 Racing Championship is zeer compleet, ziet er goed uit en stuurt ook nog eens erg lekker, een punt waarop de meeste 'concurrenten' het tot nu toe lieten afweten.
Juist omdat er maar weinig F1-games voor de N64 zijn ontwikkeld, laat staan goede, zullen er onder gamers die uitsluitend op de Nintendo spelen heel wat lieden zijn die slechts over weinig ervaring met F1-games beschikken. Ook voor hen is F1 RC een zeer geschikte game omdat bij het ontwikkelen van de verschillende race-onderdelen duidelijk met deze doelgroep rekening is gehouden.

ARCADE

F1 RC is grofweg in tweeën te verdelen:


Opvallend heldere graphics voor de N64.



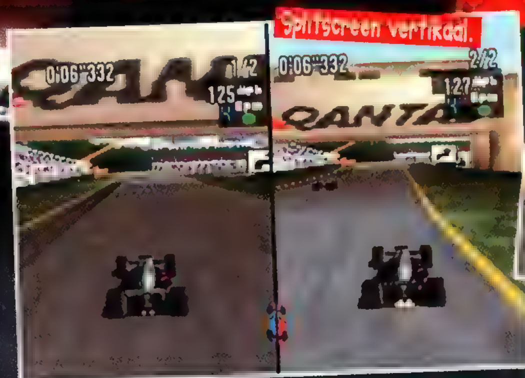
In de Arcade mode draait 't om checkpoints en punten.



Racers met snelle vingers kunnen in de pit tijd winnen.



Aanwijzingen in de Training mode.


Splitscreen verticaal.



Of horizontaal.

ing

SHIP

is echter heel verrassend. Je begint als Rookie en je moet minstens als zesde zien te eindigen op de circuits van Oostenrijk, Monza, Hockenheim en Brazilië. Lukt dat (en dat is goed te doen) dan ga je naar het 'Veteran level' waarin Australië, Canada, Luxemburg en Engeland op je liggen te wachten. De gameplay verandert niet maar nu dien je minstens als derde te eindigen. Daarna ga je door naar het 'Champ' niveau om uiteindelijk te belanden in het 'Master level' waarin alleen de eerste plaats telt.

arcade- en simulation. Het arcade gedeelte is uitermate geschikt voor diegenen die zonder al te veel gedoe meteen achter het stuur willen kruipen en hun rondjes willen draaien.
De Arcade mode bestaat uit: Pick up and play, Time Attack, Single Race, Championship en Dual. Single Race, Time Attack en Championship spreken voor zich, de Pick up and play mode

De Dual mode is een één tegen één race in splitscreen (horizontaal of vertikaal) waarin je op alle circuits kunt racen en ook je eigen auto af kunt stellen. Een leuke optie is de zogenoemde Catching Up. Dit is vooral aardig als je met een maatje speelt die een stuk beter of slechter is want degene die voor ligt, wordt automatisch wat afgeremd zodat de achterblijver makkelijker weer bijkomt. Hierdoor wordt in de meeste gevallen de strijd pas op het allerlaatste ogenblik beslist en is dikke fun gegarandeerd.

SIMULATION

In de Simulation mode valt de Driving School op, een unieke feature in F1-games. Je rijdt achter een 'leraar' die de ideale lijnen volgt en krijgt te horen en te zien wanneer je te hard gaat, moet remmen of precies goed op snelheid ligt. Genoeg mogelijkheden voor de rookies om zich langzaam vertrouwd te maken met het F1-racen.
Degenen die daar alles al van weten, kunnen gelijk voor het echte werk gaan dat bestaat uit de bekende race modes: Single Race, Time Attack, Dual en Championship.
In alle modes rij je in wagens en met de racers uit het seizoen 1999 en dat geldt vanzelfsprekend ook voor de circuits.
Ook de Simulation mode kent nog de nodige 'hulpjes': zo is er een brake assist en kun je een scroll-bar oproepen die aangeeft wanneer er een tegenstander op het punt staat je in te halen en ook aangeeft aan welke kant hij dat wil doen. Die kun je dus mooi de berm indrukken!
Makkelijker maak je het jezelf ook door de Damage uit te zetten, de Penalties niet mee te laten doen, het ideale spoor zichtbaar te maken, automatisch te schakelen, voor zonnig weer te kiezen en de vlagsignalen te laten voor wat ze zijn. En natuurlijk kun je racen op verschillende niveaus: amateur, pro, expert.

AFSTELLEN

In de Arcade mode kun je, met uitzondering van de Pick up and play mode, ook je auto afstellen maar in de Simulation mode luistert alles zo nauw dat je welhaast verplicht bent aan je bolide te gaan sleutelen. F1 RC biedt acht mogelijkheden (vleugels, versnellingsbak, banden, vering et cetera) en je kunt op een schermpje meteen zien wat voor gevolgen die instellingen hebben op je topsnelheid, acceleratie, wegligging en remgedrag. Daarbij dien je natuurlijk wel in de gaten te houden op welk circuit je gaat racen want een hoge topsnelheid is bijvoorbeeld op Hockenheim veel belangrijker dan op Monaco.
Tijdens de race kun je in de pit natuurlijk ook nog het een en ander aan je afstellingen wijzigen en soms zal dat ook wel moeten, bijvoorbeeld bij schade of plotselinge weersveranderingen (in de meest realistische race-setup natuurlijk). Die pitstop ziet er zeer fraai uit met een 3D pitcrew die zich het zweet uit de naad tankt en sleutelt. Leuk is dat je de mannen nog wat peper in de reet kan steken door heel snel op de A-knop te rammen en dat kan weer enkele tienden van seconden schelen.

SMULLEN

De graphics van F1 RC zijn goed, zeker vergeleken met vele andere Nintendo racegames waarin de beelden toch vaak wat wazig zijn. Helemaal als je kiest voor de insidecar view is het smullen geblazen.
De wagens klinken zeer behoorlijk, kent bij de views verschillende geluiden en met name de geluiden bij het inhalen zijn vet.
Tot slot natuurlijk de besturing, hèt punt waarop naar mijn mening de meeste N64 racegames het laten afweten (en de F1-games al helemaal). Ik blijf het jammer vinden dat je ook in deze game alleen met de stick kunt sturen maar nog nooit heb ik een N64 racegame gespeeld waarbij de besturing me zo goed beviel.
De wagens luisteren uitstekend en het zal zeker voor de ervaren 'stickstuurders' een waar genot zijn om de bochten (bijna) precies zo aan te snijden als ze dat willen. Ik schrijf 'bijna' want met name in de Simulation mode had ik het hier en daar toch nog net even een heel klein beetje iets anders gewild. Net effe wat scherper kunnen sturen zonder meteen dwars te gaan bijvoorbeeld. Maar ja, daar is het dan ook de Simulation mode voor en realisme houdt nu eenmaal in dat er grenzen zijn aan de mogelijkheden van het stuurgedrag.
En realistisch is F1 Racing Championship zeker maar ook dikke fun voor diegenen die nog niet zoveel race-ervaring hebben. Een hele vette pluim dus voor deze game!



We zijn Mika bijna voorbij.


Stront ahead.



Je kunt alle info krijgen die je wilt.

RAPPORT
Pick up and play en Catching up
NINTENDO 64
9 1

Destruction Derby 64

De kotszakken liggen in het dashboardkastje.

Hé baklap, de wielen zitten aan de andere kant!

Zeker Oezbekistan Air.

Plettuuh!

Four player fun.

Bel even met Stichting Slachtofferhulp.

Brokkenpiloten met een N64 opgelet! Destruction Derby is er nu eindelijk ook voor jullie, dus dat wordt beuken geblazen!

Yankee cars

Opvallend is dat de N64-versie van DD niet door Psygnosis maar door THQ is gemaakt en dat deze gasten er in ieder geval voor gezorgd hebben dat deze versie er een stuk minder slordig uitziet dan op de PlayStation het geval was. maar ja dat mag ook wel met tweemaal zoveel capaciteit.

Wat kun je verwachten in deze 'vlieg er eens in, knal er eens op'-game? Nou, om te beginnen zijn er zo'n 24 wagens aanwezig (waarvan het gros pas later vrijkomt wanneer je aan het eind van de strijd als eerste uit de bus komt) en kan er gereden worden op een redelijk aantal tracks (inclusief een handvol arena's). De wagens zijn van die typische Yankee cars en hebben zo hun eigen sterke en zwakke punten; zo zijn de stock cars vrij snel maar kunnen niet altijd even goed tegen een fikse beuk van achter, iets waar bijvoorbeeld de ambulance, de taxi of de pick-up truck (ja, ja, ook daar kun je de boel mee op stelten zetten) wel redelijk goed tegen kan.

Strategie

De parcours en arena's zijn vrij goed uitgewerkt: je rijdt bijvoorbeeld door berggebieden (al dan niet besneeuwd), door binnensteden en omliggende wegen en in de omgeving van een vliegveld. Niet dat we dat allemaal nog niet kennen, maar ach, dit is toch niet het belangrijkste onderdeel van de game. Ook de arena's zien er aardig uit en beschikken in sommige gevallen over steigers en andersoortige verhogingen om het spektakel nog wat te vergroten.

Tja, so far so good, maar wat maakt deze versie nu eigenlijk anders dan de oudere PSX-versies? Wel, om te beginnen is het puntensysteem ietwat veranderd ten opzichte van het origineel. Je bent nu namelijk afhankelijk van de hardheid van de botsing die je maakt en de plaats waar je je tegenstanders raakt. Hoe harder de crash en hoe belangrijker de plaats waar je de tegenstander beukt, hoe meer punten er gegeven zullen worden.

Een makkie zou je zeggen, ware het niet dat je ook nog flink wat bonuspunten kunt pakken door steeds een aantal checkpoints te passeren. Dat houdt dus in dat je je eigen auto heel (rijdend) moet houden, want het is de combinatie van beuken en snel finishen die ervoor zorgt dat je uiteindelijk hoog in de rankings terechtkomt. Strategisch nadenken is dus vereist.

Bots festijn

De deuken die na botsingen ontstaan, zijn goed uitgewerkt. Mooi zijn de vonken die van de wagens afvliegen wanneer ze met elkaar in botsing komen. Toch is het niet zo dat ik helemaal wild werd van dit race- en botsfestijn. Oké, de Multiplayer mode staat garant voor een hoop fun met je maten, en de Championship mode geeft je aardig wat uurtjes speelplezier, maar de Bomb Tag (bommetje in wagen steeds doorgeven aan een andere wagen, en dan hopen dat ie uiteindelijk niet in jouw bak terugkomt als hij op het punt staat te exploderen) en Capture The Flag modes hadden ze van mijn part in hun ass kunnen steken.

Daar staat tegenover dat de besturing retesimpel is (gassen, remmen, sturen en achter je kijken, that's all) en ook het geluid is dik in orde. Het is in ieder geval goed genoeg om racefanaten een poosje zoet te houden. N64-bezitters worden immers niet al te vaak verwend met racegames...

Rapport

+ Simpele besturing
+ Spectaculaire crashes
+ Gevarieerde wagens en parcours
– Sommige features zijn slap

Nintendo 64
Prijs: ca ƒ 149,95 Bh.ca. 2700
Fabrikant: THQ
Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

Al is het concept een beetje verouderd, het blijft nog steeds erg leuk om lekker andere auto's in elkaar te rossen.
SKATE

8⁰

AGE OF WONDERS

De tot de verbeelding sprekende titel Age Of Wonders blijk inderdaad een wonder te zijn. Het is namelijk een turn-based game en Jan vindt 'm leuk! Hoe dat kan, lees je hieronder...

NEDERLANDS

Age Of Wonders is een vrijwel volledig Nederlands produkt; dat wil zeggen dat twee Nederlanders de game hebben bedacht, ontworpen en uitgewerkt en dat veel later Take Two en Gathering Of Developers als respektievelijk geldschieter en technische back-up kwamen helpen. Zo, het is maar dat je het weet!

Het verhaal vindt plaats in een Tolkien-achtige wereld alwaar een elfenbevolking vredig leeft. Maar aan alle voorspoed komt een eind als roofzuchtige mensen in contact komen met de elfen en een spoor van dood en verderf achter zich laten.

De koning van de elfen wordt gedood en zijn dochter en zoon vluchten. De zoon zint op wraak en keert zich naar de donkere zijde, de dochter kiest de kant van het licht. Zo ontstaan er twee rivaliserende groepen.

WIE WAT WAAR?

De speler kiest één van de twee paden en van daaruit ontvouwt zich een gigantisch uitgebreide game. Je kunt dus zowel goed als slecht spelen.

Fans van Warlords en Heroes Of Might & Magic zullen direkt vertrouwd zijn met de 'feel' van het spel. Verwacht geen graphics van het kaliber Age Of Empires II of Starcraft; het ziet er allemaal een stuk simpeler en ook liever uit maar zonder dat het een kiddie karakter krijgt.

De kracht van de game ligt hem dan ook niet zozeer in het uiterlijk, als wel in de gameplay. En ik geef het niet graag toe, maar het turn-based karakter van deze game stoorde me geen enkel ogenblik. Normaal ben ik absoluut geen fan van het principe van om de beurt een aantal 'zetten doen', maar hier klopt het gewoon.

Je hebt als speler dan ook je handen vol. Soms heb je zoveel verschillende legertjes hier en daar geplaatst en op pad gestuurd, dat je niet meer weet wie waar wat aan het doen is. Dat is eigenlijk het enige echte minpunt aan deze game.

HELDEN, RASSEN & MAGIE

Wat kun je allemaal verwachten in Age Of Wonders? Veel, heel veel. Zo kun je helden aantrekken die zich gedurende het spel ontwikkelen op het gebied van vechten, leiderschap, spreuken en magie.

Er zijn twaalf verschillende rassen met ieder tien verschillende en unieke wezens. Ook zijn er talloze monsters die rondzwerven en regelmatig voor een vechtpa[illegible]rgen. De ma[illegible] gedaan [illegible] aantal [illegible] en lollige uitwerkingen. Ze doen het meest denken aan de verschillende elementen maar pakken een vijand altijd flink aan. Zo zullen vuurbollen je tegenstanders achter hun broek zitten en smijten luchtspreuken slachtoffers metershoog de lucht in.

Ook het aantrekken van legers en het sluiten van pacten heeft invloed op het verloop van het spel. De ene groep is automatisch de vijand van een ander. Dus word je vrienden met een bepaald ras dan heb je er automatisch een vijand bij. En iedere keer ontdek je weer een grot, streek of dungeon waar je nog niet geweest bent. En mocht je de game na wekenlang toch hebben uitgespeeld, dan laad je het spel opnieuw en kies je de andere kant.

Power RAPPORT

- \+ Uitgebreid
- \+ Sfeervol
- \+ [illegible]
- – Soms wat onoverzichtelijk

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 133, 32 Mb RAM
Fabrikant: Triumph Studios/ Epic Games/ G.O.D.
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 035-5394000

Age Of Wonders is een juweeltje. Niet bijster origineel maar wel super uitgebreid en met heel veel gameplay. Bovendien, eindelijk weer een game met normale specs. Hollandse [illegible] die je met plezier je PC in ramt! Jan

8⁶















Cool Boarders 4

Ik stond niet te springen toen Cool Boarders 4 in m'n handen werd gepropt. Ik heb namelijk niets met sneeuw of skiën, hoogstens de après-ski. Maar ja, als PU-stagiaire kun je natuurlijk niets weigeren, en misschien is CB 4 helemaal zo slecht nog niet.

BEKENDE ONBEKENDEN

"Zo, we zullen eens wat Tony Hawk invloeden erin gooien", moeten ze gedacht hebben bij 989 Studios. Cool Boarders 4 zit namelijk vol met namen van allerlei professionele snowboarders. De namen zeggen mij overigens net zo veel als $E=MC^2$. Hoe dan ook, bekende of onbekende namen dat maakt mij geen kont uit, het gaat erom of de game goed is of niet.
Nieuw in dit vierde deel is de Four-player mode, helaas is die niet veel meer dan een veredelde Two-player mode. Verwacht dus geen four-player splitscreen; je zal om de beurt één tegen één moeten spelen. Eveneens voor 't eerst in CB zien we een Trickmaster mode; dit is een soort 'Simon Says' in de sneeuw. Jouw boarder raast over de pistes en moet vervolgens een aantal tricks uitvoeren die in beeld verschijnen. Heb je de moves door, dan is dit al snel gesneden koek..

SLALOM

CB 4 is verder uitgerust met de gebruikelijke opties zoals de Singel Event, Practice en Tournament. In Tournament liggen vijf bergen op je te wachten die weer zijn onderverdeeld in vijf wedstrijden: de CBX, Slope Style, Half Pipe, Big Air en Downhill.
Bij CBX race je tegen drie tegenstanders waarbij je al slalommend de finish probeert te halen, een poortje missen levert strafseconden op.
In Slope Style is het de bedoeling dat je tijdens een afdaling zoveel mogelijk punten haalt door truuks uit te voeren en dat geldt ook voor Half Pipe en Big Air. Half Pipe spreekt voor zich en bij Big Air stort je om de zoveel meter naar beneden om tijdens zo'n val je kunsten te vertonen en punten binnen te halen.
In Downhill is het vervolgens weer tijd om zo snel mogelijk de finish te halen. Sta je aan het einde van alle races op de eerste plaats dan krijg je toegang tot de volgende berg, et cetera. Pas als je het spel helemaal tot op het bot hebt uitgespeeld, krijg je toegang tot de special stages.

HALFVOLLE MELK

Naast twaalf professionele boarders, zul je in CB 4 ook nog een aantal niet bestaande gasten aantreffen en daarnaast bestaat er de mogelijkheid je eigen boarder te creëren. Stel je van de 'create your own boarder' optie echter niet al te veel voor. Het maken van een boarder is niet veel uitgebreider dan het assortiment sneeuwkettingen in je plaatselijke supermarkt. Je kiest een lichaam, maakt hem groot, klein, dik of dun, geeft hem een kleurtje, selekteert een snowboard en klaar.

LUXE CHALET

De verschillende boarders reageren goed op je commando's en de truuks schud je binnen no-time uit je mouw. Voor je het weet doe je een 720+indy+tailgrab+lien air vanaf het dak van je luxe chalet. De graphics zijn in vergelijking met CB 3 nauwelijks veranderd, wel zijn er extra's toegevoegd om het spel realistischer te maken. Zo zul je oneffenheden in de sneeuw niet alleen zien maar ook merken. Wat mij echter stoorde waren de enorme stukken sneeuw die vanachter mijn snowboard vandaan sprongen, het leken meer afgescheurde stukken papier dan opstuivende sneeuw. Dat moet beter kunnen…

Power Rapport

- \+ Lekkere controls
- \+ Half Pipe
- − Weinig nieuws
- − Slechte soundtrack

Fabrikant: 989 Studios
Distributeur: Columbia Tristar

7^2

SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP 2000

Denkt Microprose met GP 500 een winner in huis te hebben gehaald, slaat EA ze snoeihard met Superbike 2000 om de oren. Pijnlijk!

DOPING

Ik wil zo langzamerhand wel eens de plasjes van de development-teams van EA gecontroleerd zien, want dit ruikt naar doping. Die gasten presteren iedere keer weer twee keer zo goed als de rest en dat geldt ook voor Superbike 2000 dat GP 500 en Castrol Honda Superbike ver achter zich laat.

Ik heb S2000 echt helemaal doorgespit, heb er dingen mee gedaan die je helemaal niet met een racegame moet doen, maar desondanks kon ik geen echte fouten ontdekken. Ja, als ik een flink potje ga mierenneuken dan kan ik wel een paar kleinigheden noemen maar als puntje bij paaltje komt, racet S2000 gewoon als een dijk!

PERFEKTE BALANS

In Superbike 2000 draait het om superbikes en dus niet om de bekendere 125, 250 of 500 CC-klasse. Met deze racemonsters kun je een groot aantal circuits op gaan (waaronder Assen).

Het uitzoeken van een motor en een coureur is een fluitje van een cent, net als het aanpassen van alle andere instellingen. En er kan heel wat ingesteld worden in S2000; de game is namelijk uitstekend in balans. Dankzij de vele hulp-funkties en de extra gameplay-opties die je aan- en uit kunt zetten, kan zowel de beginner als de pro wedstrijden winnen en in beide gevallen blijft het erg interessant voor beide spelers. Zo kan de pro een flinke portie strategie aan de game toevoegen. Je bepaalt tijdens de kwalificatie bijvoorbeeld zelf wanneer je de baan op gaat en kan je zo dus op de tijden van de concurrentie richten. Daarnaast kun je het afstellen van je motor een grote rol in de game laten spelen. In de allerhoogste moeilijkheidsgraad moet je de motor dan echt optimaal afstellen, wil je als eerste over de finish komen. Ga je voor een rondje onbekommerd raggen, dan zet je deze opties gewoon uit. Echt ideaal.

MIEREN-NEUKEN

Grafisch gezien is S2000 opnieuw een stap vooruit. Zo bewegen de coureurs onafhankelijk van hun motoren, schieten ze bij een crash spectaculair van hun bike af en kunnen ze onderweg de meest obscene gebaren maken.

De circuits zien er schitterend uit en kleine details als opstuivend stof, wegschietende pionnen en remsporen die de hele race blijven liggen, maken dat het racen erg natuurlijk overkomt.

Goed, en nu dan het potje mierenneuken. Ik trof één flinke bug aan: heel af en toe rijden de coureurs namelijk dwars door elkaar heen. Dat gebeurt vooral als je heel scherp voor langs snijdt. Daarnaast hebben de programmeurs van elke hobbel een vette berg gemaakt. Dus of de coureur nu over een kleine oneffenheid heen gaat of over de Himalaya rijdt, zijn billen gaan sky-high. Geen gezicht als je het mij vraagt. Als laatste beviel het starten me niet. Hoe ik ook mijn best deed, ik kon niet die raket-start maken, die anderen wel maakten. Bah! Maarre, even voor de goede orde, dit is dus vlooienneuken hè (da's nog moeilijker dan met mieren).



Wat zit je kijken hangjas, heb ik wat van je aan soms?

Wat moet je hier nu nog aan verbeteren?

En wie er langskomt, krijgt de Road Rash-treatment.

Ze zeiden; maak eens een vliegende start...

Hé, heb je mijn nieuwe deo al geroken?

Power Rapport

- + [illegible]
- + [illegible]
- + Game is optimaal in balans
- + [illegible]

PC CD-ROM
Prijs: ƒ99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium, 32 MB RAM
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts
Tel:00800-94055555

Superbike 2000 is de absolute baas in motorraceland. Ik moest goed mijn best doen om een paar fouten in deze game te ontdekken. Een dikke 9 is dan ook helemaal verdiend.

9,2

PowerWeb Update

onder redactie van Boris

http://www.bpa.nl/powerweb





Alle besproken demo's (en vele andere) zijn te downloaden van het Powerweb.

THE SIMS NUDEPATCH

Het zat er natuurlijk al een hele tijd aan te komen maar eindelijk kunnen we dan de Sims poedelnaakt door het huis zien lopen. Dankzij een kleine patch zijn ze nu helemaal bloot te zien als ze in bad gaan of onder de douche stappen.
Je snapt dat zo'n klein stukje software grote gevolgen heeft en een van die gevolgen was dat de site waarop de patch staat, enkele dagen onbereikbaar was nadat de beschikbaarheid van de patch bekend was gemaakt. Gelukkig zijn de capaciteitsproblemen verholpen en kun je nu naar hartelust blote Sims bekijken.
Naast de patch, staan er op de site ook leuke Sims gebeurtenissen zoals het verhaal van ene Terry die een repairman belde om een lamp in de badkamer te laten vervangen. De klusjesman zag de plas water op de vloer over het hoofd en werd geëlektrocuteerd. Het lijk werd begraven in de achtertuin maar iedere keer als de bewoners een repairman belde, verscheen de geest van de oorspronkelijke klusser om door het huis te spoken.
Check **http://thesims.xtremesimz.com**



DAIKATANA.COM

Ion Storm heeft een gloednieuwe Daikatana Site gelanceerd. De komst van de site neemt de geruchten weg dat het spel door Eidos gecancelled was omdat het niet aan de gestelde kwaliteitsnormen zou voldoen. Volgens de site ligt Daikatana, dat al meer dan twee jaar vertraagd is, binnen enkele weken in de winkels maar wij geloven het pas als we het zien. Het stomme is dat het spel al door Jan gereviewed is toen het op het punt stond om uit te komen in Amerika.
Blijkbaar is ondertussen toch het een en ander aan het spel veranderd maar het blijft de vraag of het goed zal verkopen. Veel gamers zouden wel eens kunnen besluiten dat ze helemaal niet zitten te wachten op een shooter die misschien drie jaar geleden top of the bill was maar die deze titel vandaag de dag toch heel moeilijk zal kunnen verdienen. De tijd zal het leren en PU zal het je vertellen.





Demo Time

ROLLCAGE STAGE 2

Vette demo van een vet spel en dat niet alleen: de demo is niet meer dan 15 Mb groot, waardoor het downloaden zelfs met een modem nog wel te doen is.
Rollcage Stage 2 is de ultieme race shit als je niet veel waarde hecht aan realisme.

METAL FATIGUE

Deze game zou wel eens heel interessant kunnen worden. Het betreft hier een traditionele RTS-game met iets extra's. De oorlog wordt namelijk uitgevochten door enorme robots die op het scherm natuurlijk niet zo enorm groot zijn maar je kunt je er wel wat bij voorstellen.
De strijd speelt zich af op drie niveaus en om uit te vinden hoe dat precies werkt, moet je zeker even de demo van 23 Mb checken.

HALF-LIFE: OPPOSING FORCE

Opposing Force is de officiële expansion pack voor Half-Life. In deze demo keren spelers terug naar de Black Mesa Research Facility waar ze weer een spannend avontuur zullen beleven. Snel binnenhalen die 71 Mb!

ProfCheck

PU sprak met Verstappen, Wurz en Zonta

'De meest realistische Formule 1-game ooit!' De makers van F1 2000 claimen griezelig dicht bij de werkelijkheid te staan. Maar is dat wel zo? Die vraag kunnen we op deze aarde maar aan 22 mensen stellen: de coureurs van het seizoen 2000/2001.

OPZIENBAREND

Een maand geleden reisden we af naar het circuit van Silverstone in Engeland, alwaar Electronic Arts op spectaculaire wijze F1 2000 aan de verzamelde autopers presenteerde. Je leest het goed, de verzamelde autopers. Daar hoort de PU toch niet bij? Klopt, maar als Jan en J.J. iets willen weten, dan houdt niemand ze tegen. Dus ook EA niet. En daarom stond de PU netjes naast de Autoweek en het Formule 1-blad op de presentielijst en kletsten we braaf mee over de slechte weglegging van de nieuwe Audi TT, de bespottelijk hoge prijs van de nieuwe Eend en de lachwekkende SMART Cabrio.

Echter, op het moment dat de verzamelde autopers zich op de game stortte, slopen wij snel naar de pitstraat (J.J. had F1 2000 al eerder uitvoerig gespeeld en als uitstekend bestempeld, dus we hadden een excuus) alwaar de meeste teams net hun splinternieuwe wagens aan het testen waren.

Met gevaar voor eigen leven, die gasten rijden ook in de pitstraat tegen de 100 km, liepen we de pitboxen binnen en stelden een aantal coureurs de hamvraag: 'is racen op de computer realistisch?' Hun antwoord was opzienbarend…

VERSTAPPEN

De eerste coureur die we te pakken krijgen, is onze eigen Jos Verstappen. Onlangs nog snelde de rappe Limburger voor Computer Idee een paar rondjes over het virtuele circuit van Spa (Official Formula 1 Racing van Eidos). Zijn snelste rondje werkte hij in een ijzingwekkende 1.22 en een beetje af. Daar zal menig gamer het moeilijk mee hebben. Desondanks was en is Verstappen niet echt te spreken over racegames. "Begrijp me niet verkeerd, games zijn erg leuk om te spelen en je wordt er ook bloedfanatiek van, maar met de werkelijkheid hebben ze weinig te maken. Je mist totaal het gevoel van snelheid, de invloed die het wegdek heeft op de wagen, de G-krachten op je nek en ga zo maar door."

Volgens Verstappen zijn alleen de circuits echt realistisch. "Die kloppen vaak tot op de meter. Dankzij F1 2000 kan ik bijvoorbeeld alvast gaan oefenen op Indianapolis. Echt nodig is dat trouwens niet voor mij, want ik wen binnen een rondje of veertig aan een nieuw circuit. Dan ken ik echt elke bocht en weet precies waar ik moet versnellen en remmen."

Alexander Wurz van Team Benetton zet de woorden van Verstappen vervolgens kracht bij, door helemaal niks te presteren op de PC. Hij parkeert zijn wagen in F1 2000 voortdurend in de grindbak.

"Je ziet het, ik ben niet echt goed in racen op de computer, terwijl ik volgens mij op de weg toch een aardig potje kan rijden. F1 2000 ziet er echt heel erg mooi uit en de circuits en de wagens zijn net echt maar de werkelijkheid… nee, die benadert deze game niet. Anders zou ik ook meteen met dit spel goed uit de voeten moeten kunnen, en dat is duidelijk niet het geval." En inderdaad, Wurz, wordt een paar keer flink verslagen door een aantal journalisten die dankzij hun flinke overgewicht niet eens in de cockpit zouden passen. Bedenkelijk…

REAKTIEVERMOGEN

Ook Ricardo Zonta van British American Racing sluit zich aan bij Wurz en Verstappen. "Racen op de computer is echt onwijs leuk, super gaaf en vet, maar de meeste Formule 1-coureurs kunnen er niet echt goed mee uit de voeten, en we oefenen toch genoeg. Die testdagen bestaan voor een groot deel uit wachten en dan is het erg lekker als je een PlayStation in de vrachtwagen hebt staan. Pak je snel even een paar rondjes."

Volgens Verstappen is het vooral het

De pretoogjes van Ricardo Zonta

Zegeltjes meneer?

Op deze manier worden de bewegingen van de pitcrew gemotioncaptured.

Formule 1 coureurs

Verstappen: "Games zijn erg leuk en je wordt er ook bloedfanatiek van, maar met de werkelijkheid hebben ze weinig te maken."

Zonta: "Testdagen bestaan voor een groot deel uit wachten en dan is het erg lekker als je een PlayStation in de vrachtwagen hebt staan. Pak je snel even een paar rondjes."

Wurtz: "Ik ben niet echt goed in racen op de computer, terwijl ik volgens mij op de weg toch een aardig potje kan rijden."

reaktievermogen dat de echte coureurs van de hobbyisten onderscheidt: "Als je met dik 300 kilometer per uur op een bocht afkomt, dan zul je echt razendsnel moeten reageren. Deze 22 coureurs hebben dan ook een reaktievermogen dat veel beter is dan dat van de gemiddelde gamer."
In een game wordt er volgens Verstappen echter geen beroep gedaan op dit uitzonderlijke reaktievermogen.
"Ik kan het niet precies uitleggen, maar racen op een computer geeft een totaal ander gevoel dan racen op een echt circuit. Het gevoel van richting is bijvoorbeeld totaal verschillend. Je kunt veel moeilijker inschatten hoe dicht je bij een bocht bent."

Wurz vervolgt:" Racen op de computer vraagt gewoon om een totaal ander talent. Het is niet moeilijker of makkelijker dan racen op de weg, maar gewoon een totaal andere sport."

2 G OP DE NEK

En dat willen we dus zelf wel even zien. Omdat het helaas niet mogelijk is om een paar rondjes in een Arrows of Jordan te rijden (dat dekt de verzekering van de PU niet) wordt J.J. in een fitness-machine geplaatst waarmee je de G-krachten kunt nabootsen. En hoezeer J.J. ook gewend is aan het stoeien met ijzer, na dertig keer 2 G op zijn nek te hebben gehad, vindt hij het welletjes. Blijkt dat de coureurs er tijdens de wedstrijd zo'n slordige 2000 te verwerken krijgen. Oef!
Daarna worden we door Verstappen naar de verhoging langs de kant geleid, de plek waar de teambazen tijdens de wedstrijd hun taktiek bepalen. Even later komt hij en rookie Jenson Button met ruim 300 kilometer per uur op nog niet eens één meter afstand voorbij stuiven. Het is alsof de wereld vergaat.
Lijken de wagens op de TV al hard te gaan, het is echt niets in vergelijking met de real thing. Geloof ons nu maar. Je vraagt je af hoe die gasten die auto in hemelsnaam in bedwang kunnen houden. Het gaat zo hard dat je de auto niet eens kunt volgen. En die snelheid, zo moeten we eerlijk bekennen, die hebben we nog nooit op de computer beleefd. En dat is maar goed ook, anders zouden er maar weinig mensen finishen.

DE PSX-PROST

De echte coureurs zijn dus duidelijk geen helden op de computer (op Schumacher na, die schijnt beestachtig goed te zijn. Hij was echter niet op Silverstone). Daar kan echter verandering in gaan komen. De gamesindustrie heeft namelijk duidelijk zijn hart verpand aan het Formule 1-circus.
Neem nu de sponsoring. PlayStation en Yahoo! geven vet geld aan het Prost team en Arrows wordt gesponsord door het Nederlandse Lost Boys dat een eigen games-tak bezit. Daarnaast zal GP 3, als we de geruchten mogen geloven, getest gaan worden door de coureurs van het Arrows-team (Verstappen wist nog van niets) en laat de pitcrew van Benetton zich gewillig motion capturen voor EA's F1 2001. Wie weet wordt het zo ooit nog eens wat.

JAN & J.J.

Coulthard krijgt een duwtje.

over F1 2000

Leuk idee, dat wel...

AMSTER-DOOM

Dit spel staat binnen een maand op nummer 1 in de Power Top-10, toch besteden we er maar één kolom aan. Waarom? Het is een spel van Davilex en dus niet bedoeld voor echte gamers.
Ditmaal trakteert men ons op een heuse shooter. Publiciteit heeft de game al uitgebreid gekregen vanwege het gewelddadige karakter. Verschillende dagbladen schreven verontwaardigd over de parkeerwachters die je in dit spel kon neerknallen. Duh! Het zijn niet eens parkeerwachters die je afmaakt, maar Grobbers met een parkeerwachterspakje aan, en er komt geen bloed bij kijken. Amsterdoom is echt net zo gewelddadig als een Disneyfilm. Ze zouden Soldiers of Fortune eens moeten checken.
Ondanks al die ophef kan de hardcoregamer het spel maar beter links laten liggen. Waarom? Ik speelde het binnen zes uur uit. Je kunt bijvoorbeeld nooit de verkeerde kant op gaan, het spel corrigeert je meteen en daarnaast is de A.I. bewust heel matig gehouden. Bewust, want anders kan oma de Grobbers niet meer neermaaien.
Grafisch gezien is Amsterdoom een middenmoter maar ik moet toegeven dat het erg leuk is om bepaalde facetten van Amsterdam in het spel terug te zien (de Dam, de Wallen, Madame Tussaud, het Rijksmuseum).
Blijft het gegeven dat ik na het spelen van een Davilex spel iedere keer weer met een dubbel gevoel blijf zitten. Want hoewel men bij Davilex games maakt die voor de hardcore gamer nauwelijks interessant zijn, is ook het idee van Amsterdoom voor Nederlanders geweldig. Ik bedoel, als het team van Quake of Unreal Tournament een echte vette shooter zou maken die zich afspeelde in de binnenstad van Amsterdam. Dat zou toch super zijn...

Power RAPPORT

PC CD-ROM
Prijs ƒ49.95 Bfr.ca. 900
Systeemeisen: Pentium 200, 32 Mb RAM • Fabrikant: Davilex
Distributeur: Davilex • Tel: 030-6354222

6,0

Amsterdoom is te makkelijk voor de hardcore gamer. Dat levert pijnlijke taferelen op als je dit spel cadeau krijgt van je tante. 'Je hield toch van shooters...?' 'Ja, van echte shooters tante.' • J.J.



Gevaar van Mars

In Gevaar van Mars/Martian Alert is het irritante marsmannetje Marvin The Martian weer eens bezig de aarde op te blazen. Nu is het alleen zo dat hij daarvoor zijn teleporter nodig heeft, die in tien stukken op de aarde terechtgekomen is. Jouw taak: de onderdelen van de teleporter eerder vinden dan Marvin.
Het spel ziet er strak uit en loopt erg lekker. De game biedt veel afwisseling (lopen, springen, zwemmen, zoeken, tegenstanders verslaan et cetera). Een soort quest met veel aktie.
Ondertussen dien je allerlei Looney Tunes figuren te verzamelen die je, vanwege hun specialiteiten, nodig zult hebben om het spel uit te spelen.
Je kan in totaal 47 Looney Tunes verzamelen waarvan 14 speelbaar. Alleen... die kun je niet allemaal in je eentje verzamelen, hiervoor moet je tegen vrienden gaan gamen om van hen de figuren die je nog niet hebt, te winnen of te ruilen.
Dit kan dan door middel van een linkkabel of door de infrarood die op je Game Boy Color zit. Er worden verschillende cartriges op de markt gebracht waar verschillende figuren in te verzamelen zijn. Wil je je verzameling compleet hebben dan moet je vrienden hebben die deze game ook spelen.
Je kan wel het verhaal uitlopen, maar niet de volledige game. Want nadat je het verhaal hebt uitgespeeld, krijg je alleen als je alle figuren hebt, nog extra missies, en dat lukt dus niet zonder vrienden.
Het lijkt verdacht veel op Pokémon maar Gevaar van Mars is minder questachtig en biedt meer aktie.

Power RAPPORT

GAME BOY COLOR
Prijs: ca ƒ 78.95 Bfr.ca. 1450
Fabrikant: Infogrames • Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

8,2

*Een toffe game met een origineel concept maar of het Pokémon hoogte bereikt, is maar de vraag.
• JORT*

FIFA 2000



De EA-slogan: 'If it's in the game, it's in the game' gaat voor de GBC–versie niet op; voetbal is echt helemaal teruggebracht tot de kale basics. Geen gele of rode kaarten, geen overtredingen, geen buitenspel, en zo kan ik nog wel even doorgaan.
FIFA 2000 op de GBC is gewoon ballen zonder poespas, en dat is erg vermakelijk.
De game is echter niet bepaald eenvoudig. Meer dan één goal per wedstrijd van 2 x 4 minuten heb ik niet gemaakt (ik kreeg er ook niet meer dan één per wedstrijd tegen).
Deze hoge moeilijkheidsfaktor heeft twee oorzaken: allereerst luistert het passeren en passen erg nauw. Passeren is één keer drukken op de A-pad, passen de A-pad iets langer ingedrukt houden. Je raakt hierdoor regelmatig in de war. Daarnaast laten de tegenstanders zich ook niet bepaald makkelijk voorbij lopen. Er wordt echt idioot veel getackeld.
De tweede oorzaak zit in het slechte overzicht van het speelveld. Door het ontbreken van een radar zie je alleen maar jouw eigen mannetje lopen plus iedereen die in de buurt rent. Lange passes maak je dus een beetje op goed geluk.
Ondanks deze beperkingen vond ik FIFA 2000 geen slecht spel, verre van dat zelfs. De verschillende competities, de vele landenploegen, de vele aanwezige taktische instellingen en de mogelijkheid om ook in de zaal te ballen (aanrader) zorgen dat FIFA 2000 geen minuut gaat vervelen.

Power RAPPORT

GAME BOY COLOR
Prijs: ca ƒ 79.95 Bfr.ca. 1450
Fabrikant: THQ/Electronic Arts • Distributeur: Electronic Arts
Tel:00800-94055555

7,9

*Zolang de concurrentie nog niet heeft aangetoond dat er beter gevoetbald kan worden op de GBC, is FIFA 2000 met afstand het beste spel.
• J.J.*

Command & Conquer Firestorm

De C&C liefhebbers zijn weer even zoet

Firestorm is een add-on missiedisk die heel wat lekkers te bieden heeft. In Firestorm is Kane dood en verslagen en de NOD versplinterd in kleine groepen. De GDI is de puinhoop van de NOD aan het opruimen en probeert nog steeds krampachtig de Tiberium in te dammen.
Echter, deze keer is het CABAL, het computerprogramma van NOD, dat op hol slaat en de GDI staat een zware taak te wachten.
Firestorm heeft achttien nieuwe single player missies in petto; negen voor iedere kant. Daarnaast krijg je een shitload aan nieuwe multiplayer mappen, een verbeterde map-editor en een flink aantal nieuwe units.
Aan de GDI kant zien we onder andere de Juggernaut, een sterke unit die het antwoord moet zijn op de artillerie van de NOD. Daarnaast is er ook een Mobile War Factory, hiermee kun je dus een wapen- en machinefabriek vlakbij een vijandelijke basis neerzetten en dat kan erg handig zijn bij het voortdurend aanvallen van de vijand.
Echt een uitkomst is een Dropship plug-in voor het GDI Upgrade Center. Hiermee kun je een Dropship oproepen en krijg je steeds extra reinforcements.
De NOD heeft er natuurlijk ook weer aantal sneaky nieuwe units bij. Zo is daar de Cyborg Reaper, een angstaanjagende robot-spin. De Fist Of NOD is vergelijkbaar met de Mobile War Factory en de NOD kan bovendien rekenen op een Mobile Stealth Generator. Hiermee kunnen enorme legers en minikampen ver buiten de basis onzichtbaar gemaakt worden.
De nieuwe units brengen natuurlijk weer allerlei leuke strategieën waar je voorlopig wel weer zoet mee bent.

Power RAPPORT

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 59,95 Bfr.ca. 1100
Fabrikant: Westwood • Distributeur: Electronic Arts
Tel:00800-94055555

8.2

Nog meer C&C fun voor de fanatici. Het is natuurlijk op safe spelen van Westwood, maar het resultaat mag er zijn.
-JAN

Army Men
Sarge's Heroes

Na Army Men 3D en Army Men Air Attack heeft 3DO de smaak te pakken en komt het op de proppen met een gloednieuwe titel, waarin de moedige groene speelgoedsoldaatjes het moeten opnemen tegen de slechte tegenstanders.
Net als de PlayStation 3D-titel is ook Sarge's Heroes weer een third person shooter, maar veel mooier dan zijn voorganger kan je deze game niet echt noemen. Al is de gameplay op de Nintendo ietsje verbeterd, de grafische kwaliteit lijkt (hoe is het mogelijk?) zelfs nog een beetje achteruitgegaan.
Je hebt sterk de indruk dat het de camera niet lukt om met je mannetjes mee te zwenken, waardoor je elke keer dat je je omdraait volledig van de kaart wordt gebracht en onherroepelijk door je plastic pan wordt geknald.
Het verhaal is nog steeds hetzelfde: de groene mannetjes hebben het aan de stok met de zandkleurige en de twee partijen bestoken elkaar met grof geschut. Landmijnen, vlammenwerpers, gillende keukenmeiden, je kan het zo gek niet verzinnen of de plastic guys hebben het in hun wapenarsenaal.
Je speelt de rol van de inmiddels wel bekende held Sarge, die zijn unit aanvoert tegen de mannen van Generaal Plastro.


Een van de zwakste uit de reeks

Er volgt een bloedige strijd in huiskamers, achtertuinen en garages.
Leuke bijkomstigheid natuurlijk van het feit dat de heren van plastic zijn, is dat ze bijvoorbeeld smelten als ze in de fik staan, maar ja, als de game zuigt is dat lekker belangrijk.
Naja, ik had nog gehoopt dat deze tegenvallende titel misschien een superspannende multiplayer zou hebben, maar ook die viel helaas bar tegen: er lagen zoveel healthboxes dat geen van beide partijen het leven liet, voordat de game ons de keel uithing.

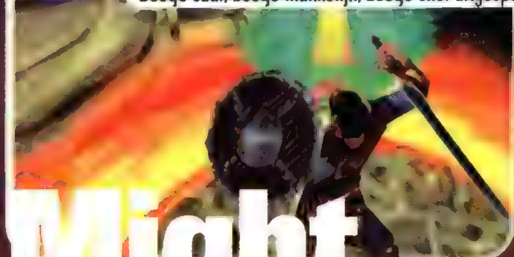
Power RAPPORT

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: 3DO • Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

4.0

Army Men Sarge's Heroes is een waardeloze titel die zelfs de meest hardcore plastic soldatenfreak niet lang zal kunnen boeien. Een van de zwakste uit de reeks. - DRE

Crusaders of Might & Magic


Beetje saai, beetje makkelijk, beetje snel uitgespeeld

Crusaders Of Might & Magic is een third person action game, gesitueerd in de wereld van Might & Magic. Jij speelt de held Drake en je kan lekker gaan hakken en toveren in M&M-stijl.
In tegenstelling tot Heroes Of Might & Magic en de Might & Magic serie, heeft deze game een wel heel erg dun verhaaltje. Je familie en dorp is respektievelijk vermoord en platgebrand door ene Necros. Je zint op wraak, gaat hem en zijn leger van slechteriken achterna, knokt met monsters en vecht uiteindelijk de ultieme battle tegen Necros. Familienaam gezuiverd. Klaar.
Het vechten doe je met je zwaard, bijl of ander hakwapen en later krijg je ook nog een lading geinige spreuken. Het spel is alleen erg kort en het verhaal wordt nergens uitgediept en dat geldt ook voor het karakter van Drake. Dit geeft het spel een arcade-achtige sfeer, hetgeen eigenlijk helemaal niet past bij Might & Magic.
Ander storend feit is dat Drake ellenlange afstanden moet afleggen over lange, saaie paadjes en weggetjes voordat je een kip tegenkomt. Als er dan eindelijk wat te vechten valt, wordt het je ook niet te moeilijk gemaakt, dus een klap hier of een toverspreukje daar en je vijand ligt onder de zoden.
De graphics zien er wel aardig uit, maar je moet niet te dicht tegen muren, grotwanden of rotsen leunen, dan zie je namelijk dat de texturen vrij vaag en slordig zijn afgewerkt. Daarentegen zijn de diverse spreuken met kleurrijke effekten fraai gedaan.
Lang zul je daar overigens niet van genieten want je hoeft echt geen hardcore M&M-gamer te zijn om dit spelletje in een verloren weekend helemaal uit te spelen.

Power RAPPORT

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99.95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen Pentium 200, 32 Mb RAM • Fabrikant: 3DO
Distributeur: Infogrames • Tel:040-2393555

6.0

Crusaders Of Might & Magic is een matige game die veel leuker had kunnen zijn als het verhaal beter was uitgewerkt en er meer te doen was geweest. -JAN

PowerScore



Verbeterd, maar gaat wel erg diep

Premier MANAGER 2000

Zoals jullie waarschijnlijk wel weten, is de Premier Manager-cyclus een van mijn favoriete voetbalmanager-series tot op de dag van vandaag.
Ik was dan ook benieuwd hoe de nieuwste versie (waarin voor het eerst het samenwerkingsverband tussen Infogrames en Gremlin duidelijk zichtbaar is) zich zou verhouden tot de vorige edities.
Wel, ik kan jullie zeggen dat er wederom aardig wat verbeterd is. Naast de Engelse en Italiaanse leagues, is het nu ook mogelijk om een team uit bijvoorbeeld de Duitse, Franse of Spaanse divisies te kiezen. Daarnaast zijn de optieschermen compleet vernieuwd (alles is nu in twee balken verwerkt; eentje bovenaan je scherm en eentje aan de linkerkant) en kan gezegd worden dat het geheel er nu een stuk overzichtelijker uitziet.
De trainingsmethoden, de financiën, de strategie en alle overige mogelijkheden zijn weer net effe beter uitgewerkt, zodat we nu echt richting PC-sim (met oneindig veel opties) gaan.
Wat ik wel jammer vind, is dat er voor de samenvattingen van de wedstrijden nog steeds gebruik gemaakt wordt van de oude Actua Soccer 2 engine, wat een beetje gedateerd oogt.
Een ander nadeeltje zit 'm in de vele opties die de game kent. Op zich alleen maar goed natuurlijk, alleen moet je soms wel erg lang zoeken naar een bepaald optiescherm. Drukken, drukken en nog eens drukken dus.
Overzichtelijker en beter uitgewerkt is PM 2000 zonder meer, maar in vergelijking met de vorige edities is het voor de PSX-gamers wellicht toch wat te hoog gegrepen. Desondanks kan gezegd worden dat je, mits je je er goed in verdiept en niet af en toe de weg kwijtraakt, lang zoet zult zijn met deze managersim.

Power RAPPORT

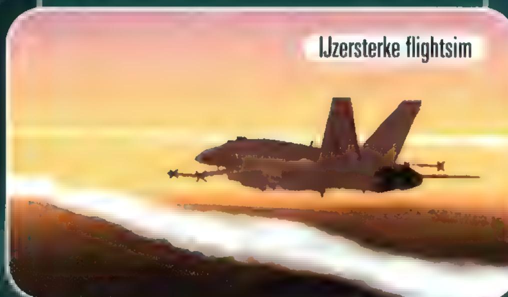
PLAYSTATION
Prijs: ca ƒ 119,95 Bfr. ca. 2200
Fabrikant: Infogrames • Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

8,8

Heel netjes uitgewerkt, maar misschien toch wat aan de gecompliceerde kant. PM 2000 had misschien wel meer bij de basics moeten blijven. • SK

F/A-18 Simulator

Jane's Combat Simulations bewijst met F/A 18 Simulator wederom dat zij ijzersterke flightsims kunnen produceren want deze action flightsim doet niet veel onder voor de absolute nummer 1, Falcon 4.0.
Neem nu de graphics; hoewel je de game het best met een Pentium 350 kunt spelen, blijven de beelden ook op een 266 superfraai (en dat is bij Falcon 4.0 niet zo). Je merkt echt nauwelijks dat je een aantal grafische opties hebt uitgeschakeld.


IJzersterke flightsim

Daarnaast is de gameplay uitstekend in balans. Aan de ene kant kun je de hele manual grondig doorspitten en de game in de hoogste moeilijkheidsgraad (ace) gaan spelen.
Wil je echter gewoon wat lol beleven, dan zet je het spel in de Novice mode.
Alhoewel F/A18 Simulator allesbehalve een arcade-game is, zit je geen minuut zonder aktie. Zowel in de missies als de campaign (die semi-dynamisch is) word je óf aangevallen óf je valt zelf aan. Zelfs het stijgen en het landen (check het vliegdekschip uit) is een ware belevenis.
F/A18 kent overigens geen camerastandpunten van buiten het vliegtuig. Volgens Jane's ervaar je de aktie het best als je in het vliegtuig zit en daar valt volgens mij wel wat voor te zeggen.
Daarnaast kun je deze flightsim alleen maar spelen als je in het bezit bent van een joystick. Het keyboard heeft geen toetsen aangewezen gekregen om mee te sturen.

Power RAPPORT

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 109,- Bfr. ca. 2000 • Systeemeisen: Pentium 266, 64 Mb RAM
Fabrikant: Jane's Combat Simulations • Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-940955555

8,9

F/A18 Simulator is ideaal voor de combat flightsim fans die Falcon 4.0 inmiddels uit hebben gespeeld. Dit spel van Jane's kan de vergelijking met deze topper namelijk prima doorstaan. • J.J.


Beetje lollig, beetje mager

Scooby-Doo

The Mystery Of The Fun Park Phantom

Scooby-Doo is een lollige cartoon hond en liefhebber van milkshakes, pizza's en andere lekkernijen.
Scooby's tekenfilms zijn met hun spooky karakter best aardig maar zeer voorspelbaar. De geesten en demonen zijn altijd verklede slechteriken die onschuldige mensen proberen bang te maken.
Mystery Of The Fun Park Phantom speelt dus precies zo'n tekenfilm na waarbij je op zoek moet gaan naar iets dat iedereen bang maakt. Er zijn verschillende verdachten en je vindt via een soort kaart van het funpark allerlei aanwijzingen.
Natuurlijk koos ik Shaggy als de man die de klus ging klaren. Scooby loopt er een beetje dom achteraan. De opmerkingen van beiden zijn nog wel lollig, de game zelf is wat saai. Je hebt namelijk meer het gevoel dat je een bordspel aan het spelen bent, zeker omdat alles vrij onlogisch en raar op schaal is afgebeeld. Je hebt meer het idee dat je als speler door een pakhuis van rekwisieten loopt, dan dat je je echt in een speelwereld waant.
Ook moet je allerlei vallen zetten om de dader te pakken. De onderdelen van die vallen liggen overal voor het oprapen. Je moet wel blind zijn om die niet te vinden waardoor het adventure gedeelte alleen voor dementen een uitdaging vormt.
Het uiterlijk van de game is redelijk en ademt de cartoonsfeer van de serie uit. Al met al als bordspelletje best geinig maar deze game blijft niet echt lang boeien.

Power RAPPORT

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 49,95 Bfr. ca. 900 • Systeemeisen Pentium 166, 32 MB
Fabrikant: Southpeak • Distributeur: Guillemot
Tel: 035-5288807

6,5

Scooby-Doo is een soort Cluedo alleen dan met Scooby-Doo. De opmerkingen van Shaggy zijn nog wel lollig, maar voor de rest is het allemaal een beetje mager. • JAN

Belle and the Beast



Prachtig uitgevoerd kinderspelletje

Ik heb volgens mij weer een primeur: een spel dat een redelijk hoog cijfer gaat krijgen, maar waarvan ik bijna zeker weet dat geen enkele Power-lezer het gaat kopen. Want hoewel de graphics en de interface er erg volwassen uitzien, bestaat deze boardgame geheel uit kiddy's stuff. Je kunt BatB het beste beschouwen als een soort mini-monopoly. Alleen kom je met je pionnetje (Belle, het Beest, mrs. Potts en Lumière) niet op de Kalver- of Dorpsstraat terecht, maar op allerlei figuurtjes uit de succesvolle Disney-film en elk figuurtje staat weer voor een andere mini-game. De mini-games variëren van een potje memory, tot kleine platformlevels en behendigheidsopdrachten. Leuk, maar te makkelijk voor de hardcore Game Boy'er.
En dat vind ik eigenlijk jammer, want BatB is onwaarschijnlijk mooi vormgegeven. De developer heeft alle kleuren van het Game Boy-pallet gebruikt en de animaties in de mini-games zien er prachtig uit. Ik weet zeker dat zelfs volwassen gamers hier nog van uit hun dak zouden gaan. Maar ja, daar heb je als Power Unlimited-lezer natuurlijk geen boodschap aan, als de gameplay van het niveau 2 tot 6 jaar is. Of het moet zo zijn dat jouw kleine broertje dankzij dit spelletje eindelijk eens ophoudt met klieren, zodat jij ongestoord online vrienden kunt fraggen in Unreal Tournament.
En dan heb ik nog een dringende vraag aan de heren van Disney. Als jullie een spelletje maken voor jeugdige gamertjes, waarom worden de teksten dan niet in het Nederlands vertaald? De Engelse woordenschat van mijn neefje van vier bestaat slechts uit shit, yo en fuck en die woorden komen nu net niet in deze game voor.

Power RAPPORT

GAME BOY COLOR
Prijs: ƒ 79,- Bfr. ca. 1450
Fabrikant: Leftfield/Disney • Distributeur: Nintendo
Tel: 030-6097100

8,0

Belle and the Beast is een [illegible] uitgevoerde game met helaas [illegible]-gameplay. Een ideaal cadeautje voor j[illegible] broertje of zusje. • J.J.

Wild METAL



Lekker tussendoortje

Wild Metal is een spel waar de meeste gamers naar aanleiding van de beelden niet direkt 'wild' van zullen worden maar schijn kan bedriegen. Wild Metal is namelijk een even eenvoudig als verslavend 'schiet-maar-raak-voor-een-knaak' spelletje.
In eerste instantie dacht ik na vijf minuten spelen dat ik het niet lang vol zou houden. Het zag er allemaal erg simpel uit en er gebeurde vrijwel geen reet. Ik was eigenlijk al van plan de game uit te zetten totdat ik van voertuig wisselde, tien minuten bleef spelen en de snelle en vette arcade aktie opeens over mijn beeldscherm suisde. Toch wel gegrepen, bleef ik doorspelen en moest ik mijn mening herzien.
What's the deal met Wild Metal? Je kiest uit vijf voertuigjes die afwisselend snel, krachtig, log, pittig en gevaarlijk zijn en racet rond in een futuristisch landschap. Je moet allerlei tanks, voertuigen, mijnen en andersoortig tegenstanders neerknallen. En dat is het wel zo'n beetje.
Hoe meer je afknalt, hoe meer punten en powerups je verzamelt. De powerups geven je extra ammo en meer en betere wapens (lasers, bommen, mijnen, raketten) en die hebben heftige explosies tot gevolg.
Ook het enorme heuvelachtige gebied zorgt voor leuke gameplay. Je moet niet alleen tegenstanders, maar ook kleine basissen en afweergeschut tot puin knallen. Dit zorgt voor heel wat gestunt en uitwijkmanoeuvres terwijl je tegelijkertijd moet richten en knallen.
Oké, het ziet er allemaal wel erg basic uit en dit zijn niet de graphics waarvoor je een Dreamcast in huis haalt, maar het is gewoon best wel een geinig en flitsend spelletje als je het geduld ervoor kan opbrengen. Bovendien wordt het knap lastig en uitdagend, hoe verder je in het spel komt.

Power RAPPORT

DREAMCAST
Prijs: ƒ 149,95 Bfr. ca. 2700
Fabrikant: DMA Design/ Rockstar • Distributeur: CD Contact Data
Tel: 035-5394000

7,0

Een geinig en verslavend [illegible] dat het niet van de graphics moet [illegible] maar wel van de gameplay in de [illegible]. Geen topper, geen flopper. • [illegible]

Rayman

Bekend zijn heeft niet alleen maar voordelen. Als je in de schijnwerpers staat, zijn er altijd wel mensen die jaloers zijn of iets van je willen. Mr. Dark, een duister figuur, zo doet de naam vermoeden, heeft een paar van Rayman's beste vrienden (de Toons) gevangen genomen. Het zijn lichtgevende wezens maar Dark heeft hun licht gestolen zodat de wereld in duisternis is gehuld en overal monsters verschijnen.
Dat ze bij Ubi graag in herhaling vallen wisten we al, en ook deze keer worden we dus niet verrast met een vernieuwende verhaallijn.
Het voorspelbare verhaal vertelt me dat de Tings (een soort nichterige elfjes) mij zullen helpen tijdens mijn avontuur. Onderweg zullen ze me magische krachten geven en me van informatie voorzien over wat de fok ik moet doen. Geen overbodige luxe want in het begin van het spel kan ik alleen maar springen en m'n arm op een Inspector Gadget manier heel ver strekken.
Wat wel meteen opvalt is de sublieme animatie in het spel. Zo hebben we meerdere revoluties achter de rug. Wat de Prince of Persia betekende voor het 8-bit tijdperk en Earthworm Jim die lat weer hoger legde op de 16-bit consoles, doet Rayman nu hetzelfde op de Game Boy.



Sublieme animatie

De weinige ledematen die het rare mannetje bezit, bewegen met de souplesse van een balletdanseres en alle sprongen, 'aanklampingen' en vechtmoves zien er heel geloofwaardig uit. Prima werk dus van de animators daar bij Ubisoft.
Rayman is dus kwa verhaallijn en gameplay in de verste verte niet vernieuwend, maar het is duidelijk dat de makers ervan met veel liefde aan het spel hebben gewerkt. Als speler heb je daar alleen maar profijt van.

Power RAPPORT

GAME BOY COLOR
Prijs: ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Fabrikant: Ubisoft • Distributeur: Guillemot
Tel: 035-5288807

8,5

Rayman is een must-have [illegible] iedereen die graag platformgames met [illegible] meedraagt. • BJØRN

Power Unlimited deelt weer eens gewoon, zomaar prijzen uit! Het enige wat je hoeft te doen om voor deze vette prijzen in aanmerking te komen, is de telefoon op te pakken. Woon je in Nederland dan kies je het Nederlandse nummer. Als je in België woont dan bel je het Belgische nummer, snappie?

Bel

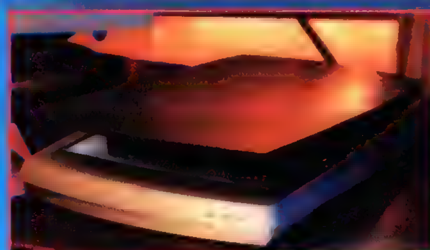
- Bel vóór 19 mei naar het Nederlandse of Belgische nummer (beltijd ca. 3 minuten) en toets je Telefoonnummer in.
- Je ontvangt dan van de computer een gelukscode.
- De computer vergelijkt dit nummer met de vooraf getrokken winnende nummers.
- Als je een winnend nummer hebt dan gaat de computer kijken welk cadeau je gewonnen hebt. Je kunt meerdere keren meedoen, want elke keer als je belt ontvang je van de computer een nieuw geluksnummer.
- Het gesprek duurt ca. 3 minuten. Winnaars krijgen hun prijs na afloop van de actie automatisch thuisgestuurd.



1x Sound Blaster live! Player 1024

WINKELWAARDE F 209,-

Een digitaal geluidsysteem voor het zelf creëren en afspelen van digitaal geluid, Internet-muziek, veeleisende computerspellen en online "chatten".
Beschikbaar gesteld door Creative Labs (www.creative.com)



1x Scanner Phantom C6

WINKELWAARDE F 200,-

Deze portable-scanner kan overal gebruikt worden! Met een resolutie van 600 bij 1200dpi staat deze scanner bovenaan in zijn klasse wanneer het gaat om kleur-helderheid en nauwkeurigheid.
Beschikbaar gesteld door Microtek Europe (www.microtekeurope.com)

1 x FourPoint Surround FPS2000 speakers

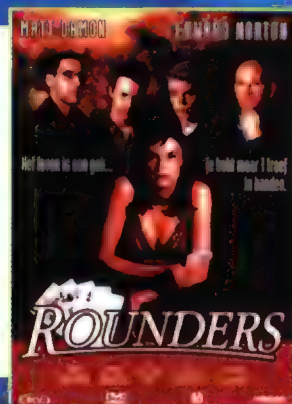
WINKELWAARDE F 399,-

De 4 point surround speaker set is een indrukwekkend nieuw digitaal, zeer krachtig high-output multimediasubsysteem met 4 kanalen voor surround sound en ideaal voor de fanatieke gamer.
Beschikbaar gesteld door Creative Labs (www.creative.com)

5 x Rounders pakketten, bestaande uit een DVD + t-shirt

WINKELWAARDE F 75,-

Rechtenstudent Mike McDermott (Matt Damon) is een echte 'rounder': een pokerspeler in hart en nieren. Wanneer hij in één klap al zijn geld kwijtraakt aan de Russische crimineel en beruchte pokerspeler Teddy KGB (John Malkovich), besluit Mike het verleidelijke kaartspel definitief de rug toe te keren.....
Beschikbaar gesteld door RCV (www.rcv.nl)



15x Oranje Eurokampioen 2000

WINKELWAARDE F 49,95



Spectaculair nieuw voetbal avontuur rond EK2000, met wedstrijdcommentaar en voorbeschouwingen van Jack van Gelder! Bewijs jezelf als bondscoach en maak Oranje Europees Kampioen!
Beschikbaar gesteld door Davilex (www.davilex.nl)

3 x Joypad: Wireless Joypad

WINKELWAARDE F 80,-

De Wireless Joypads zijn 2 draadloze Joypads die op batterijen werken. De controllers zijn uitgerust met turbo- en slowfunctie. De Joypads hebben geen last van interferentie, zodat er zonder problemen met zijn tweeën gespeeld kan worden. De controllers zijn ontworpen om op een afstand van 5 tot 10 meter van de PlayStation te spelen.
Beschikbaar gesteld door PSX shop (www.psxshop.nl)

24x Graphic Kit,

WINKELWAARDE F 29,95

Met de Graphic Kit geef je je PSX een geheel nieuw uiterlijk. Makkelijk op te plakken én af te halen.
Beschikbaar gesteld door Omega Electronics (Omega.Elektro@wxs.nl) tel: 0475-488224

2 Konami pakketten: de game ISS + poloshirt + sporttas + badlaken

WINKELWAARDE ± F 175,-

In de vorige PU besprak footie-specialist Skate ISS Pro Evolution voor de PSX. Hij gaf het spel een 9.5. Need we say more?
Beschikbaar gesteld door Konami (www.konami.com)





en Win

NEDERLAND: 0909-7171717 (F 1,- PER MINUUT)
BELGIE: 0900-20563 (BFR 18,- PER MINUUT)

3x F1 Racing Championship '99 voor de Game Boy Color



WINKELWAARDE F 79,95

en 3x voor N64

WINKELWAARDE F 139,95

De meest uitdagende en spannendste officiële FIA simulatie! Alle teams, wagens en circuits van het 99 seizoen zijn aanwezig!

Beschikbaar gesteld door Ubisoft (www.ubisoft.nl)

3x Quadri Pack Color Pocket,

WINKELWAARDE F 42,-

Een Quadri Pack bestaat uit een draagtasje, adapter, battery pack en vergrootglas.De Quadri Pack is geschikt voor de Game Boy Color en Game Boy Pocket.

Beschikbaar gesteld door Omega Electronics (Omega.Elektro@wxs.nl) tel: 0475-488224



5 x MAGIX playR de Luxe

WINKELWAARDE Á F 99,95

Het nieuwe digitale entertainment tijdperk is nu aangebroken met: MAGIX playR deLuxe, dé interactieve hi-fi arranger voor muziek, video en Internet MAGIX playR deLuxe bevat twee functionele gedeelten: Het individuele media center welk alle gangbare audio en video bestanden formaten afspeelt en de Interactieve remix mode waarmee je jou eigen versie van de songs en videos kunt maken.
Met MAGIX playR deLuxe wordt iedereen een interactieve DJ- een "digital" jockey.

Beschikbaar gesteld door Magix (www.magix.com)



3 x Pokémon Stadium N64

WINKELWAARDE F 169,-

Het eerste Pokémon-spel voor de Nintendo 64 met talloze spelvarianten, mini-games en opties! Voor 1-4 spelers tegelijk.

Beschikbaar gesteld door Nintendo (www.nintendo.nl)



2 x MP 3 player walkman type (ET MAN)

WINKELWAARDE F 350,-

De eTman is een portable MP3-speler. De MP3 speler heeft 32mb geheugen en kan daarmee ruim 30 minuten muziek in CD-kwaliteit opslaan. De MP3-speler is licht en slaat niet over doordat er geen mechanische onderdelen aanwezig zijn. De speler is uitgerust met een voorgeprogrammeerde equalizer: normaal, klassiek, rock, jazz en heavy metal.

Beschikbaar gesteld door PSX shop (www.psxshop.nl)



1 x Portable computer NEOGEO Pocket,

WINKELWAARDE F 199,=

met spel King of Fighters

WINKELWAARDE F 79,=



De NeoGeo Pocket Color is een 16-bit portable console met een weergave van 146 kleuren, werkt maar liefst 40 uur op één set batterijen en kent inmiddels een zeer gevarieerd gamesaanbod. King of Fighters R2 is de draagbare versie van de overbekende arcade-hit. Battlen tot je duimen er af vallen dus.

Beschikbaar besteld door Gameshop No Limit Rijnstraat 229, amsterdam 020 - 6442848

3 x Formula Zero Pro stuur

WINKELWAARDE F 185,-



De Formula Zero Pro is een stuurwiel voor de PlayStation, Sega Saturn en Nintendo 64 met 3 pedalen. De hoek en de hoogte van het stuurwiel zijn instelbaar voor optimaal speelcomfort. Het stuurwiel ondersteunt dual shock.

Beschikbaar gesteld door PSX shop (www.psxshop.nl)

www.interexpo.nl

BEZOEK DE BESTE EN VOORDELIGSTE COMPUTERBEURZEN VAN:

INTEREXPO & MEDIA HOLLAND

COMPUTER INTEREXPO

JAARBEURS UTRECHT
19+20+21 MEI

[Vr+Za+Zo: 10-17 uur]

- Informatie, demonstratie, prijzenfestival
- WIN EEN PENTIUM PC!
- Voor het hele gezin, jong en oud
- Zowel privé als zakelijke gebruikers
- Zeer aantrekkelijke prijzen en beursaanbiedingen
- Honderden standhouders
- ruime keuze
- gigantische koopjes
- goede kwaliteit
- gezellige sfeer

PC DISCOUNT SHOW

AHOY ROTTERDAM
16+17+18 JUNI

[Vr+Za+Zo: 10-17 uur]

HARDWARE & SOFTWARE TEGEN BODEMPRIJZEN

SYSTEMEN, PRINTERS, MONITOREN, CD-WRITERS, SCANNERS, CD-ROM/ DVD-SPELERS SUPPLIES, CD-ROMS, CD-R'S, SOFTWAREPAKKETTEN ENZ. NIEUW EN 2E HANDS MET GARANTIE

KOM OOK NAAR:

PC DISCOUNT
DÈ COMPUTER KOOPJES BEURS

BINNENKORT BIJ U IN DE BUURT! 10.00 - 16.00 uur

BEURS•OVERZICHT

Za	22-04-'00	Zeelandhallen - Goes
Za	22-04-'00	Rijnstreekhal - Alphen a/d Rijn
Ma	24-04-'00	Twentehallen - Enschede
Za	6-05-'00	Sporthal Matenpark - Apeldoorn
Zo	7-05-'00	Sporthal Margriet - Schiedam
Zo	7-05-'00	Stadssporthal - Sittard
Za	13-05-'00	Sporthal de Mammoet - Gouda
Zo	14-05-'00	Groenoordhallen - Leiden
Zo	14-05-'00	Sporthal Kerkelanden - Hilversum
Vr+Za+Zo	19+20+21-05-'00	Jaarbeurs - Utrecht (10-17 uur)
Zo	21-05-'00	Grote Kerk - Den Haag
Za	27-05-'00	Brabanthallen - Den Bosch

REDUKTIEBON
ƒ5,00 VOORDEEL

INLEVEREN AAN DE KASSA
(geldig voor meerdere gezinsleden)

Naam & Voorletters

Adres — Nr.

Postcode — Woonplaats

Knip deze bon uit en profiteer nù!



Opgelet: plaatsen en data onder voorbehoud!
INFO: (070) 358 89 29
http://www.interexpo.nl



Deze bon is geldig op alle door InterExpo & Media georganiseerde computerbeurzen

Aangeboden door: POWER UNLIMITED • MEI 2000

EEUWIG Leven

kom verder, word beter, leef langer

Eeuwig Leven Post stuur je naar: Power Unlimited, Postbus 1914, 2003 BA Haarlem
OF ONS NIEUWE-MAIL ADRES: eeuwigleven@powerunlimited.nl
Voor spoedgevallen kun je terecht bij: Nintendo Servicelijn: 06-90490444 (1 gulden per minuut)
België: 0900-10800(18 franc per minuut)
Sony PlayStation Line: Nederland: 0909-9000000 (1 gulden per minuut)
België: 0900-00000 (hoogtarief 6, 05 franc per 20 seconden, laagtarief 6,05 franc per 40 seconden)

Aaaaah. Snnnnuiffff. De Lente is begonnen! Dat betekent een lekker zonnetje, fluitende vogeltjes, terrasjes pakken, naar het strand en veel luchtig geklede babes. Maar ook een flinke lading games die op 'uitkomen staan'. Nadat het de eerste maanden traditiegetrouw wat stiller was, kunnen we er nu weer flink tegenaan. Als je dit leest, zijn we bovendien net met een hele PU delegatie op de E3 geweest waar we drie dagen lang alleen maar games gezien hebben! De E3 biedt immers de beste vooruitblik voor wat er na de zomer en deze winter nog op stapel staat. Oké, ik heb jullie lekker genoeg gemaakt, tijd om over te gaan tot de orde van de dag: de cheats!

JAN

SOUL CALIBUR

Van Bob Arts uit Assendelft.

- Finish de Arcade mode met elk karakter om **een nieuw karakter te krijgen** per vijand die je verslaat.
- Finish alle missies in de Mission Battle en je krijgt een **verborgen kunstmuseum + extra kleren voor verschillende personages** door tegelijkertijd Y+A in te drukken bij het selekteren van een karakter.
- Als je de Edge Master unlockt en alle missies in Mission Battle uitspeelt, krijg je **extra wapens** als je L indrukt als je een karakter kiest.
- Om de **onbekende versie van Soul van jouw karakter te spelen**: houd R ingedrukt als je hem of haar selekteert. Als het goed gaat, wordt je karakter transparant. De code werkt pas als de Edge Master vrij is.
- Om **verborgen missies** te krijgen in Mision mode, ga dan naar de peninsula boven Japan waar het er uitziet als een T-vormige bergketen. Je moet hier op kunnen klikken met je cursor; dit geeft je vijf extra missies. Twee andere missies zijn helemaal bij de linker map rechtsboven. Door deze missies te spelen verandert het titelscherm en de achtergrond.
- Om **als Inferno te spelen**: ga naar de art gallery en open plaatje #39. Dit opent Xianghua's derde kostuum. Gebruik het in Arcade mode en Inferno is beschikbaar.
- Om de **Edge Master te krijgen** moet je alle originele en verborgen karakters gebruiken als je het spel uitspeelt.
- Om **Sophia's ondergoed te veranderen**, druk dan een van de volgende combinaties in als ze haar pre-battle pose doet: X,Y,X+Y.

DREAMCAST

Meer tips op de volgende pagina's over:

ARMY MEN, AIR ATTACK
BLUE STINGER
C&C TIBERIAN SUN
CHAMPIONSHIP MANAGER 99/00
COOL BOARDERS 4
CRASH TEAM RACING
EHRGEIZ
FINAL FANTASY VIII
GRAN TURISMO 2
GTA
LE MANS 24 HOURS
NOX
POKÉMON
PONG
QUAKE 3
READY 2 RUMBLE
RESIDENT EVIL 3
RUGRATS
SOLDIER OF FORTUNE
SOUL CALIBUR
THE SIMS
URBAN CHAOS
VIGILANTE 8
VIRTUA STRIKER
WARPATH: JURASSIC PARK
WILD METAL
WWF WRESTLEMANIA

EEUWIG Leven

kom verder, word beter, leef langer

PLAYSTATION



WARPATH: JURASSIC PARK

Beat the game:
1 x en je krijgt SECRET MODES
2 x en je krijgt: CARCHAR
4 x en je krijgt: PANCHY
6 x en je krijgt: SPINO
8 x en je krijgt: TRIKE
10 x en je krijgt CYRO
12 x en je krijgt: ALBERTO
14 x en je krijgt: EXHIBITION MODE

DREAMCAST



WILD METAL

Invincibility:	YRBXLD
Friendly A.I. units:	BDADXY
Boost:	UXBDAY
Skip levels:	URBYDL
All weapons:	AARYAR
Max health:	DDAXBX
Show all token locations:	YBALDD

PLAYSTATION



PONG

Om deze cheats te aktiveren, moet je in the Zone Select het spel pauzeren. Als je in de Level Select bent, druk je op "Back" om naar de Zone Select te gaan.

Open Classic Pong voor Instant Play
1.Press L1+L2
2.Hold L1+L2 & Press R1
3.Hold L1+L2 & Press R2

Open Alle Variation 1 Games
1.Press L1
2.Press R1
3.Press L1
4.Press R1

Open Alle Variation 2 Games
1.Press L2
2.Press R2
3.Press L2
4.Press R2

Open Alle Variation 3 Games
1.Press L1
2.Hold L1 & Press R1
3.Hold L1+R1 & Press L2
4.Hold L1+R1+L2 & Press R2

Open Alle Secrets
1.Press L1
2.Press R2
3.Press L1
4.Press R2
5.Press L1
6.Press R2
7.Press L1
8.Press R2

NINTENDO 64

tip van de maand



WWF WRESTLEMANIA 2000

HIDDEN CHARACTERS

Stephanie McMahon
Ga met TEST naar de Road to Wrestlemania (RtW) en na een paar wedstrijden zal Stephanie met je meelopen en kun je haar kiezen in character select.

Paul Bearer
Ga met THE UNDERTAKER naar de RtW en na een paar wedstrijden loopt Paul met je mee en kun je hem kiezen.

Dude Love
Win The King of the Ring Tournament in RtW en dan met SUMMERSLAM (event) moet je de WWF title winnen. Dude zal je dan uitdagen en dan kun je hem kiezen.

Cactus Jack
Win the Hardcore title in RtW en verdedig 'm drie keer succesvol en Cactus zal je uitdagen en is selecteerbaar.

Yerry Lawler en Jim Ross
Als je RtW bijna hebt uitgespeeld kom je bij Wrestlemania (event). Daar zullen Jim en Yerry zich voorstellen en kun je ze ook kiezen.

Shawn Micheals
Ga naar de RtW en win de WWF title. Verdedig 'm drie keer succesvol en Shawn zal je uitdagen. Je moet dit winnen om hem te kunnen kiezen.

HIDDEN TEAMS

Headbangers
Edit Chaz en verander zijn kleren in die van Trasher. Noem hem Mosh en zet hun (Trasher en Mosh) video en music naar Headbangers. Als ze nu samen opkomen in een Tag match zal er onder Headbangers staan.

New Age Outlaws
Geef Mr. Ass de Road Dogg music en video en als Road Dogg en Mr. Ass in een Tag team naar buiten komen zal er onder staan New Age Outlaws.

D-Generation-X
Geef X-Pac en HHH de DX video en music enzovoort

Union
Geef Big Show, Mankind, Ken Shamrock en Test de Union video en music.

Corporate Ministry
Geef Shane en The Undertaker de music en video van Corporate Ministry.

The Brood
Geef Edge en Cristian The Brood music en video.

EXTRA

Smokin' Skull Belt: Speel de RtW uit met Steve Austin en hij zal nu de Smokin' Skull belt dragen en die is nu ook selecteerbaar in Edit a Wrestler.
Inferno match: (wedstrijd in het vuur): Je krijgt deze wedstrijd als je twee keer met Kane de RtW uitspeelt en dan allebei saved.
Kane's verbrande gezicht: Ga naar Edit a Wrestler en selecteer Kane. Doe bij mask None en je ziet Kane's verbrande gezicht.
Kevin Nash: Kevin Nash is van de WCW maar als je met Paul Bearer de RtW uitspeelt, krijg je Kevin Nash.°

PC CD-ROM

CHAMPIONSHIP MANAGER 1999/2000

Als je een speler wilt kopen, volg dan de volgende stappen.

1. Breng een hoog bod uit op de speler zodat zijn club het bod zal accepteren.
2. Als het bod geaccepteerd is, moet je hem een contract aanbieden, maar eerst moet je z'n team-status vaststellen. In dit scherm moet je op z'n naam klikken.
3. Nu zit je in het informatiescherm van de speler. Klik dan op transfer.
4. In het speler-transferscherm moet je op je eigen bod klikken.
5. Klik op withdraw.
6. Breng een nieuw bod uit van een waarde naar keuze (waarschijnlijk doe je ƒ 0,-).
7. Klik op het pijltje terug.
8. Stel nu z'n teamstatus vast en bied hem een contract aan.
   Als hij het contract accepteert dan heb je hem voor ƒ 0,- (of een waarde naar keuze) gecontracteerd!

EEUWIG Leven

kom verder, word beter, leef langer

PC CD-ROM

THE SIMS

Switch "the simmer" kwam met deze tip op de proppen. Koop het schilderij van 7000 $ of het standbeeld van 12.000 $. Als je dan regelmatig naar het standbeeld/schilderij gaat kijken, stijgt de waarde... Verkoop het daarna weer.

PLAYSTATION



COOL BOARDERS 4

Van coole Luke Toonen uit Nijmegen.
icheat: alle boarders
imspecial: alle special events

PC CD-ROM



URBAN CHAOS

Van JOHAN HENDRICK uit het chaotische 's-Hertogenbosch.

Voordat je de codes in kunt voeren moet je eerst onder het spelen drukken op F9 en dit invoeren : BANGUNSNOTGAMES. Om de codes in te voeren druk je telkens F9 in en dan de code.

darci: Speel als officer D'Arci
roper: Speel als Roper
win: Level gehaald
lose: Level verloren
cctv: Fluoriserende groene graphics
world: Muziek selecteren

Met deze codes hoef je niet telkens F9 in te drukken

Maak het licht: L
Stop het spel: F3
Explosieve ton: G
Regen: W
Voertuig: E
Rookspoor: >
Verzamel wapens: F12
Stealth mode/wolken: F11

PC CD-ROM



C&C: TIBERIAN SUN

Wouter van Geffen is 'on it!'

EEN GEHEIM LEVEL

Ten eerste moet je alle tien de mutants redden in de "Rescue the Mutants mission" ook moet je de Ghost Stalker en de Mutant Hijacker in leven houden. Dan kies je De "Destroy Chemical Plant" missie.

Je start links onder in de map, je bouwt een basis enz. Wanneer de Nod gaat aanvallen, ga je met wat eenheden naar links boven in de map. Hier vind je een cadeautje: een station en een Ghost Stalker. Deze laat je in de trein stappen. In de volgende missie moet je hem wel in leven houden.

Je vernietigt the Nod basis en komt bij de "Mine the Power Grid" missie. Een Nod Stealth Generator vernietigt je zo. Zorg dat je de Power Plants vernietigt zodat je de Generator kan zien. Zet er dan een waypoint op en bij de volgende aanval kan je hem gewoon aanvallen. Zo kun je ook andere gecloakte gebouwen aanvallen.

DREAMCAST



BLUE STINGER

Deze tips komen van Martijn van Heugten uit Soest.

Geheime files: Zet de BS disk in je CD-Rom drive en zie .bmp files en .wav files

Lab Card Passcodes: Als Janeau het password vraagt voor het lab enter dan: 0513

Betere wapens: Onnodige reddingen worden meestal beloond met een beter wapen. Bijvoorbeeld: red de lift van het neerstorten door de noodrem te aktiveren, in de lift zit een werker en die geeft je een Napalm Gun!

Passwords voor de bankpasjes: Als je een bankpasje hebt van een werknemer en deze in de gleuf van de bank of Kimara hebt gedaan, heb je natuurlijk een pincode nodig:

Eliot $20 3532
Kimra $4000 1008
Yucatan $5700 1861
Bermud $6000 1394

GAME BOY COLOR

POKEMON

De Pokémon tips blijven binnenstromen. Deze komt van Ramon van de Meeberg uit Arnhem.

Om oneindig veel van iets te krijgen te krijgen (werkt alleen bij red en blue)

Ga naar Viridian City en praat daar met een man die je laat zien hoe je een Pokémon vangt. Ga dan met FLY naar Cinnabar Island en loop meteen naar rechts tot je bij het water komt. Gebruik dan SURF en surf half op het land en half in het water langs de kust, als het goed is kom je dan een "Missingo" tegen, doe 'run' en loop terug het land op het item dat dan op de zesde plaats staat daar heb je er oneindig veel van (werkt bij alles behalve bij de fiets, de town map en dat soort dingen, werkt wel bij de fossielen, old amber, en de Master Ball!!!)

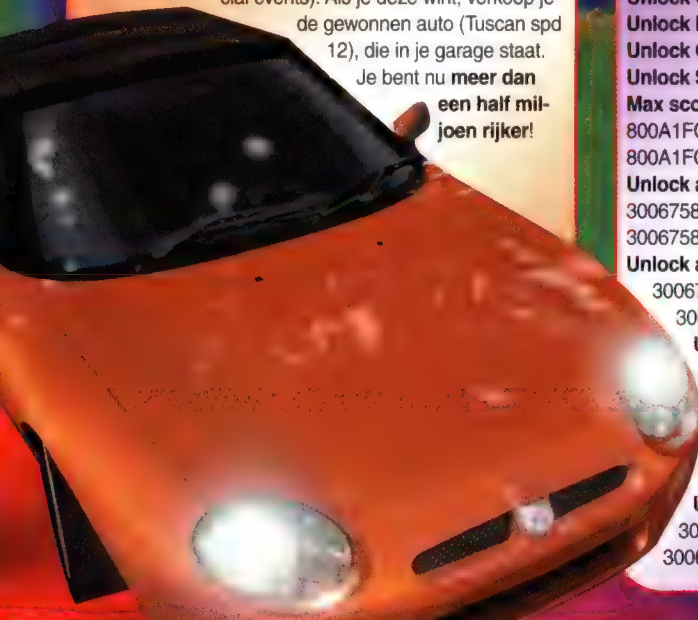
EEUWIG Leven

kom verder, word beter, leef langer

PLAYSTATION

GRAN TURISMO 2

Een vette truuk van Bjorn Keizers uit Enschede. Haal je I-A licence, koop een goede snelle auto met goede grip (bijv. een Viper) en tune hem HELEMAAL. Rijd nu de 3e race v/d "Gran Turismo Allstars" (onder special events). Als je deze wint, verkoop je de gewonnen auto (Tuscan spd 12), die in je garage staat. Je bent nu **meer dan een half miljoen rijker!**



PLAYSTATION

COOLBOARDERS 4

GAMESHARK CODES

Perfect time: 8004D32A 2400
Unlock all mountains: 3006757C 00FF
Unlock Eddie: 3006757E 0001
Unlock Mars: 3006757F 0001
Unlock Irving: 30067580 0001
Unlock Cool: 30067581 0001
Unlock Honey Brown: 30067582 0001
Unlock Crusty: 30067583 0001
Unlock Spazz: 30067584 0001
Max score
800A1FC8 FFFF
800A1FCA 000E
Unlock alle events in Vermont
30067580 00FF
30067587 00FF
Unlock alle events in Colorado
30067581 00FF
30067588 00FF
Unlock alle events in France
30067582 00FF
30067589 00FF
Unlock alle events in Japan
30067583 00FF
3006758A 00FF
Unlock alle events in Alaska
30067584 00FF
3006758B 00FF

DREAMCAST



VIRTUA STRIKER 2

Robbert van der Vleuten knalt ze in het net.
Kies in het beginscherm Arcade. Als je een team moet kiezen ga dan opJoegoslavië staan en druk hierna op start, ga dan op USA staan en druk dan op start, ga dan op Korea staan en druk weer op start en hierna ga je op Italië staan en druk hierna ook op start.
Vervolgens hoor je een geluidje en je ziet linksboven een nieuw team ter beschikking staan (het Genki-team) ga hierop staan en druk op a+b+x+y. **Nu speel je in de sneeuw met een aantal Eskimo's, Mexicanen en zeehonden met een rare strandbal.**

PLAYSTATION PC CD-ROM

FINAL FANTASY VIII

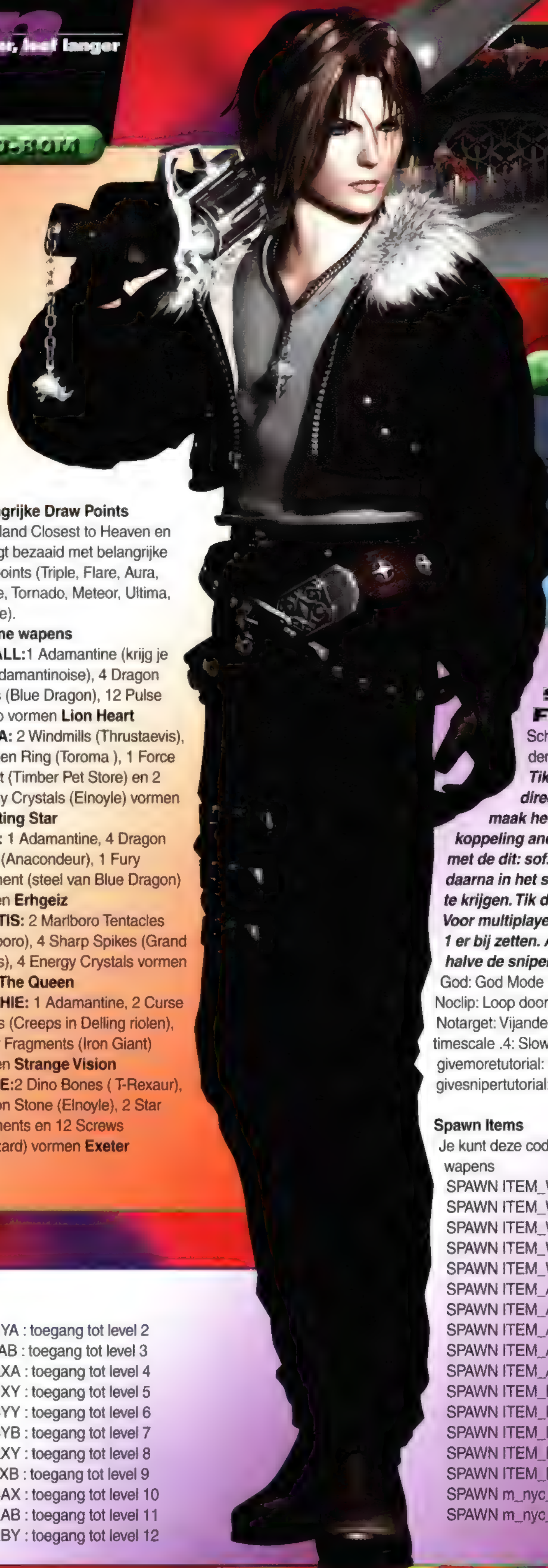
Kenny Hoflack uit Zonnebeke heeft eeǹ levende fantasie.

Rare cards: Als je met iemand wilt kaarten, praat ermee met de vierkantknop.

1. Chubby Chocobo: win je van de man die zit op de bank voor de bib in Balamb Garden (Card Queen Quest)
2. Angelo: win je van Watts op het White SeeD Ship
3. Gilgamesh: win je van de Card King
4. Minimog: win je van de jongen die rondloopt in de Garden
5. Vang in ieder chocobobos een chocobo. Laat ze allemaal een steen opgraven en ga naar de chocobo Sanctuary
6. Quezacotl: win je van Mayor Dobe in FH
7. Shiva: vind Girl Next Door in het Timber Maniacs gebouw en ruil het met Zone op het White SeeD Ship
8. Ifrit: versla hem
9. Siren: win je van de eigenaar van de pub in Dollet
10. Sacred en Minotaur: versla de Brothers
11. Carbuncle: win je van de Card Queen
12. Diablos: versla hem
13. Leviathan: win je van de Card Joker
14. Odin: versla hem
15. Pndemona: win je van de hoteleigenaar in Balamb
16. Ceberus: versla hem
17. Alexander: win je van Piet in de ruimte
18. Phoenix: win je van een man in het blauw in het paleis in Esthar (Card Queen quest)
19. Bahamut: versla hem
20. Doomtrain: win je van de man in de Timber Pub
21. Eden: versla Ultima Weapon
22. Ward: win je van doc Odine in Esthar
23. Kiros: win je van de man voor het hotel in Delling city (Card Queen Quest)
24. Laguna: win je van Ellone in het ruimteschip
25. Selphie: win je van het meisje voor de fontein in Trabia Garden
26. Quistis: win je van de meisjes in je klaslokaal
27. Irvine: win je van de vrouw in FH station (Card Queen Quest)
28. Zell: win je van zijn moeder in Balamb
29. Rinoa: verlies je Ifrit card aan haar vader en in de vol gende ronde speelt hij met haar kaart. Ifrit kan je terug krijgen van de man voor het huis van Moyor Dobe in FH
30. Edea: win je van Edea zelf
31. Seifer: win je van Cid
32. Squall: win je van Laguna

Belangrijke Draw Points
Het Island Closest to Heaven en Hell ligt bezaaid met belangrijke drawpoints (Triple, Flare, Aura, Quake, Tornado, Meteor, Ultima, Full-life).

Ultieme wapens
SQUALL:1 Adamantine (krijg je van Adamantinoise), 4 Dragon Fangs (Blue Dragon), 12 Pulse Ammo vormen **Lion Heart**
RINOA: 2 Windmills (Thrustaevis), 1 Regen Ring (Toroma), 1 Force Armlet (Timber Pet Store) en 2 Energy Crystals (Elnoyle) vormen **Shooting Star**
ZELL: 1 Adamantine, 4 Dragon Skins (Anacondeur), 1 Fury Fragment (steel van Blue Dragon) vormen **Erhgeiz**
QUISTIS: 2 Marlboro Tentacles (Marlboro), 4 Sharp Spikes (Grand Mantis), 4 Energy Crystals vormen **Save The Queen**
SELPHIE: 1 Adamantine, 2 Curse Spikes (Creeps in Delling riolen), 3 Star Fragments (Iron Giant) vormen **Strange Vision**
IRVINE:2 Dino Bones (T-Rexaur), 1 Moon Stone (Elnoyle), 2 Star Fragments en 12 Screws (Geezard) vormen **Exeter**



PC CD-ROM

SOLDIER OF FORTUNE

Schietgrage Gerald Otter uit Hardenberg stuurde ons deze tips.

Tik eerst, bij Ms-Dos in de game directory sof.exe +set console 1 of maak het doel van de Windows snelkoppeling anders door deze uit te breiden met de dit: sof.exe" +set console 1". Druk daarna in het spel op ~ om de console ervoor te krijgen. Tik deze codes hierin en kijk! Voor multiplayer moet je ook nog +set cheats 1 er bij zetten. Alle codes werken dan, behalve de sniper tutorial en de more tutorial.

God: God Mode
Noclip: Loop door muren
Notarget: Vijanden zien je niet
timescale .4: Slow Motion
givemoretutorial: .44 Gun
givesnipertutorial: Sniper Rifle

Spawn Items
Je kunt deze codes intypen voor bijvoorbeeld wapens
SPAWN ITEM_WEAPON_assault_rifle
SPAWN ITEM_WEAPON_pistol
SPAWN ITEM_WEAPON_rocketlauncher
SPAWN ITEM_WEAPON_sniper_rifle
SPAWN ITEM_WEAPON_shotgun
SPAWN ITEM_AMMO_auto
SPAWN ITEM_AMMO_rocket
SPAWN ITEM_AMMO_shotgun
SPAWN ITEM_AMMO_pistol
SPAWN ITEM_AMMO_pistol2
SPAWN ITEM_EQUIP_armor
SPAWN ITEM_EQUIP_c4
SPAWN ITEM_EQUIP_flashpack
SPAWN ITEM_EQUIP_grenade
SPAWN ITEM_EQUIP_light_goggles
SPAWN m_nyc_ebum
SPAWN m_nyc_mskinhead1

NINTENDO 64

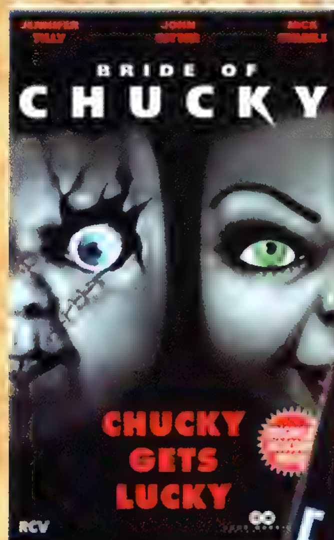
SOUL FIGHTER

Cheats afkomstig van Jelle "Skummie" Vanthuyne uit Ninove.

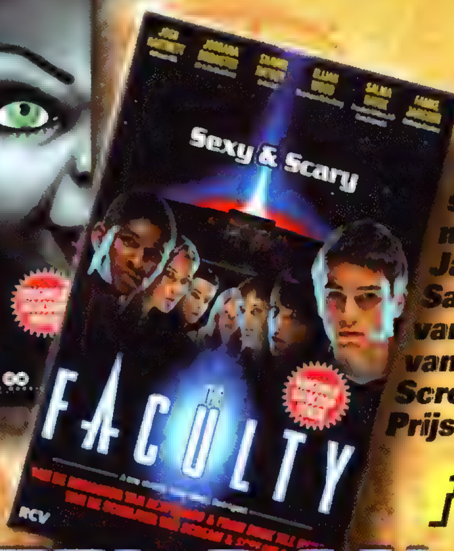
Toegang tot het Cheat menu: ***Wanneer je op het Soul Fighter logo staat, druk je op <- en Y. Ga dan naar het Options menu, om vervolgens er weer uit te gaan. Je zal dan automatisch naar het Cheat menu gebracht worden.***

Tik dan de volgende letters in.
ABXXYA : extra health cheat
XAAYBB : alle wapens cheat
AAAAAA : zie de credits
AABXYA : toegang tot level 2
XAYAAB : toegang tot level 3
YYBAXA : toegang tot level 4
BABXXY : toegang tot level 5
XAXBYY : toegang tot level 6
ABXBYB : toegang tot level 7
YBBAXY : toegang tot level 8
BYAAXB : toegang tot level 9
XABBAX : toegang tot level 10
YBYXAB : toegang tot level 11
XBAXBY : toegang tot level 12

POWERSJOP



BRIDE OF CHUCKY
Bloedstollende film over de meest beruchte pop ter wereld, met o.a. Jennifer Tilly en Nick Stabile.



THE FACULTY
Spannende thriller met fantastische special effects, met o.a. Famke Janssen en Salma Hayek, van de schrijver van Scream 1 en Scream 2.

Prijs voor abonnees:
fl 25,- per stuk

Prijs voor niet abonnees:
fl 29,95 per stuk

BESTEL DAN ALS JE DURFT!

PETJE AF VOOR DEZE HAT!

Prijs voor abonnees:
fl 19,95



Prijs voor niet abonnees:
fl 24,95

BEL 023-5566850 EN BESTEL OF VUL DE ANTWOORDKAART IN

Alle aanbiedingen gelden zolang de voorraad strekt dus OP=OP!!!

HIJ IS GOED EN KOST MAAR EEN JOET

Op = op! Alles moet weg! Vraag niet hoe het kan, profiteer ervan! Dé PU courierbag!

fl 10,-



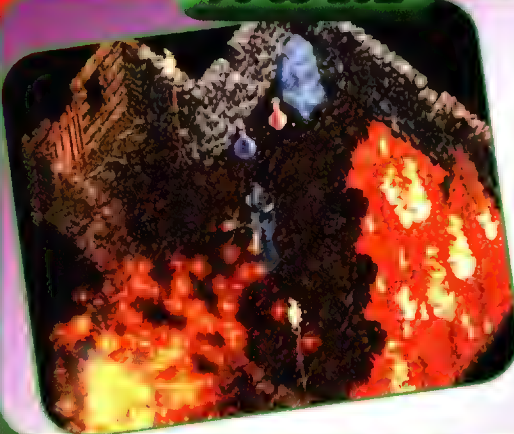
fl 17,50



De PU-verzamelband kun je bestellen door 023-5566985 te bellen.

VERZAMEL AL JE KRACHTEN!

PC CD-ROM



NOX

Druk in het spel op F1 en tik "racoiaws" (zonder de aanhalingstekens natuurlijk) in de console. Hierna kun je in de console de volgende opdrachten intikken.

help cheat: Geeft een lijst van alle cheats
cheat health: Geeft je volledige gezondheid
cheat mana: Geeft je volledige mana voorraad
cheat level (level #): Zet je level omhoog of omlaag
cheat spells (level #): Zet alle spreuken op een specifiek level
cheat gold (hoeveelheid): Geeft je een hoeveelheid goud erbij
set god: God modus en een oneindige hoeveelheid mana
cheat goto (x y): Teleporteer naar specifieke X en Y coördinaten

PLAYSTATION



ARMY MEN: AIR ATTACK

De Missie codes
2: X, ⇩, ⇦, ⇦, ■, ●, ●, ⇦
3: ▲, ⇧, ⇦, ⇦, ⇧, ▲, ●, ⇩
4: ⇩, ⇩, ■, ■, ⇨, ⇦, ●, X
5: ⇨, ⇨, X, ●, ⇧, ⇩, ⇧, ⇩
6: ■, ●, X, ■, ▲, ⇨, ⇩, ⇦
7: ■, ●, X, ■, ⇨, ⇩, ⇨
8: ⇦, ⇧, ⇨, ⇩, ▲, ⇧, ⇩, ⇩
9: ●, ●, ⇦, ⇩, ⇨, ⇧, X, X
10: X, ⇧, ⇩, ⇩, ⇩, X, ⇦, ⇨
11: ▲, ⇩, ●, ⇩, ■, ⇦, X, ⇨
12: ⇩, ⇩, ▲, ▲, ⇦, ⇦, ●, ●
13: ⇦, ⇩, ⇦, ⇩, ■, ●, ■, ●
14: ⇩, ⇩, ⇩, ⇩, X, X, ●, ●
15: ■, ⇦, ⇦, ●, ●, ⇧, ⇩, ■
16: ▲, ⇩, ▲, ⇩, ■, ⇧, ■, ⇩

PC CD-ROM

THE SIMS

Met dank aan Ronald Becht uit Lekkerkerk.
Weinig rekeningen betalen
Betaal de rekening niet totdat de postbode een nieuwe set komt brengen. Wanneer je vlag omhoog is, betaal de eerste en alle andere rekeningen zullen verdwijnen.

GAME BOY COLOR

READY 2 RUMBLE

Met dank aan Boike "Rumble" Gyselinck uit Temse.
Damien Black: right, left, right, right, left, left, right(x3), left(x3)
Keno Claw: left(x3), right(x3), left, right, left, right
Nat Daddy: right(x3), left(x3), right, left, right, left

PLAYSTATION



CRASH TEAM RACING

Cheats van Ryan Ilagan uit Amsterdam.
Hou tijdens het titelscherm L1+R1 en druk op de knoppen. Als je dit goed doet hoor je een geluid. Daarna kun je na het invoeren van de code racen als de volgende karakters of een andere cheat aktiveren.

N. Trophy: ⇩, ⇦, ⇨, ⇧, ⇩, ⇨, ⇦
Komdo Joe: ⇩, ●, ⇦, ⇦, ▲, ⇦, ⇧
Penta Pinguin: ⇩, ⇨, ▲, ⇧, ⇨, ▲, ⇩
Papu Papu: ⇦, ▲, ⇨, ⇩, ⇦, ●, ⇨, ⇨, ⇧
Pinstripe: ⇦, ⇨, ▲, ⇩, ⇦, ⇧
Ripper Roo: ⇨, ●, ●, ⇧, ⇩, ⇧, ⇦
Spyro 2 Demo: ⇧, ●, ▲, ⇦
Onzichtbaarheid: ⇧, ⇩, ⇧, ⇦, ⇦, ⇩
Onbeperkte Maskers: ⇦, ▲, ⇦, ⇨, ●, ⇦, ⇧, ⇧
Onbeperkt Wumpa Fruit: ⇧, ⇦, ⇦, ⇧, ⇧
Onbeperkte Bommen: ▲, ⇨, ⇩, ⇦, ⇩, ▲, ⇨
Super Turbo Pads: driehoek, ⇨, ⇨, ●, ⇦
Bonus Tracks (de Turbo Track en 3 nieuwe Battle Arena): ⇨, ⇨, ⇦, ▲, ⇦, ⇧, ⇧
Scrapbook Optie: ⇧, ⇧, ⇩, ⇦, ⇨, ⇦, ⇦, ▲, ⇨

GAME BOY COLOR

RUGRATS

Met vriendelijke groeten: Joeri Becs uit Eindhoven.
Level 2- bvbyfjnd
Level 3- tqmmy_qk
Level 4- rjdbcvrt
Level 5- vngbljcv
Level 6- ljtbwqqd
Level 7- bjgsmvsh
Deze cheats ook in het password menu invullen.

PLAYSTATION



RESIDENT EVIL 3

Jill's Dagboek

Jill"s dagboek krijg je als je alle brieven en boeken in 't spel verzameld hebt. Het eerste boek kun je dan ruilen voor Jill's dagboek.

Code van 't kastje in The Police Station

0131, 0513, 4011, 0153, of 4312.

Boetieksleutel

Speel het spel uit. Wacht nu tot de aftiteling is afgelopen. Bewaar vervolgens de "Next Game"-file. Als je dan in de krat in de Warehouse kijkt, vind je de sleutel. De sleutel kun je gebruiken in de boetiek naast de bar (waar je Brad voor 't eerst ontmoet). In de boetiek zie je vijf deuren. Achter die deuren liggen andere pakken die je kunt aantrekken. Het aantal deuren dat open is, hangt van jouw Ranking af (heb je Ranking A, dan zijn alle deuren open).

Epilogen

Als je 't spel op Hard mode hebt uitgespeeld, kun je epilogen bekijken. Dit is een korte beschrijving van alle karakters uit de hele Resident Evil-serie. De Diaries vertellen hoe het iedereen vergaan is. Je moet 't spel acht keer uitspelen om alle epilogen te zien.

De acht epilogen gaan over Jill Valentine, Chris Redfield, Leon Kennedy, Claire Redfield, Sherry Birkin, Ada Wong, The 4th Survivor en Barry Burton.

DREAMCAST

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE

Voer deze codes in bij het password screen Om het password screen te enteren, ga naar het options screen, kies "Game Status", en druk op de linker en rechter schouderknoppen tegelijkertijd.

RAPID_FIRE:	Snellere vuurkracht
BLAST_FIRE:	Betere missiles
MORE_SPEED:	Snellere cars
GO_RAMMING:	Zwaardere cars
QUICK_PLAY:	Fast action
UNDER_FIRE:	Send for enemies
GO_SLOW_MO:	Langzame mode
HOME_ALONE:	Geen enemies
NO_GRAVITY	Zwevende cars
JACK_IT_UP:	Hogere cars
GO_MONSTER:	Vette wheels
DRIVE_ONLY:	Geen wheel attachment icons
LONG_MOVIE	Check out alle movies
MIXES_CARS:	Zelfde auto's in multi-player

PC CD-ROM



LEMANS 24 HOURS

Jorgen v.d Pol uit Tilburg gaat 24 uur per dag door.

Tik dit in als je naam.

Endoffers: all cars (championship)
lemansoffers: all cars (lemans)
allthecarsnow: all cars (arcarde)
1999cheatcars: all cars (run)
alltracksplease: all tracks (arcarde)
19bmw99: 99 BMW lmp (training)
toyota1999: 99 Toyota (training)
1999audi: 99 Audi Roadster (training)
deboracing: deborah (training)
deboralm : deborah (run)

GAME BOY COLOR

GTA 2

Tik in als naam.

itisgalus: alle wapens
itssoup: alle levels
itslivetime: 99 levens 10x multiplier

PC CD-ROM



QUAKE III: ARENA

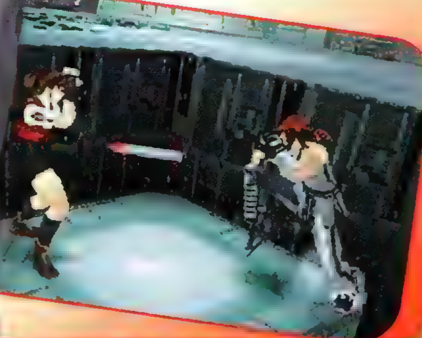
Om je naam/ berichten een kleur te geven moet je het volgende intypen.

^1 voor rood ^2 voor groen ^3 voor geel ^4 voor blauw ^5 voor blauwgroen ^6 voor paars ^7 voor wit

PLAYSTATION

EHRGEIZ

ALTERNATE COSTUMES:
Druk op omhoog als je een vechter kiest
EXTRA BATTLES:
versla Sasuke in minder dan 3min and 20sec
PLAY AS ZACK:
speel het spel uit met alle FF7 karakters
KOJI MASUDA:
speel het spel uit met een mannelijk karakter
CLAIR ANDREWSI:
speel het spel uit met een vrouwelijk karakter
YUFFIE KISARAGI:
speel het spel uit met Cloud Strife
VINCENT VALENTINE:
speel het spel uit met Tifa Lockheart



ARCATERA

HET MYSTERIEUZE BONDGENOOTSCHAP



BELEEF EEN INTENS AVONTUUR EN ONTMASKER DE PLANNEN VAN THE DARK BROTHERHOOD IN EEN VER UNIVERSUM MET MAGIE EN TROLLEN...

Niet-lineaire verhaallijn met verschillende aflopen, afhankelijk van het succes van de speler

Gebaseerd op de gelijknamige, reeds 15 jaar bestaande, RPG game

Hoge replayability: iedere nieuwe game is anders

Meer dan honderd omgevingen en characters met zeer gedetailleerde graphics







PC CD ROM

Ubi Soft
ENTERTAINMENT
www.ubisoft.com

Dreamcast

PowerSales

postbus 1914, 2003 BA Haarlem

Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES.
Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.
Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:
1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.
2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.
Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt.
De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR POWER UNLIMITED (POWERSALES) POSTBUS 1914, 2003 BA HAARLEM

Vermeld zowel je naam als je adres!

COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES
De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse? Neem contact op met VNU Business Publications, Verkoop binnendienst 023 - 5463450; fax 023 - 5465508 voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.
Maak goede afspraken bij het ruilen, kopen en verkopen van soft- en hardware. Power Unlimited is niet aansprakelijk voor misgelopen transacties.

Nintendo

Te koop: N64 en twee controllers, één memorypack, expansionpack, cheats, walkthrough´s en twaalf spellen. Onder andere Zelda 64, DK 64, Golden Eye, Turok 2, Snowboarding 1080°, Star Wars Roque Squadron, F1 World Grand Prix. Alles in één keer voor ƒ900, -. Spellen niet los te koop. Tel.023-5241844 (omgeving Haarlem) en vragen naar Roy.

Te koop, niet te ruil voor de Game Boy: Mortal Kombat, Centipede, Small Soldiers, Super Marioland, Word Zap, Pacman, Duck Tales, Side Pocket, Mickey Mouse, Battle City, Klax, Bubble Ghost, I Shido. Alles zit in een doos. Alleen in één koop ƒ100, - inclusief verzendkosten. Tel.073-6400119 (omgeving Den Bosch). Bij geen gehoor Tel.06-25333654. Bel na 19.00 uur.

Te koop gevraagd: Game Boy Color met of zonder spellen en eventuele accessoires Over de prijs kunnen we het wel eens. Tel.030-6954332 (omgeving Zeist) en vraag naar Martijn.

Gezocht: Computerspelletjes van Nintendo Game & Watch uit de jaren ´80. Deze wil ik òf ruilen tegen PlayStation of N64-spellen òf kopen. Tel.077-3981613 (omgeving Horst, Limburg).

Te koop: Turok (N64) ƒ50, -. Gevraagd Windows 3.1 of 3.11. Als je er belang bij hebt mail dan naar daniel.woldhuis @ yellownet.nl (omgeving Delfzijl).

Gezocht: Een Game Boy adapter voor op de SNES, om GB-spellen op de SNES te spelen. Tel.0162-311018 (Dongen) en vragen naar Roel.

Te koop voor N64: twee topspellen voor een topprijs! Fifa 64 ƒ35, -, Gex 64 ƒ45, -. Alle twee de spellen zijn best nieuw en met doos en boekje. Tel.0294-264884 (omgeving Muiden). Bellen na 15.30 uur en vragen naar Rick. Exclusief verzendkosten.

Gezocht voor de SNES: secret of Mana, Zelda, Chrono Trigger, Illusion of Gaia. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.073-6142524 (omgeving Den Bosch) en vraag naar Simon.

Te koop voor de N64: F1 World Grand Prix 2 ƒ75, -, V-Rally ´99 ƒ45, -, Top Gear Overdrive ƒ50, -, Mission Impossible ƒ40, -, Fifa ´98 RTTWC ƒ40, -. Alleen Top Gear Overdrive zonder boekje. De rest is in goede staat en inclusief verpakking en handleiding. Tel.0172-616805 en vraag naar Richard.

Te koop/ te ruil: NES met twee controllers, game-key, vijf spellen (zonder boekjes) ƒ80,- of ruilen tegen Mission Impossible of 1080° Snowboarding voor de N64/ Game Boy met adapter, vergrootglas, tas, zes spellen (zonder boekjes) ƒ110,- of ruilen tegen C & C of Turok 2 voor de N64. Tel.0598-616904 (vraag naar Gili, bellen na 17.00 uur, heb geen vervoer).

Te koop gevraagd: Game Boy Color (met of zonder spel maakt niet uit) en verschillende andere Game Boy-spellen. In het bijzonder Zelda 1, Megaman 2t/m 5, Kirby 1 en 2 en Pinball (En natuurlijk vele andere). Tel.076-5144924 en vraag naar Patrick.

Te koop: N64, twee controllers, expansionpack, controller pack en zes spellen. Waaronder: Zelda en NFL Quarterback Club 2000. Prijs ƒ450, -. Tel.035-6952603 (omgeving Bussum).

Te koop: N64, controller, vier memorypacks, vijf spellen, Zelda 64, Mario Kart 64, Mario 64, Blast Corps en Golden Eye. Alles bij elkaar voor ƒ350,-. Tel.010-5911389 (omgeving Rotterdam) en vragen naar Ruben. Geen vervoer.

Te koop: Supernes met drie joypads en zeventien spellen. Onder andere: the Blues Brothers, Mario Kart, Street Racer, All Stars, Zelda, Donkey Kong Country 2, De Smurfen, F Zero, Unirally, enz. Alles bij elkaar ƒ550, - (één spel geen doos). Tel.026-3233903 (omgeving Arnhem). 's Middags bellen.

Te koop: N64 met vier controllers, rumble pack, memorypack, expansionpack en negen spellen. Onder andere Zelda, Golden Eye en Donkey Kong. Vraagprijs ƒ700, - of ruilen tegen een Dreamcast. Tel.036-5349407 (omgeving Almere-Haven) en vragen naar Erik.

Te koop: N64, twee controllers, vijf spellen (onder andere: body Harvest, Golden Eye, Mario 64, Mariokart, Diddy Kong Racing), codes. Zo goed als nieuw, alles in een doos. Prijs ƒ450, -. Tel.073-63210374.

Gevraagd: Pokémon (liefst blauwe versie, hoeft niet). De prijs: ƒ50, - (bevalt de prijs je niet, dan kunnen we het altijd nog veranderen). Tel.078-6815751 (omgeving Hendrik-Ido-Ambacht) en vragen naar Erik.

Te koop/ te ruil: Mijn NES met zeshonderddrieenzestig spellen, Zapper en twee joypads voor ± ƒ150,- of ruilen tegen 2 of 3 N64 spellen. Ook heb ik PlayStation-spellen die ik ruil tegen N64-spellen en mijn Star Wars (N64) tegen ander leuk spel voor N64. Ook heb ik oude PU´s te koop vanaf ´94. Tel.045-5709212. Op werkdagen na 18.00 uur.

Te koop: NES met vier controllers en alle kabels, spellen: Mario 1,2,3, NES Open (golfen), Adventures voor maar ƒ65, -.

Te koop: N64, twee controllers, memorycard en vijf spellen. Onder andere: Super Smas Bros, Lylat Wars, Mortal Kombat 4, Mario 64, Duke Nukem 3D. Vraagprijs ƒ325,-. Tel.026-3115253 (omgeving Arnhem) en vraag naar Davey. Kan ook met de post.

Te koop: Game Boy Pocket, kleur blauw en een spel. Warioland 2. Vraagprijs ƒ70,-. Tel.026-3115253 (omgeving Arnhem) en vraag naar Davey. Kan ook met de post.

Te koop gevraagd voor Game Boy: Het spel Pokémon rood of blauw. Prijs in overleg. Tel.026-3613710 (omgeving Arnhem) en vraag naar Melvin. Kan ook met de post.

Te koop gevraagd voor de NES: Megaman één tot en met zes, Zelda één en twee, Kirby één en twee en Pinball of andere goede games. Tel.076-5144924 en vraag naar Patrick.

Te koop/ te ruil voor N64: Extreme G2 ƒ50, -, V Rally ƒ50, -, Body Harvest ƒ40, -, Donkey Kong 64 zonder expansion pack ƒ130, -. Ruilen tegen jouw Southpark en Revolt ben ik bereid twee spellen te geven. (Donkey Kong 64 niet te ruil). Tel.06-16448194 en vragen naar Tom.

Te ruil: Star Wars Episode 1 Racer voor Command & Conquer of Hybrid Heaven. Tel.0570-621931 (omgeving Deventer) en vraag naar Marco.

Te koop: N64 met Zelda Ocarina of Time, memorypack, één controller en alle kabels. Prijs: ƒ200, - (over de prijs valt te praten). Tel.06-24508562 tussen 16.30 en 21.30 (omgeving Amsterdam).

Te koop: N64, twee controllers, rumble pack, expansion pack, drie spellen (GoldenEye, Donkey Kong 64, Starwars Episode One Racer). Alles vier maanden oud. Prijs: ƒ500, -. Winkelwaarde: ƒ912,45. Tel.036-5363837/ 06-10350915 (omgeving Almere) en vraag naar Jordi. Geen vervoer!

Gevraagd: Game Boy (liefst pocket), twee spellen. Prijs ongeveer ƒ35, -. Bellen na 17.00 uur. Tel.0513-415026 en vraag naar Frans (omgeving Joure, Friesland).

Gezocht voor de NES: Final Fantasy 1. Over de prijs kan gepraat worden. Tel.06-25236074 (omgeving Venlo) en vragen naar Riccardo.

Te koop voor Game Boy: Linksnoer voor alle soorten Game Boys. Prijs: ƒ10, -. Ik heb geen vervoer. Tel.023-5658145 en vraag naar Rik.

Te koop voor Nintendo 64: vier x één memorypack en expansionpack, twee controller 64, één explorer 64 en rumblepack en negentien spellen: Body Harvest, Castlevania, Doom 64, Donkey Kong 64, Duke Nukem 64, Duke Nukem Zero Hour, F1 World Grand Prix, Gex 64 Enter the Gekko, Mario Kart 64, Nascar 99, Quake 64, Quake 2, Rayman 2, Shadowman, Smas Bros, Super Mario 64, Yoshi´s Story, Legend of Zelda en Starshot. Alles in één koop ƒ100, -. Tel.0162-421634 (Oosterhout, Noord-Brabant) en vragen naar Jan.

Te koop voor de NES: Een speciaal Nintendo joystick in de vorm van een playnation joystick. Deze bevat turboknoppen. De prijs: ƒ25, -. Tel.023-5658145 (omgeving Haarlem) en vraag naar Rik. Ik heb geen vervoer.

Te koop: N64, één controller, één rumble pack, één controller pack en elf spellen: Zelda, Mario Banjo Kazooie, Mario Kart, Rayman 2, Donkey Kong 64 met expansionpack, 1080° Snowboarding, Goldeneye, Fifa ´99, Yoshi´s story, Extreme G 2. Alles compleet, in zeer goede staat. Prijs: ƒ750, -. (zelf komen halen). Tel.0412-462776 (omgeving Megen) en vragen naar Stijn.

Te koop: Game Boy Color met de spellen: Super Mario 3, Lucky Luck Color 32 in 1, 30 in 1 en Super Mario Bros de Luxe. Prijs: ƒ100, -. Geen vervoer. Tel.06-24747704.

PlayStation

Te koop: Originele spellen inclusief boekjes en in goede staat. Tomb Raider 3 ƒ50, -, Die Hard Trilogy ƒ30, -, Fifa ´99 ƒ45, -, Coolboarders 3 (inclusief demo) ƒ45, -. Alles bij elkaar ƒ165, -. Tel.0186-620307 (omgeving Rotterdam) en vragen naar Sander.

Te ruil: De spellen Final Fantasy 8 en Syphon Filter. Ik wil samen ruilen tegen Tomorrow Never Dies, Metal Gear Solid of een ander spionagespel. Tel.0411-645400 (omgeving Helvoirt). Vraag naar Wouter, de spellen kunnen eventueel op de post.

Te koop: Omgebouwde PlayStation met controller, twee memorycards en honderd spellen & veel demo-cd´s. Prijs: ƒ1000, -. Tel.079-3419989/ 06-26012205 (omgeving Zoetermeer) en vraag naar Sander.

Te koop voor PlayStation: Destruction Derby en Duke Nukem 3D. Samen voor ƒ75, -. Ook los te koop. Tel.06-16264917 (omgeving Zandvoort) en vraag naar Jasper.

Te koop/ te ruil: Originele PSX-games. Nooit gebruikt. Tombraider ƒ30,- Gran Turismo ƒ30,-, Grand Theft Auto ƒ30,-, WipeOut 3 ƒ60,-, This is Football ƒ60,-, Syphon Filter ƒ60,-, Ape Escape ƒ60,-, Ridge Racer R4 ƒ60,-. Alles zit in een doos met boekje. Alles inclusief verzendkosten. Tel.073-6400119 (omgeving Den Bosch). Bij geen gehoor Tel.06-25333654. Bel na 19.00 uur.

Te koop: PlayStation (omgebouwd) met dual shock controller en twee draadloze infrarood controllers, memorycard 15 en 120 blocks. En vijftien spellen onder andere: Gran Turismo 2, Tomb Raider 4, Final Fantasy 8 en Cool Boarders 4. Alles bij elkaar voor ƒ550, -. Tel.0297-264722 (omgeving Mijdrecht) en vragen naar Paul.

Te koop of te ruil: Driver helemaal nieuw ƒ80, -. Ik ruil ook tegen Simcity 2000 of tegen Tony Hawk Pro Skating. Tel.0229-202330 (omgeving Midwoud).

Gevraagd: Alle mogelijke codes, cheatprogramma´s, cheat-cd´s, enz. Tel.0416-352336 en vraag naar Erwin.

Te koop: (Omgebouwde) PlayStation en twee controllers en memorycard plus alle benodigde kabels en twintig topspellen. Onder andere: Gran Turismo 1 en 2, Metal Gear Solid, Fifa 2000, Medal of Honor, F1 ´99, Driver enz. en drie demo-cd´s. Prijs: Daar worden we het vast wel over eens. Tel.0341-558488 (omgeving Ermelo) en vragen naar Jochem.

Te koop: Spellen voor de omgebouwde PSX. Enkele spellen zijn: Carmageddon, CTR, Driver, Fifa 2000, Quake 2, GTA 2, V-Rally 2 en nog vele anderen. Prijs: ƒ10, - per spel. E-mail voor meer informatie naar reactie2us @ hotmail.com of ga naar www.crosswinds.net/~fun2you.

Te koop: PlayStation, omgebouwd, circa twee maanden oud. Inclusief twee controllers, een memorycard, twintig spellen onder andere: Resident Evil3, Cool Boarders 4, Tony Hanwk´s, Dino Crisis en Dukes of Hazard. Prijs: ƒ620, -. Geen vervoer buiten Oss. Tel.0412-642944.

Gevraagd: Een omgebouwde PlayStation. Ik geef er ongeveer ƒ100, - voor. Tel.0513-677632 (omgeving Heerenveen) en vraag naar Masis.

Te koop: Cool Boarders 4. Prijs ƒ15, -Tel.073-5216404 (omgeving Rosmalen) en vraag naar Koen.

Te ruil: Wie o wie wil zijn PlayStation met drie of meer spellen en minimaal twee controllers ruilen tegen mijn Nintendo 64 met alle kabels, twee controllers en vijf spellen waaronder Golden Eye, World Cup ´98 en Star Wars Racer? Interesse? Bel Tel.020-6910842 (omgeving Amsterdam) en vraag naar Peter.

Te koop: PlayStation in doos met onder andere ongeveer zestig spellen. Twee controllers omgebouwd. Vraagprijs in overleg. Tel.06-27306766 (omgeving Amersfoort).

Te koop: games voor PlayStation, allemaal in zeer goede staat. Driver ƒ15, - (USA), V-Rally 2 ƒ15, - (USA), L.O.K.: Soul Reaver ƒ15, - (USA), Resident Evil 3, ƒ15, - (USA), GTA2 ƒ15, - (USA) of allemaal en twee gratis spellen (Vigilante 8 en Tenchu Stealth Ass) voor maar ƒ75, -. Tel.0416-378126 (omgeving Drunen) en vraag naar Kerim.

Te koop voor de PlayStation: Moto Racer ƒ40, -, Rayman ƒ50, -, Tomb Raider 3 ƒ60, -. Tel.031-6262996 (omgeving Arnhem) en vraag naar Henco. Bellen na 17.00 uur.

Sales

PC

Te koop: PC 386 DX met sound blasters en cd-rom en vier floppy´s. Prijs ƒ250, -. Tel.0229-202330.

Te koop gevraagd: Een tafeltennisspel. Maakt niet uit welk spel. Als je het maar kunt spelen. Training en wedstrijden met beroemde tafeltennissers. Geen internetspel. Eisen: Goede Graphics, geen oud spel (gva uitgave) en goed te spelen. Tel.0165-386658 (omgeving St. Willebrord) of 06-27356499 en vraag naar Maurice.

Te koop voor de PC: Mortyr, Gorky 17, Septerra Core, Hidden & Dangerous en Tiberian Sun voor ƒ50,- per stuk. Silver ƒ40,-, Sanatarium en Commandos ƒ30,- per stuk, Sin, Simcity 3000 en X-Files ƒ25,- per stuk, World Cup 98, Diablo, Myth, Dungeon Keeper en KKND ƒ20,- per stuk. Tel.030-2293342 (omgeving Bilthoven) en vraag naar Jorn.

Te koop: Dungeon Keeper ƒ10, -, Commandos: Behind Enemy Lines ƒ20,-, Hexen 2 ƒ7,50, Nightmare Creatures ƒ10,-, A2 Racer 2 ƒ10,-, Gangsters ƒ35,-, Rally Championship ƒ5,-, Redneck Rampage ƒ7,50, Worms 2 ƒ10,-, Dreams to Reality (twee cd´s) ƒ12,50, Team Apache ƒ12,50, Fifa 2000 ƒ60,-, Jazz Jackrabbit 1 ƒ5,-, Mortal Kombat 3 ƒ5,-, South Park ƒ35,-, LBA 2 ƒ10,-, Myth 2 ƒ10,-, Blade Runner ƒ25,- (vier cd´s). Alle spellen zijn origineel. Bel Tel.0478-691401 (omgeving Swolgen) en vraag naar Robbert.

Te koop: GTA 2. Eisen: Pentium P200 of hoger, 32MB RAM, 65MB harddisk space, 4x CD-Rom Drive, Windows 95/98, Direct 3D compatible graphics card (GEEN software versie), Multiplayer: LAN (IPX & TCP/IP) zes players plus Internet (via Directplay), Sound Card en Keyboard. Inclusief doos en boekje. Prijs bespreekbaar of ruilen tegen Star Wars Phantom Menace. Interesse? Laat iets van je horen. Tel.013-5345245.

Te koop gevraagd: Simcopter voor de PC. Wie helpt ons aan dit spel? Over de prijs worden het wel eens. Tel.0115-612778 of 0115-695436 (omgeving Terneuzen) en vraag naar De Rotjes.

Gevraagd: Alle mogelijke codes, cheatprogramma´s, cheatcd´s, enz. Tel.0416-352336 en vraag naar Erwin.

Te koop: Creative Rina TNT 2 Ultra 32 MB AGP met doos, handleiding en originele software (rollcage & expendable) voor ƒ340, -, moederbord socket 7 66-120 Mhz FSB Ali voor K6-2/3 voor ƒ140, -, 56K PCI modem ƒ65, -. Graag zou ik ook PC-games willen ruilen. Mail mij: dai-ha @ hotmail.com of Tel.0031-056-359010 (België). Vraag naar Dai.

Te koop: Competitie Manager 96/97 ƒ7,50, Gangsters ƒ50, -, Evidence ƒ7,50, Ultimate Soccer Manager 2 ƒ7,50, De jacht door de eeuwen ƒ7,50. Eerste koper krijgt gratis cd met demo´s van onder andere Starcraft. Koop Gangsters en krijg één ander spel naar keuze gratis. Alles samen voor ƒ65, -. Tel.046-4428232 en vraag naar Laurens (omgeving Sittard).

Te koop voor PC: Earth Worm Jim 1 & 2 voor ƒ25,-, Destruction Derby 2 voor ƒ20,-, Street Racer ƒ10,-, Pinball Dreams Deluxe voor ƒ15,-, Excessive Speed voor ƒ20,-, Ski Racing voor ƒ20,-, Fifa ´97 voor ƒ15,-, Redneck Rampage voor ƒ20,-, Thunder Offshore voor ƒ10,-, De jacht op de gestolen kroonjuwelen voor ƒ15,-, Chaos Control voor ƒ5,-. Er zitten bij de meeste boekjes, alles in goede staat. Voor snelle bellers is er een demo-cd. Tel.0229-553255 (omgeving Berkhout) en vraag naar Bram. Bel tussen 16.00 uur en 20.00 uur. Geen vervoer.

Te koop: EuroFighter 2000 & EuroFighter 2000 ´Tactical Operations´ ƒ14,95, Janes F15E ƒ17,50, Tom Clancy´s Rainbow 6 ƒ22,50. Tel.073-6123932 (omgeving Den Bosch).

Te koop gevraagd voor PC: Een oud spel voor Windows 3.1 of Windows 95, genaamd Jazzbal. Ik bied ƒ30, -, anders kun je hem ruilen voor: Theme Park, Duke Nukem 2 of MDK. Tel.030-6922711 (omgeving Zeist) en vraag naar Vincent.

Gevraagd voor de PC (ben reeds maanden op zoek): The Dig, Discworld, Discworld 2, Broken Sword, Broken Sword 2, Day of the Tentacle, Sam en Max. Ik ben bereid zo´n ƒ5, - te betalen. Niet tevreden? Bel, mail of schrijf me en zeg me je prijs. Tel.0032-(0)2-2516315 (Vilvoorde, België) en vraag naar Toon. Mail naar: cavefish @ thevortex.com. En mijn adres is: Anjerstraat 2, 1800 Vilvoorde in België.

Te koop: Grim Fandango, Dream Web, Rayman Designer, Blaze en Blade (zowel Engels als Duitse versie) en Jack Orlando voor ƒ25,- per stuk. Neem je alles dan krijg je ook nog twee PC-gameplay´s (met cd-rom) erbij en nog wat andere leuke demo´s. Bel op woensdag tussen 15.00 en 18.00 naar Tel.020-6005038 (omgeving Amsterdam) en vraag naar Thomas.

Te koop op CD-rom: Met doos en boekje: Red Alert ƒ25, -, Formula Karts ƒ15, -, Nuclear Strike ƒ15, -, Constructor ƒ15, -, Roland Garros ´98 ƒ15, -, Roland Garros ´97 ƒ10, -. Zonder doos en boekje: Worms Armageddon ƒ10, -, Midtown Madness ƒ10, -, Dungeon Keeper ƒ15, -, Moto Racer ƒ15, -. Ook diverse demo-cd´s voor ƒ2,50 per stuk. Geen vervoer. Tel.0318-639436 en vraag naar Robbert.

Te koop: Fifa 99 ƒ35,-, Fifa 2000 ƒ50,-, The Sims ƒ60,-, Roller Coaster Tycoon ƒ40,-, Theme Park World ƒ50,-, The Wheel of Time ƒ40,-, Duke Nukem 3D ƒ20,-, Street Wars ƒ40,-, Imperialism 1 ƒ20,-, Driver ƒ40,-, Total Annihilation ƒ20,-, Urban Chaos ƒ50,-, Hidden and Dangerous ƒ40,-, Championship Manager 1997/1998 ƒ30,-, Grand Prix 2 ƒ25,-, Het derde millennium ƒ30,-, Player Manager 2 Extra ƒ20,-, KKND ƒ20,-, Time Commando ƒ30,-, Magic Carpet Plus ƒ20,-, Syndicate Plus ƒ20,- of ruilen tegen het luchthaven simulatiespel ´´Tower´´. Alles origineel, zo mogelijk inclusief handleiding en doos. Tel.0412-632413 (Oss) en vraag naar Frank of mail naar: f. vanvalderen @ kub.nl

Te koop voor Pokémonfans: Pokémon Yellow de Engelse versie. Deze game kan niet op je Game Boy maar moet op de pc worden gespeeld. De prijs is ƒ25, -. Tel.023-5658145 (omgeving Haarlem) en vraag naar Rik. Ik heb geen vervoer.

Te koop: Compaq Deskpro XE 4100 (486). Met 4 MB Ram, onboard geluid en videokaart. 170 MB harde schijf ruimte met Windows ´95 geïnstalleerd. Prijs ƒ70, -. Meerprijs voor 8MB RAM ƒ30, -. En voor een 24 x CD-Rom 60. Rage incoming, Acrua Soccer 2, Ultim @ te race pro, G-police, Competitiemanager 97/98. Alles kost ƒ20, - per stuk. Of alles samen voor ƒ80, -. Of te ruilen tegen X-games Pro Boarder. Gex 3D ƒ25, -, Battery Check ƒ5, -. Verder nog veel demo-cd´s voor ƒ10, - per stuk. Over alle prijzen valt natuurlijk te praten. Tel.0486-451879 (omgeving Zeeland) en vraag naar Ewout of mail naar: dxld @ hetnet.nl

Sega

Te koop aangeboden: Dreamcast, 128 Bit, Euro Versie, Demo- en Internetdisk, aankoopbewijs, doos, V.M.S. en het spel Fighting Force 2. Alles zo goed als nieuw voor ƒ549, -. Tel.046-4859452 (Born) en vragen naar Peter.

Te ruil aangeboden: Saturn Spel Computer met zevenentwintig spellen ruilen tegen spellen voor een PlayStation. Tel.010-4734415 (omgeving Rotterdam) en bellen na 16.00 uur.

Te koop voor Dreamcast: Power Stone ƒ100, - maar over prijs valt te overleggen. Tel.06-16264917 (omgeving Zandvoort) en vraag naar Jasper.

Te koop: Saturn 32 bit met originele doos en handleiding, twee controllers, twee spellen en demo ƒ75, -. V.C. 2, C & C, Die Hard Arcade ƒ20, - per stuk. Loaded, Theme Park, Guardian Heroes, Three Dirty Dwarves, Crime Wave, Chaos Control, Worms, N.F.S. 1, Golden Axe The Dual en V.F. Remix ƒ15,- per stuk RF-kabel ƒ10,-. Alles in één koop ƒ250, -. Bel tussen 19-21 uur Tel.06-27136448 (omgeving Amsterdam). Ik heb geen vervoer, niet per post.

Te koop: Mega Drive 2 16 bit met zeven spellen en twee controllers (geen stroomkabel). Spellen los kost ƒ12,50 per stuk en twee voor ƒ20, -. Tel.046-4428232 en vraag naar Laurens (omgeving Sittard).

Diversen

Te ruil: Mijn Action Replay voor al je codes, instructiefilm en hoesje tegen twee controllers (geen zwart of grijs) en jolt pack (rumble en memory). Tel.033-4621385 (omgeving Amersfoort).

Te koop: Tiberian Sun in goede staat. Prijs: ƒ0297-328557 (omgeving Kudelstaart) en vraag naar Thomas.

Gevraagd cheats voor: Alien vs Predator, Gruntz, Hard Truck, Pokémon voor de PC en Commando´s beyond the call of duty. Schrijf naar: Erik Rensink, Willem Bontekoestraat 83, 1335 NE Almere.

Gevraagd: Alle mogelijke codes, cheatprogramma´s, cheatcd´s, enz. Tel.0416-352336 en vraag naar Erwin.

Te koop/ te ruil: Neogeo Pocket Color in originele doos met adapter en vier spellen: Dark Arms, Sonic Pocket Adventure, Biomotor Unitron, Metal Slug 1st Mission,. Spellen met doos en handleiding Ongeveer vijf maanden oud. Winkelprijs ƒ609,75, bij mij ƒ300, - of ruilen tegen een Game Boy Color met één of twee spellen. Tel.0314-335889 (omgeving Doetinchem). Bellen na 16.00 uur. Vraag naar Marek.

Aangeboden: JBL PC Boxen, twee keer Satelite en één keer Woofer. Prijs: ƒ250, -. Tel.0485-531289 (omgeving Afferden Limburg) en vraag naar Sjaak.


Sir Daniel
Fortesque
Het meest levende lijk is terug


Hak je samen met Sir Daniel Fortesque een weg door de zombielegioenen van de satanische Zorak naar de diepste levels van de onderwereld. Beendergekletter en gitzwarte humor zullen je vergezellen.


DO NOT UNDERESTIMATE THE POWER OF PLAYSTATION
MediEvil 2
PlayStation
MediEvil 2


PlayStation
www.playstation.be - www.playstation.nl
Developed and Published by Sony Computer Entertainment Europe. © 2000 Sony Computer Entertainment Europe. All Rights Reserved.

DE QWIFFZ
DOOR ARYTON
CAMPING
VERGETEN ?!!
BOP
EN KOM NIET TERUG ZONDER!
M... MAAR ALLES IS GESLOTEN
JOUW ZORG
HEB IK WEER
SHIT
DIE ZATLAP HEEFT TENMINSTE GEEN ZORGEN...
...ICH BIN WIE DOF OE
HIPS
KLIK
QWIFFFFF
VAMPIER TIJD!
HIPS
?!
GLK
TJAK
ZUIG
AH
LEKKER
DUITS BLOED
BURP
... NU NOG WAT LUCHT...
EN...
FLBLB
OH TEK... WAAR HEB JE DIT ZALIGE LUCHTBED GEVONDEN?
MOAH MAZZEL